# Cronograma do Projeto

Data	Descrição
02/05/2024	Definição da equipe e do tema do projeto
04/05/2024	Pesquisar mais sobre o tema do projeto
13/05/2024	Distribuição de funções de cada integrante
15/05/2024	Observar o que pode ser ajustado e/ou acrescentado
20/05/2024	Revisar o projeto
23/05/2024	Apresentação do projeto

# **Equipe de Desenvolvimento**

Nome	Função
Diego Braga Fong	Desenvolvedor
Ítalo Monteiro Leite	Desenvolvedor
Jhonatha Emmanuel Sarmento Camargo	Desenvolvedor
Rigel Silva de Souza Sales	Desenvolvedor
Zafnny Carvalho Almeida dos Santos	Desenvolvedora

#### 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema StudentCard. fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema de cartão de crédito que tem como finalidade permitir que o universitário consiga parcelar o valor do boleto da sua mensalidade diretamente no sistema.

Link do repositório: https://github.com/VanessaSampaioLeite/StudentCard

#### 2. Descrição geral do sistema

O sistema deve possibilitar aos alunos um meio de realizarem o pagamento dos boletos de suas mensalidades da faculdade de forma parcelada, através de um cartão de crédito próprio do sistema denominado StudentCard, ele será reconhecido pelo sistema, sendo esse, zero anuidade. Além disso, o aluno poderá parcelar o pagamento dos boletos sem juros. Esse recurso e facilitador acadêmico deve ser acessado pelos alunos por meio de autenticação.

Ao aluno estará disponível apoio técnico via Whatsapp e e-mail para contato direto com o suporte do sistema, caso seja necessário. Através do cartão de crédito StudentCard os alunos conseguirão fazer o parcelamento dos seus boletos das suas mensalidades universitárias. Essa disponibilização ocorrerá mediante a realização do cadastro do aluno no sistema.

#### 3. Requisitos funcionais

#### 3.1 [ UC 001 ] Simulação de pagamento de boletos acadêmicos

**Descrição:** possibilita aos estudantes realizarem a simulação do pagamento de seus boletos acadêmicos antes do real pagamento dos mesmos.

Atores: estudantes.

Entradas e pré-condições: valor numérico do boleto acadêmico e quantidade de parcelas desejadas.

**Saídas e pós-condição:** valor numérico do boleto e quantidade de parcelas desejadas inseridos anteriormente, valor do desconto recebido, pontos acumulados ao plano MyCampusCard e valor do cashback recebido.

#### 3.1.1 Mensagens

M1	Valor da compra nesta simulação:
M2	Quantidade de parcelas nesta simulação:
M3	Seu desconto nessa compra será de:
M4	Você está acumulando { } pontos no seu plano MyCampusCard
M5	Seu cashback nesse compra será de:

#### 3.1.2 Especificação dos atributos

#### EAI - Realizar simulação de pagamento de boleto acadêmico

	Dados				
Atributo Tipo Obrigatório					
Valor do boleto acadêmico	Number	Х			
Número de parcelas da simulação	Select	Х			

# 3.2 [ UC 002 ] Autenticação no sistema

**Descrição:** permite aos estudantes a realização da sua autenticação no sistema para o devido acesso dos recursos oferecido pelo mesmo. Essa autenticação também é permitida aos administradores para fins de testes no sistema.

Atores: estudantes, administradores.

**Entradas e pré-condições:** para os estudantes, ter seus dados devidamente cadastrados no sistema, não sendo esse, um requisito para os administradores do sistema, que irão ter cadastro prévio.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### 3.2.1 Mensagens

M1	Preencha este campo.

# 3.2.2 Especificação dos atributos

#### EAI - Realizar autenticação do usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório	
E-mail	Email	256	Х	
Senha	Password	16	Х	

#### 3.3 [ UC 003 ] Cadastro no sistema

**Descrição:** permite aos estudantes a realização do seu cadastro no sistema.

Atores: estudantes.

**Entradas e pré-condições:** é exigido dos estudantes alguns de seus dados, como nome, sobrenome e e-mail, sendo exigido também a criação da senha de acesso dos mesmos ao sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### 3.3.1 Mensagens

M1	Preencha este campo.
----	----------------------

#### 3.3.2 Especificação dos atributos

EAI – Realizar cadastro do usuário (Estudante)

Dados				
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório	
Nome	Text	32	Х	
Sobrenome	Text	32	Х	
E-mail	Email	256	Х	
Senha	Password	16	Х	

# 3.4 [ UC 004 ] Pagamento de boletos acadêmicos

Descrição: possibilita aos estudantes realizarem o pagamento de seus boletos acadêmicos de forma parcelada.

Atores: estudantes.

Entradas e pré-condições: código de barras do boleto acadêmico e quantidade de parcelas desejadas.

Saídas e pós-condição: confirmação de pagamento de boleto.

# 3.4.1 Mensagens

M1	PAGAMENTO REALIZADO COM SUCESSO

# 3.4.2 Especificação dos atributos

#### EAI – Realizar pagamento de boleto acadêmico

	Dados	
Atributo	Tipo	Obrigatório
Código de barras do boleto acadêmico	Number	Х
Número de parcelas do pagamento	Select	Х

#### 4. Requisitos não-funcionais

# A interface do usuário é eficaz apenas quando garante usabilidade, capacidade de digitalização e intuitividade. ☐ Importante ☐ Desejável Prioridade: Essencial 4.2 [ NF 002 ] Atratividade visual A primeira impressão também é importante para a experiência do usuário. Por esse motivo, é necessário cativálo com uma atraente apresentação visual. É importante ter um design agradável, coerente e atrativo que capture o visitante e o faça permanecer bastante tempo na página, surpreendendo-o por seu valor estético. Prioridade: ☐ Essencial ■ Importante ☐ Desejável 4.3 [ NF 003 ] Utilidade A experiência do usuário deve oferecer valores agregados que ajudem a resolver problemas e solucionar necessidades de usuários e clientes. ☐ Importante ☐ Desejável Prioridade: Essencial 4.4 [ NF 004 ] Credibilidade Para que um site ou plataforma digital contribua para a satisfação do usuário, é preciso projetar credibilidade. Para isso, deve estar livre de erros e, acima de tudo, atender às expectativas que gera. É importante que as diferentes funcionalidades e os valores agregados realmente cumpram os objetivos que prometem e contribuam de maneira tangível para a solução dos problemas.

☐ Importante

Desejável

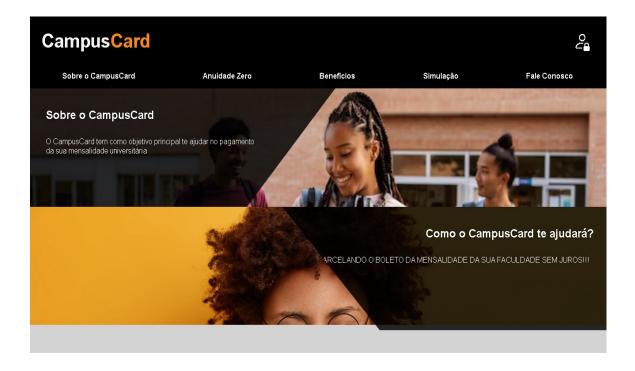
☐ Essencial

Prioridade:

4.1 [ NF 001 ] Usabilidade

# 5. Prototipação

# 5.1 Página inicial

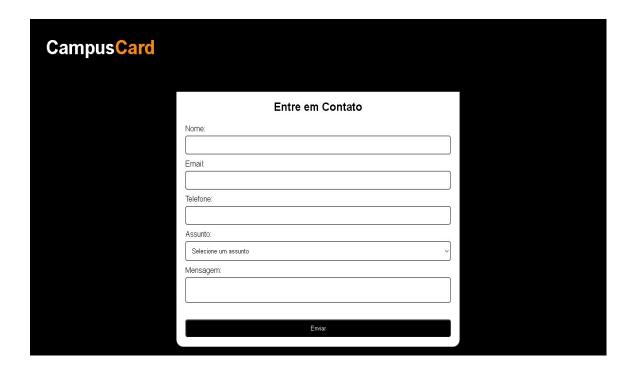




# 5.3 Simulação de pagamento de boletos acadêmicos

Ao fazer compras c automaticamente uma pro significa que, se algo qu roubado dentro de um deter	ção de compra com nosso cartão, você recebe teção extra para seus produtos. Isso ue você comprou for danificado ou rminado período de tempo, você pode otal ou parcial do valor da compra.	com o cartão a variedade experiências	Programa de pontos programa de pontos, cada compre acumula pontos que podem ser tro e de recompensas, como produtos, exclusivas e muito mais. Quanto m pontos você acumula e mais recor pode desfrutar.	cados por uma gift cards, ais você usa o
Simulação  Valor a ser parcelado:				
Quantidade de parcelas:  Selecione o número de parcelas				

# 5.4 Formulário de contato



# 5.5 Formulário de autenticação



# 5.6 Pagamento de boletos acadêmicos

