

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
02/05/2024	Definição da equipe e do tema do projeto
04/05/2024	Pesquisar mais sobre o tema do projeto
13/05/2024	Distribuição de funções de cada integrante
15/05/2024	Observar o que pode ser ajustado e/ou acrescentado
20/05/2024	Revisar o projeto
23/05/2024	Apresentação do projeto

Equipe de Desenvolvimento

Nome	Função
Diego Braga Fong	Desenvolvedor
Ítalo Monteiro Leite	Desenvolvedor
Jhonatha Emmanuel Sarmiento Camargo	Desenvolvedor
Rigel Silva de Souza Sales	Desenvolvedor
Zafnny Carvalho Almeida dos Santos	Desenvolvedora

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema CampusCard, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

**1.1.1 O projeto consiste na criação de um sistema de cartão de crédito que tem como finalidade permitir que o universitário consiga parcelar o valor do boleto da sua mensalidade diretamente no sistema.**

Link do repositório: <https://github.com/TyranoT/CampusCard>

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema deve possibilitar aos alunos um meio de realizarem o pagamento dos boletos de suas mensalidades da faculdade de forma parcelada, através de um cartão de crédito próprio do sistema denominado CampusCard, ele será reconhecido pelo sistema, sendo esse, zero anuidade. Além disso, o aluno poderá parcelar o pagamento dos boletos sem juros. Esse recurso e facilitador acadêmico deve ser acessado pelos alunos por meio de autenticação.

Ao aluno estará disponível apoio técnico via e-mail para contato direto com o suporte do sistema, caso seja necessário. Através do cartão de crédito CampusCard os alunos conseguirão fazer o parcelamento dos seus boletos das suas mensalidades universitárias. Essa disponibilização ocorrerá mediante a realização do cadastro do aluno no sistema.

## 3. Requisitos funcionais

### 3.1 [ UC 001 ] Simulação de pagamento de boletos acadêmicos

**Descrição:** possibilita aos estudantes realizarem a simulação do pagamento de seus boletos acadêmicos antes do real pagamento dos mesmos.

**Atores:** estudantes.

**Entradas e pré-condições:** valor numérico do boleto acadêmico e quantidade de parcelas desejadas.

**Saídas e pós-condição:** valor numérico do boleto e quantidade de parcelas desejadas inseridos anteriormente, valor do desconto recebido, pontos acumulados ao plano MyCampusCard e valor do cashback recebido.

#### 3.1.1 Mensagens

<b>M1</b>	Valor da compra nesta simulação:
-----------	----------------------------------

<b>M2</b>	Quantidade de parcelas nesta simulação:
-----------	---

<b>M3</b>	Seu desconto nessa compra será de:
-----------	------------------------------------

<b>M4</b>	Você está acumulando { } pontos no seu plano MyCampusCard
-----------	---

<b>M5</b>	Seu cashback nesse compra será de:
-----------	------------------------------------

### 3.1.2 Especificação dos atributos

#### EAI – Realizar simulação de pagamento de boleto acadêmico

Dados		
Atributo	Tipo	Obrigatório
Valor do boleto acadêmico	Number	X
Número de parcelas da simulação	Select	X

### 3.2 [ UC 002 ] Autenticação no sistema

**Descrição:** permite aos estudantes a realização da sua autenticação no sistema para o devido acesso dos recursos oferecido pelo mesmo. Essa autenticação também é permitida aos administradores para fins de testes no sistema.

**Atores:** estudantes, administradores.

**Entradas e pré-condições:** para os estudantes, ter seus dados devidamente cadastrados no sistema, não sendo esse, um requisito para os administradores do sistema, que irão ter cadastro prévio.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

### 3.2.1 Mensagens

<b>M1</b>	Preencha este campo.
-----------	----------------------

### 3.2.2 Especificação dos atributos

**EAI – Realizar autenticação do usuário**

Dados			
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório
E-mail	Email	256	X
Senha	Password	16	X

## 3.3 [ UC 003 ] Cadastro no sistema

**Descrição:** permite aos estudantes a realização do seu cadastro no sistema.

**Atores:** estudantes.

**Entradas e pré-condições:** é exigido dos estudantes alguns de seus dados, como nome, sobrenome e e-mail, sendo exigido também a criação da senha de acesso dos mesmos ao sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

### 3.3.1 Mensagens

<b>M1</b>	Preencha este campo.
-----------	----------------------

### 3.3.2 Especificação dos atributos

**EAI – Realizar cadastro do usuário (Estudante)**

Dados			
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório
Nome	Text	32	X
Sobrenome	Text	32	X
E-mail	Email	256	X
Senha	Password	16	X

### 3.4 [ UC 004 ] Pagamento de boletos acadêmicos

**Descrição:** possibilita aos estudantes realizarem o pagamento de seus boletos acadêmicos de forma parcelada.

**Atores:** estudantes.

**Entradas e pré-condições:** código de barras do boleto acadêmico e quantidade de parcelas desejadas.

**Saídas e pós-condição:** confirmação de pagamento de boleto.

#### 3.4.1 Mensagens

<b>M1</b>	PAGAMENTO REALIZADO COM SUCESSO
-----------	---------------------------------

#### 3.4.2 Especificação dos atributos

**EAI – Realizar pagamento de boleto acadêmico**

Dados		
Atributo	Tipo	Obrigatório
Código de barras do boleto acadêmico	Number	X
Número de parcelas do pagamento	Select	X

## 4. Requisitos não-funcionais

### 4.1 [ NF 001 ] Usabilidade

A interface do usuário é eficaz apenas quando garante usabilidade, capacidade de digitalização e intuitividade.

**Prioridade:**      ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

### 4.2 [ NF 002 ] Atratividade visual

A primeira impressão também é importante para a experiência do usuário. Por esse motivo, é necessário cativá-lo com uma atraente apresentação visual. É importante ter um design agradável, coerente e atrativo que capture o visitante e o faça permanecer bastante tempo na página, surpreendendo-o por seu valor estético.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ Importante                      ☐ Desejável

### 4.3 [ NF 003 ] Utilidade

A experiência do usuário deve oferecer valores agregados que ajudem a resolver problemas e solucionar necessidades de usuários e clientes.

**Prioridade:**      ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

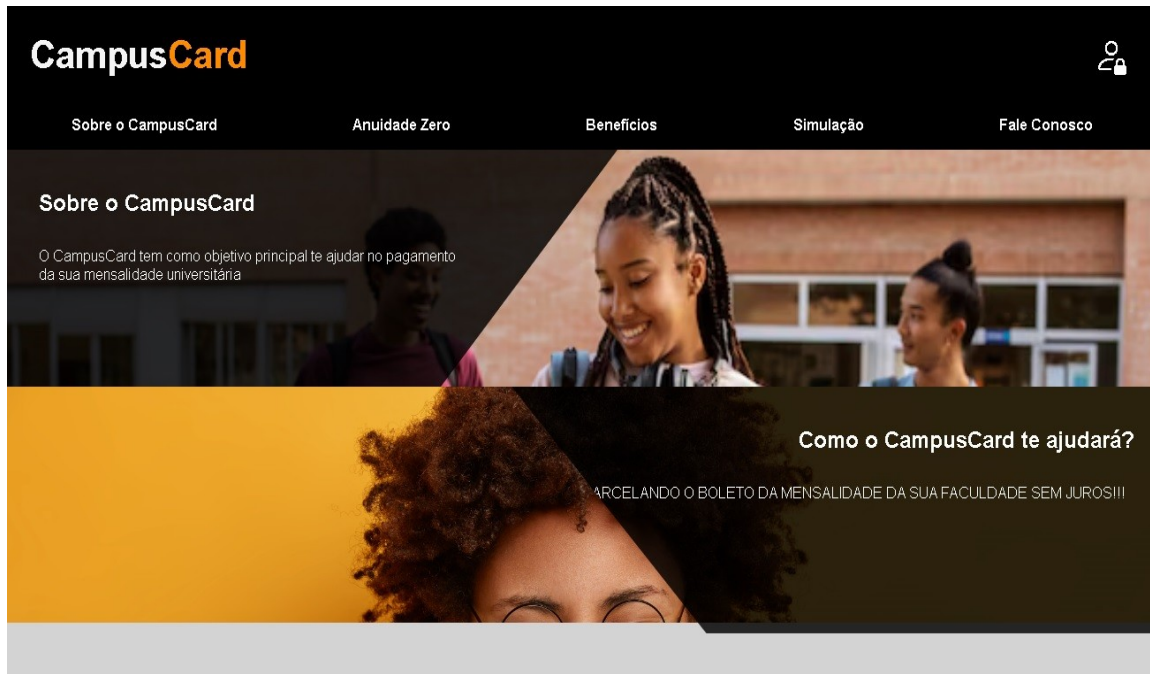
### 4.4 [ NF 004 ] Credibilidade

Para que um site ou plataforma digital contribua para a satisfação do usuário, é preciso projetar credibilidade. Para isso, deve estar livre de erros e, acima de tudo, atender às expectativas que gera. É importante que as diferentes funcionalidades e os valores agregados realmente cumpram os objetivos que prometem e contribuam de maneira tangível para a solução dos problemas.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☐ Importante                      ☒ Desejável

## 5. Prototipação

### 5.1 Página inicial



## 5.2 Página inicial – Sobre nós

[Sobre o CampusCard](#)[Anuidade Zero](#)[Benefícios](#)[Simulação](#)[Fale Conosco](#)

### Junte-se a Nós

Se você é um estudante, professor ou profissional da educação, o CampusCard é para você. Junte-se a nós e descubra como podemos ajudar a transformar sua experiência acadêmica com soluções financeiras sob medida. Faça parte da nossa comunidade e aproveite todos os benefícios que o CampusCard tem a oferecer.





### 5.3 Simulação de pagamento de boletos acadêmicos

Sobre o CampusCard	Anuidade Zero	Benefícios	Simulação	Fale Conosco
<p><b>Proteção de compra</b></p> <p>- Ao fazer compras com nosso cartão, você recebe automaticamente uma proteção extra para seus produtos. Isso significa que, se algo que você comprou for danificado ou roubado dentro de um determinado período de tempo, você pode receber um reembolso total ou parcial do valor da compra.</p>		<p><b>Programa de pontos</b></p> <p>- Com nosso programa de pontos, cada compra que você faz com o cartão acumula pontos que podem ser trocados por uma variedade de recompensas, como produtos, gift cards, experiências exclusivas e muito mais. Quanto mais você usa o cartão, mais pontos você acumula e mais recompensas você pode desfrutar.</p>		
<p><b>Simulação</b></p> <div><p>Valor a ser parcelado:</p><input type="text"/></div> <div><p>Quantidade de parcelas:</p><div>Selecione o número de parcelas ▾</div></div>				

#### 5.4 Formulário de contato

**CampusCard**

**Entre em Contato**

Nome:

Email:

Telefone:

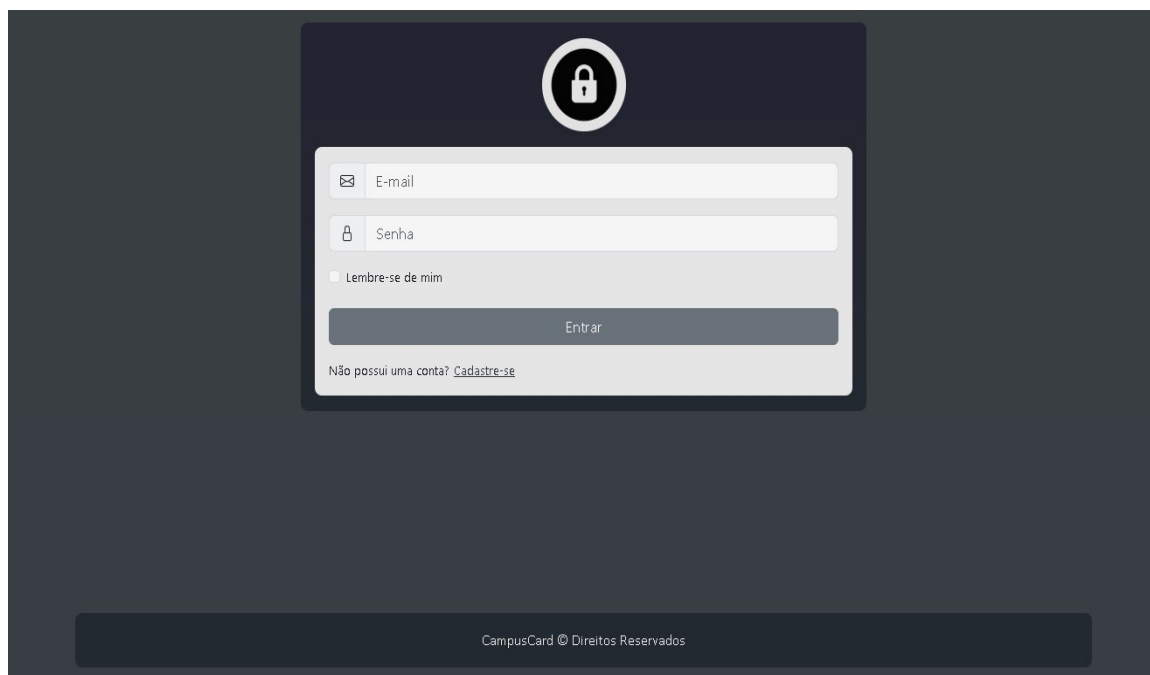
Assunto:  

Selecione um assunto


Mensagem:


Enviar


## 5.5 Formulário de autenticação



The image shows a dark-themed authentication form. At the top center is a circular icon containing a white padlock. Below this are two input fields: the first is labeled 'E-mail' with an envelope icon, and the second is labeled 'Senha' with a padlock icon. Under the password field is a checkbox labeled 'Lembre-se de mim'. A dark grey button labeled 'Entrar' is positioned below the checkbox. At the bottom of the form, the text 'Não possui uma conta? [Cadastre-se](#)' is displayed. The entire form is centered on a dark background. At the very bottom of the page, a dark horizontal bar contains the text 'CampusCard © Direitos Reservados'.



 E-mail

 Senha

☐ Lembre-se de mim

Entrar

Não possui uma conta? [Cadastre-se](#)

CampusCard © Direitos Reservados

5.6 Pagamento de boletos acadêmicos

CampusCard

Pagamento do Boleto

Código de Barras: 010001001001001

Parcelamento: 1

PAGAR BOLETO

CampusCard

Sobre nós

Carreiras

Empresa

Produtos

Conta Digital

Empréstimo

Explore

Comunidade

Blog

Newsletter

Veja também

Tudo sobre o Pix

Fornecedores

Banco Central do Brasil

© 2024 - CampusCard. [Aviso de Privacidade](#) [Termos de Uso](#) [Parceiros](#)