

图形学第五次作业

实验报告

1600012938 周尚彦

May 28, 2017

Contents

1	代码与运行环境	1
2	场景设定	1
2.1	实验结果	2

1 代码与运行环境

- 代码均在 windows10 64 位系统环境下使用 python3.6.1 编译运行。
- 调用第三方包 Pillow 中的 Image 读写图片，ImageDraw 对图片进行绘制。
- 调用第三方库 numpy 进行向量运算。

2 场景设定

- 在视点正前方有两个颜色分别为红色和蓝色不透明球体放在地板上。
- 地板采用国际象棋棋盘纹理，只考虑其镜面反射。
- 球体表面使用 Phong 算法计算光照。
- 最大反射次数设置为 3。

2.1 实验结果

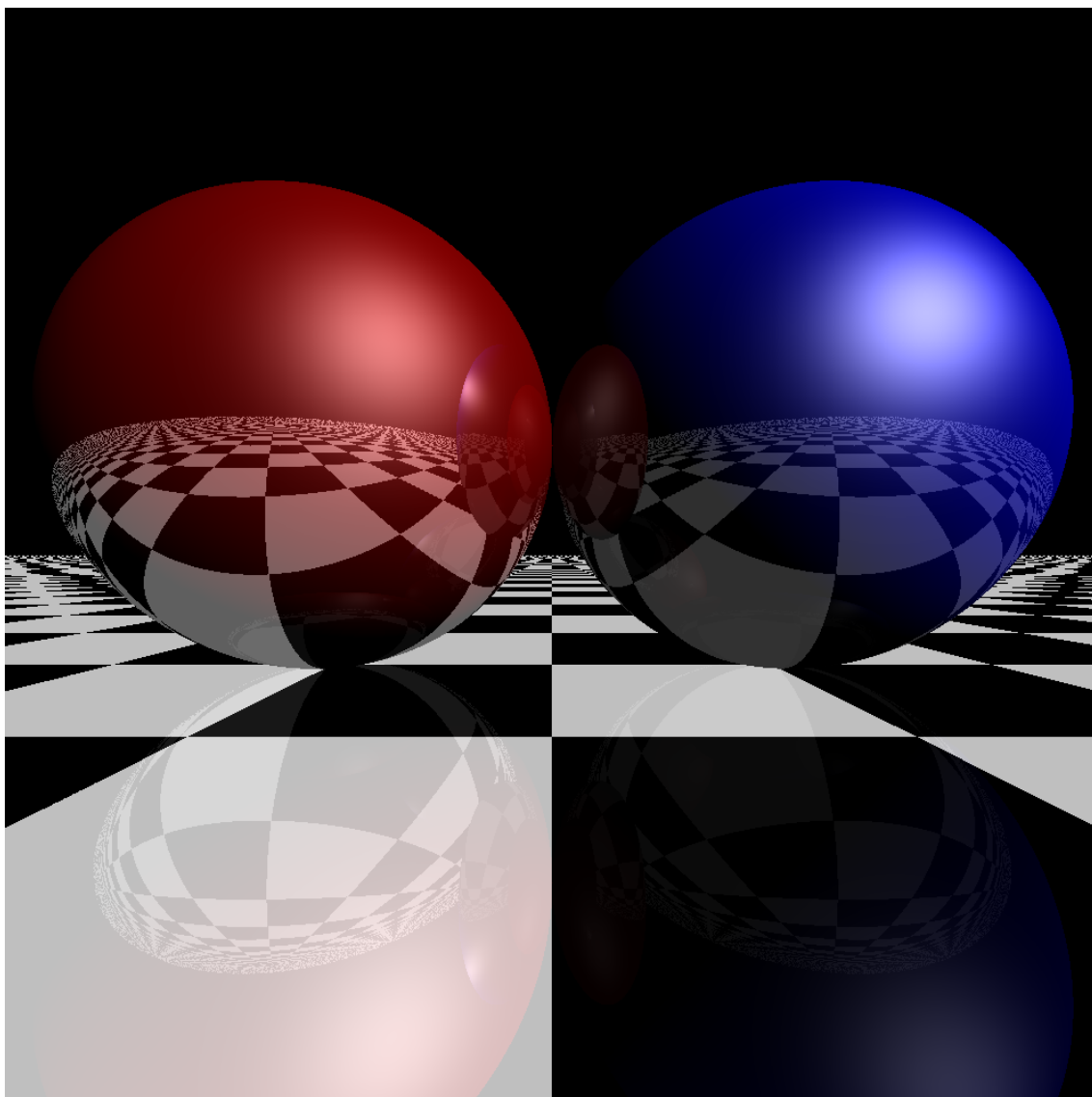


Figure 1: 实验结果