Documentação do Projeto - Site de Agendamento de Salas e Recursos

Nome do Projeto: Condominium

Nome dos Integrantes:

- Marcelo Alencar
- Luy Neves
- Fernando Nazário
- Alik Breno
- Italo Monteiro
- Maria Fernanda

Divisão de Funções:

- 1. Tech Lead:
 - Italo Monteiro
- 2. Desenvolvedor(a) Frontend:
 - Alik Breno
 - Luy Neves
 - Maria Fernanda
- 3. Desenvolvedor(a) Backend:
 - Marcelo Alencar
 - Fernando Nazário
- 4. UX/UI Designer: (Experiencia do Usuário)
 - Maria Fernanda

Data de Início: 04/11/2024

Responsável pelo Projeto: Todos os integrantes do grupo

Versão Atual: 1.0

1. Visão Geral do Projeto

Descrição do Projeto:

O site de agendamento de salas e recursos permite que usuários façam reservas

online de salas de reunião, equipamentos e outros recursos. O objetivo é facilitar a gestão e o uso eficiente desses recursos.

Objetivos:

- Oferecer uma interface simples para usuários agendarem salas e equipamentos.
- Permitir a visualização de recursos disponíveis em tempo real.
- Gerar relatórios de uso das salas e recursos para otimizar a utilização.

Escopo: (O que tem dentro do site)

O site incluirá funcionalidades para cadastro e visualização de recursos, agendamento e relatórios. A aplicação será construída com HTML, CSS e JavaScript (sem backend inicialmente).

2. Arquitetura e Tecnologia

Tecnologias Utilizadas:

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+)
- Bibliotecas e Frameworks: Bootstrap, inicialmente.
- Hospedagem: GitHub Pages (para fins de teste e demonstração)

Estrutura de Pastas:

A estrutura inicial do projeto será organizada da seguinte forma:

@Raiz da Aplicação

```
|------ Index.html (Página Principal)
|------ Pasta Para Outras Possíveis Páginas /
|------ login.html
|----- Pasta Para CSS /
|------ style.css
|----- Pasta Para JavaScript /
|----- Pasta Para Materiais Diversos /
|----- imagens /
```

```
|------|-----fontes/
|------fontes/
|------README.md
```

Dependências Principais:

Nenhuma dependência externa além de HTML, CSS e JavaScript por enquanto.

3. Design e UX

Protótipos e Mockups:

• Protótipos e Mockups no momento não foram criados.

Design System:

Cores Primárias:

Principal: #01357e;

Secundaria: #d48b33;

o Fundo: #ffe0a1;

Fontes: Arial.

Ícones: Utilização de ícones padrão de HTML e CSS e Bootstrap.

4. Funcionalidades e Requisitos

Funcionalidades Principais:

- 1. Cadastro de recursos (salas, equipamentos etc.).
- 2. Agendamento de recursos por data e horário.
- 3. Visualização de recursos disponíveis.

 Relatório básico de uso dos recursos. (Não necessário, porém se houver tempo interessante fazer)

Requisitos Funcionais:

- Cadastro de Recursos: O usuário poderá adicionar novos recursos com nome e descrição.
- Agendamento: O usuário poderá selecionar a data e o horário, escolher o recurso e confirmar o agendamento.
- **Visualização:** Uma lista ou um calendário de recursos disponíveis será exibida em tempo real.

Requisitos Não Funcionais:

- Responsividade: O site deve funcionar em dispositivos móveis, tablets e desktops.
- Performance: Não será cobrado por enquanto.

5. Desenvolvimento

Estrutura do Código:

- O código será separado em arquivos HTML, CSS e JavaScript.
- O JavaScript terá uma estrutura modular (funções disponíveis para uso em qualquer parte da aplicação apenas usando IMPORT) com funções para cada funcionalidade principal (cadastrar, agendar e visualizar).

Principais Funções e Componentes:

- 1. index.html: Estrutura principal do site.
- 2. styles.css: Estilos globais e responsividade.
- 3. **main.js:** Funções para manipulação de DOM (Modelo de Objeto de Documento), validação de formulário e controle de agendamentos.

Controle de Versionamento:

Será utilizado GitHub para versionamento do código, com branches para criação da página por partes, **cada integrante terá sua Branch** lembrar de sempre que atualizar a **Branch Main** fazer uma solicitação para ver se está tudo de acordo.

Testes:

- **Testes Manuais:** Teste das funcionalidades de cadastro, agendamento e visualização em navegadores diferentes.
- Responsividade: Testes em dispositivos móveis e desktops.

6. Deploy e Hospedagem

Ambiente de Produção:

- Hospedagem: GitHub Pages.
- URL do Site: https://tyranot.github.io/Condominium/.

Processo de Deploy:

O deploy será realizado manualmente ao enviar atualizações para a branch main no GitHub.

Monitoramento:

Como é uma aplicação estática, o monitoramento será feito através do GitHub mesmo.

7. Manutenção e Atualizações

Manutenção:

- Atualizações semanais para revisar o código, atualizar recursos e corrigir possíveis problemas de usabilidade.
- Revisão de compatibilidade com navegadores modernos. (Usar o inspecionar do navegador)

Planejamento de Futuras Funcionalidades: (Possibilidade apenas, não será cobrado)

- Integração com backend para persistência de dados.
- Função de envio de notificações por e-mail.
- Visualização de agendamentos em calendário.

8. Anexos e Documentos de Suporte

- Guia do CSS Detalhes sobre padrões de estilo CSS adotados.
- <u>Documentação do JavaScript e DOM</u> Documentação interna das funções principais em JavaScript e do DOM.
- <u>Documentação do Booststrap</u> Documentação do Framework Booststrap.