

# Python PEP8

# Index

1. 코드 레이아웃
2. 문자열 인용문
3. 표현식 명령문 공백
4. 기타 권장 사항
5. 후행 쉼표를 사용해야 하는 경우
6. 주석
7. 네이밍

# 1. 코드 레이아웃

1. 들여쓰기 규칙 1
2. 들여쓰기 규칙 2
3. Jupyter Notebook에 autopep8 기능 추가
4. 최대 글자수
5. 연산자 전후의 줄바꿈
6. 공백라인
7. 코드 문자에 대한 인코딩
8. imports

## 1.1 들여쓰기 규칙 1

- 들여쓰기의 기본 단위는 스페이스 4칸을 사용
- tab보다는 space가 더 선호
- 괄호 안에 코드가 연속적으로 있는 경우 괄호에서 수직정렬
- 괄호 바로 다음부터 개행되는 경우 4칸의 들여쓰기를 사용
- 함수에서 인수가 개행되는 경우 인수를 구분하기 위해 4칸의 들여쓰기를 추가

In [ ]:

*# 괄호 안에 코드가 연속적으로 있는 경우 괄호에서 수직정렬*

```
foo = long_function_name(var_one, var_two,  
                           var_three, var_four)
```

*# 괄호 바로 다음부터 개행되는 경우 4칸의 들여쓰기를 사용*

```
foo = long_function_name(  
    var_one, var_two,  
    var_three, var_four)
```

*# 함수에서 인수가 개행되는 경우 인수를 구분하기 위해 4칸의 들여쓰기를 추가*

```
def long_function_name(  
    var_one, var_two, var_three,  
    var_four):  
    print(var_one)
```

## 1.2 들여쓰기 규칙 2

- 조건문의 조건의 코드의 경우는 수직 정렬 및 추가 4칸 들여쓰기 모두 사용이 가능
- ),]의 기호같은 경우에는 마지막줄에 사용될때 들여쓰기를 해도 되고 안해도 됨

```
In [ ]: # 조건문의 조건의 코드의 경우는 수직 정렬 및 추가 4칸 들여쓰기 모두 사용이 가능
if (this_is_one_thing and
    that_is_another_thing):
    do_something()

# autopep8에서는 아래에 있는 코드의 규칙을 따름
if (this_is_one_thing and
    that_is_another_thing):
    do_something()

# ), ]의 기호같은 경우에는 마지막줄에 사용될때 들여쓰기를 해도 되고 안해도 됨
my_list = [
    1, 2, 3,
    4, 5, 6,
]

result = some_function_that_takes_arguments(
    'a', 'b', 'c',
    'd', 'e', 'f',
)
```

## 1.3 Jupyter Notebook에 autopep8 기능 추가

- install nbextensions config
  - `$ conda install -c conda-forge jupyter_contrib_nbextensions`
  - jupyter notebook server restart
- install autopep8
  - `$ conda install -c conda-forge autopep8`
- jupyter notebook 메뉴에서 Edit > nbextensions config 선택
- autopep8 체크
- 단축키 확인
  - 단일셀 ^ + L
  - 모든셀 ^ + ⬆ + L



## 1.4 최대 라인의 코드 글자수

- 하나의 라인에 사용하는 코드의 최대 글자수는 79자
- 하나의 라인에 사용하는 docstring 및 comment의 최대 글자수는 72자
- 해당 글자수가 넘어가면 들여쓰기 규칙에 맞도록 코드의 줄을 바꿔서 사용
- 암시적인 줄바꿈이 안되는 코드에는 \를 사용하여 줄바꿈을 사용

```
In [ ]: # 암시적인 줄바꿈이 안되는 코드에는 `\\`를 사용하여 줄바꿈을 사용
with open('/path/to/some/file/you/want/to/read') as file_1, \
    open('/path/to/some/file/being/written', 'w') as file_2:
    file_2.write(file_1.read())
```

## 1.5 연산자 전후의 줄바꿈

- 연산자가 있는 부분에서 줄바꿈을 할 때에는 연산자를 줄바꿈하는 아래 라인에 작성

In [ ]:

*# 잘못 작성된 예*

```
income = (gross_wages +  
          taxable_interest +  
          (dividends - qualified_dividends) -  
          ira_deduction -  
          student_loan_interest)
```

*# 잘 작성된 예*

```
income = (gross_wages  
          + taxable_interest  
          + (dividends - qualified_dividends)  
          - ira_deduction  
          - student_loan_interest)
```

## 1.6 공백 라인

- 함수와 클래스 사이는 두줄의 공백을 사용
- 클래스 내 함수 사이에는 한줄 공백 사용

```
In [ ]: def test(msg):  
        print("echo", msg)  
        # 함수와 클래스 사이는 두줄의 공백을 사용
```

```
class Test:
```

```
    # 클래스 내 함수 사이에는 한줄 공백 사용
```

```
    def echo(self, msg):  
        print("Test.echo", msg)
```

```
    def echo(self, msg):  
        return msg
```

## 1.7 코드 문자에 대한 인코딩

- python2 에서는 ASCII 사용
- python3 에서는 UTF-8 사용
- 인코딩 선언을 사용 하면 안됨
  - 인코딩 선언은 파이썬 코드 파일의 최상단에 아래와 같은 코드를 추가
  - `#-*- coding: utf-8 -*-`

## 1.8 Imports

- 여러개의 모듈을 import 하는 경우에는 별도의 라인에 작성
- from을 사용하여 import 하는 경우에는 한줄에 여러 모듈의 import가 가능
- import는 파일의 가장 위에 모듈의 주석이나 docstring 뒤에 위치
- 표준라이브러리, third-party 라이브러리, 로컬 어플리케이션 순으로 가져와야 하며 종류별로 한 줄의 공백을 두어야 함
- 상대경로 보다는 절대경로로 가져오는것을 권장하지만 절대경로가 너무 길어지면 상대경로로 가져오는것을 권장



```
In [ ]: # 잘못된 예
import sys, os

# 잘된 예
import os
import sys

from subprocess import Popen, PIPE
```

## 2. 문자열 인용문

- 작은 따옴표와 큰따옴표로 묶은 문자열이 동일
- 문자열로 작은 따옴표나 큰따옴표를 표현할때 \의 사용을 지양 -> 가독성 향상
- 멀티 라인의 문자열은 [PEP257 \(https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/\)](https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/)을 따름

```
In [ ]: # 문자열로 작은 따옴표나 큰따옴표를 표현할때 `\'의 사용을 지양 -> 가독성 향상  
"python 'jupyter notebook'"  
'python \'jupyter notebook\''
```

### 3. 표현식 명령문의 공백

- 괄호와 대괄호에 붙어있는 첫번째 문자와 공백을 사용하지 않음
- 닫힘 문자의 앞에는 공백을 사용하지 않음
- , ; : 앞에는 공백을 사용하지 않음
- 대입 연산자를 이용한 변수 선언시 대입 연산자 앞뒤로 한칸의 공백을 사용

In [ ]:

```
# 괄호와 대괄호에 붙어있는 첫번째 문자와 공백을 사용하지 않음
# Yes
spam(ham[1], {eggs: 2})
# No
spam( ham[ 1 ], { eggs: 2 } )

# 닫힘 문자의 앞에는 공백을 사용하지 않음
# Yes
foo = (0,)
# No
bar = (0, )

# , ; : 앞에는 공백을 사용하지 않음
# Yes
if x == 4:
    print x, y
    x, y = y, x
# No
if x == 4:
    print x, y
    x, y = y, x

# 대입 연산자를 이용한 변수 선언시 대입 연산자 앞뒤로 한칸의 공백을 사용
# Yes
x = 1
y = 2
long_variable = 3
# No
x  = 1
y  = 2
var = 3
```

## 4. 기타 권장 사항

- 연산자 우선순위가 낮은 연산자에 공백을 추가
- 키워드 아규먼트나 디폴트 파라미터를 작성할때 = 앞뒤로 공백을 사용하지 않음
- 인수의 주석을 연결하는 경우 = 앞뒤로 공백을 사용

In [ ]:

```
# 연산자 우선순위가 낮은 연산자에 공백을 추가
i = i + 1
submitted += 1
x = x*2 - 1
hypot2 = x*x + y*y
c = (a+b) * (a-b)

# 키워드 아규먼트나 디폴트 파라미터를 작성할때 = 앞뒤로 공백을 사용하지 않음
def complex(real, imag=0.0):
    return magic(r=real, i=imag)

def complex(real, imag = 0.0):
    return magic(r = real, i = imag)

# 인수의 주석을 연결하는 경우 = 앞뒤로 공백을 사용
# Yes
def munge(sep: AnyStr = None): ...
def munge(input: AnyStr, sep: AnyStr = None, limit=1000): ...
# No
def munge(input: AnyStr=None): ...
def munge(input: AnyStr, limit = 1000): ...
```

## 5. 후행 십표를 사용해야 하는 경우

- 후행 십표를 사용할때는 괄호로 묶어 줌
- 여러줄로 데이터를 작성할때 마지막 십표를 붙여주는게 좋지만 한줄로 작성될때는 붙이지 않음



```
In [ ]: # 후행 쉼표를 사용할때는 괄호로 묶어 줌
# Yes
(1, 2,)
# No
1, 2,

# 여러줄로 데이터를 작성할때 마지막 쉼표를 붙여주는게 좋지만 한줄로 작성될때는 붙이지 않음
# Yes
FILES = [
    'setup.cfg',
    'tox.ini',
]
initialize(FILES,
            error=True,
)
# No
FILES = ['setup.cfg', 'tox.ini',]
initialize(FILES, error=True,)
```

## 6. 주석

- 주석은 완전한 문장
- 마지막 문장을 제외하고 문장의 마침표 뒤에 두개의 공백을 사용
- 되도록 영어로 작성

## 7. 네이밍

- l, O, I의 단일 변수명은 사용하지 않음
  - 글꼴에 따라 숫자 0, 1과 구분이 힘들
- 패키지 모듈 네이밍
  - 짧은 소문자를 사용
  - C, C++ 모듈명 앞에는 \_를 사용
- 클래스 네이밍
  - CapWord 규칙을 사용
- 변수, 함수 네이밍
  - 소문자를 사용하고 \_로 구분
- 예외처리 네이밍
  - 클래스의 규칙을 따르며 접미사로 Error를 사용
- 클래스의 메서드
  - 인스턴스 메서드
    - 첫번째 파라미터에 self를 사용
  - 클래스 메서드
    - 첫번째 파라미터에 cls를 사용
  - 스태틱 메서드
    - 첫번째 파라미터에 꼭 넣어줘야하는 인자가 없음
- 상수 네이밍
  - 상수(변하지 않는 데이터)는 대문자와 \_의 조합을 사용

```
In [ ]: # 패키지 모듈 네이밍
import numpy
import _cextention

# 변수 함수 네이밍
jupyter_notebook = 10
def python_function():
    pass

# 예외처리 네이밍
class BigNumberError(Exception):
    pass

# 클래스의 메서드
class CustomClass:

    # instance method
    def instance_method(self, a, b):
        return a + b

    # classmethod
    @classmethod
    def class_method(cls, a, b):
        return a + b

    # staticmethod
    @staticmethod
    def static_method(a, b):
        return a + b

# 상수 네이밍
MAX_SPEED = 100
```