1. APLIKASI TERBILANG

```
nama = "Tyree"
    for item in nama:
      print(item, end=' ')
    print("\n")
    # perulangan list
    print
 9 num = [1,2,3]
10 for i in num:
      print(i)
    print("\n")
13
14 # perulangan in range
15 print ("\n=========")
16 for i in range(3): # list selalu dimulai dari
    nol
      print(i)
17
```

2. EMOJI CONVERTER

```
kata = ['hallo', 'bang', 'jago']

# mengambil urutan pertama dari list

print(kata[0])

# mengambil urutan terakhir dari list

print(kata[-1])

# mengambil berdasarkan range

print(kata[0:3])
```

```
hallo
jago
['hallo', 'bang', 'jago']
[Program finished]
```

3. FUNGSI

```
nomor = [6, 4, 3, 2]
    print(nomor)
    nomor.append(76) #memasukkan objek
    pada list
    print(nomor)
    nomor.insert(0, 3) #memasukkan objek
    kedalam list pada index tertentu
    print(nomor)
 8
    nomor.pop(1) #menghapus objek list
    pada index tertentu
11
    print(nomor)
12
13 nomor.remove(76) #menghapus suatu
    objek didalam array
    print(nomor)
16 nomor.sort() #mengurutkan item dalam
list
print(nomor)
```

```
[6, 4, 3, 2]

[6, 4, 3, 2, 76]

[3, 6, 4, 3, 2, 76]

[3, 4, 3, 2, 76]

[3, 4, 3, 2]

[2, 3, 3, 4]

[Program finished]
```

4. PARAMETER FUNGSI

```
1  nomor2 = [7, 6, 2, 5, 4]
2  3  nomor3 = 0
4  5  for nomor in nomor2:
6    nomor3 = nomor3 + nomor
7  print(nomor3)
```

```
24
[Program finished]
```

5. KEYWORD ARGUMENT

```
nomor_nomor = [8,5,7,3,2]
       nomormaks = max(nomor_nomor)
       print(nomormaks)
       #2
       nomor_nomor.sort()
       nomormaks = nomor_nomor[-1]
       print(nomormaks)
   10
       #3
       nomormaks = nomor_nomor[0]
       for nomor in nomor_nomor:
         if nomor > nomormaks:
   14
   15
           nomormaks = nomor
       print(nomormaks)
 [Program finished]
     RETURN VALUE
       # Perbedaan dengan list, isi tuple tidak
       bisa diubah
      angka = (9, 5, 7, 6, 3)
      print(angka[2])
[Program finished]
```