百度地图SDK接入设置：

1.在 TARGETS->Build Phases-> Link Binary With Libaries中点击“+”按钮，在弹出的窗口中点击“Add Other”按钮，选择BaiduMapAPI.framework文件添加到工程中(注:1.静态库中采用ObjectC++实现，因此需要您保证您工程中至少有一个.mm后缀的源文件(您可以将任意一个.m后缀的文件改名为.mm)，或者在工程属性中指定编译方式，即将Xcode的Project -> Edit Active Target -> Build -> GCC4.2 - Language -> Compile Sources As设置为"Objective-C++";2.百度的BaiduMapAPI.framework分为模拟器和真机，注意选择使用)

2.添加framework：在Xcode的Project -> Active Target ->Build Phases ->Link Binary With Libraries，添加 CoreLocation.framework、QuartzCore.framework、OpenGLES.framework、SystemConfiguration.framework、CoreGraphics.framework、Security.framework

3.在TARGETS->Build Settings->Other Linker Flags 中添加-ObjC

4.选中工程名，在右键菜单中选择Add Files to “工程名”…，从BaiduMapAPI.framework||Resources文件中选择mapapi.bundle文件，并勾选“Copy items if needed”复选框，单击“Add”按钮，将资源文件添加到工程中。

5.引入头文件

#import <BaiduMapAPI/BMapKit.h>//引入所有的头文件 #import <BaiduMapAPI/BMKMapView.h>//只引入所需的单个头文件

6.Xcode6.4 需要添加UIKit.framework 框架