

1. PERULANGAN FOR

```
new*    new
1  nama = "Tyreenia"
2
3  for item in nama:
4      print(item, end=' ')
5  print("\n")
6
7  # perulangan list
8  print
9  ("n=====")
10 num = [1,2,3]
11 for i in num:
12     print(i)
13     print("\n")
14
15 # perulangan in range
16 print ("n=====")
17 for i in range(3): # list selalu dimulai dari nol
18     print(i)
```

```
←          TAB  _  ⋮
Tyreenia
=====
1
2
3
=====
0
1
2
[Program finished]
```

2. LIST

```
new*      new*
1 kata = ['sorry', 'bang', 'jago']
2 # mengambil urutan pertama dari list
3 print(kata[0])
4
5 # mengambil urutan terakhir dari list
6 print(kata[-1])
7
8 # mengambil berdasarkan range
9 print(kata[0:3])
```

```
sorry
jago
['sorry', 'bang', 'jago']

[Program finished]
```


3. LIST METHOD

	new*	new*	new*
1	nomor = [5, 2, 4 ,1]		
2	print(nomor)		
3			
4	nomor.append(96) #memasukkan objek		
	pada list		
5	print(nomor)		
6			
7	nomor.insert(0, 3) #memasukkan objek		
	kedalam list pada index tertentu		
8	print(nomor)		
9			
10	nomor.pop(1) #menghapus objek list		
	pada index tertentu		
11	print(nomor)		
12			
13	nomor.remove(96) #menghapus suatu		
	objek didalam array		
14	print(nomor)		
15			
16	nomor.sort() #mengurutkan item dalam		
	list		
17	print(nomor)		

```
[5, 2, 4, 1]
[5, 2, 4, 1, 96]
[3, 5, 2, 4, 1, 96]
[3, 2, 4, 1, 96]
[3, 2, 4, 1]
[1, 2, 3, 4]

[Program finished]
```

4. MENJUMLAHKAN LIST

```
new*    new*    new*    new*
1 nomor2 = [2, 7, 3, 4, 6]
2
3 nomor3 = 0
4
5 for nomor in nomor2:
6     nomor3 = nomor3 + nomor
7
8 print(nomor3)
```

22

[Program finished]

5. MENCARI ANGKA MAKS

```
1 nomor_nomor = [5,3,6,2,1]
2
3 nomormaks = max(nomor_nomor)
4 print(nomormaks)
5
6 #2
7 nomor_nomor.sort()
8 nomormaks = nomor_nomor[-1]
9 print(nomormaks)
10
11 #3
12 nomormaks = nomor_nomor[0]
13 for nomor in nomor_nomor:
14     if nomor > nomormaks:
15         nomormaks = nomor
16 print(nomormaks)
```

```
6
6
6
```

```
[Program finished]
```

6. TUPLE

```
1 # Perbedaan dengan list, isi tuple tidak
   bisa diubah
2
3 angka = (8, 2, 6, 4, 3)
4 print(angka[2])
```

6

[Program finished]

7. UNPACK

```
1 # Perbedaan dengan list, isi tuple tidak  
  bisa diubah  
2  
3 angka = (4, 5, 3)  
4  
5 # x = angka[0]  
6 # y = angka[1]  
7 # z = angka[2]  
8  
9 x, y, z = angka  
10 # x, _, _ = angka "_" merupakan variable  
   yang tak akan digunakan  
11 # x, *a = angka sisa dari tuple akan  
   dimasukkan kedalam variable a  
12 print(z)
```

3

[Program finished]

8. DICTIONARY

```
1 player = {  
2     "name":"Tyreenia",  
3     "age":17,  
4     "is_admin":True  
5 }  
6  
7 temp = player.get("age") # nickname tidak  
  ada dalam dict  
8 print(temp)  
9 addObj = player["angka"] = 1 #  
  menambahkan key value dict  
10 print(addObj)  
11 data = player["name"]  
12 print(data)
```

```
17  
1  
Tyreenia  
[Program finished]
```

Assalamualaikum wr.wb pak sebelumnya saya mohon maaf karena saya mengerjakan tugas menggunakan handphone di karena laptop saya sedang bermasalah, mohon pengertiannya pak terimakasih wassalamu'alaikum.