

2015

Warcaby

Jarosław Biskupski,
Krzysztof Matysik,
Jakub Buziałkowski
Michał Miszewski
Kamil Pałagan

SRS – SYSTEM REQUIREMENTS SPECIFICATION

Spis treści

1.	Wstęp	3
2.	Cel projektu.....	3
3.	Zakres	3
4.	Definicje i skróty.....	3
5.	Walory użytkowe.....	4
6.	Ogólne możliwości aplikacji.....	4
7.	Ogólne ograniczenia.	4
8.	Charakterystyka użytkowników (Aktorów).....	5
9.	Szczegółowe wymagania - Funkcjonalność	5
9.1	Wymagania funkcjonalne.....	5
9.2	Wymagania niefunkcjonalne	6

1. Wstęp

Dokument zawiera ogólne wymagania dla gry "Warcaby" na Androida. Opisane są wymagania odnośnie systemu operacyjnego. Dokument zawiera również opis i charakterystykę użytkowników mogących korzystać z aplikacji.

Po zakończeniu dokument będzie traktowany, jako umowa między klientem a grupą wykonawców – Krzysztofem Matysik, Jarosławem Biskupskim, Jakubem Buziańskim, Michałem Miszewskim i Kamilem Pałgan. Projekt realizowany w ramach przedmiotu „Projekt zespołowy”.

2. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji służącej do gry w warcaby na telefonach komórkowych z systemem android za pośrednictwem sieci bezprzewodowej.

3. Zakres

Aplikacja ma być powszechnie dostępna w Google Play. Ważne, aby była poprawnie obsługiwana na systemie:

- *Android(ver.4.0.3 lub wyższa)*

Do głównych funkcji aplikacji należeć będzie przede wszystkim:

- *rozgrywka dwuosobowa*
- *samouczek*

4. Definicje i skróty

- *Rozgrywka* - jest to główna funkcjonalność aplikacji, która odpowiada za obsługę zdarzeń związanych z przebiegiem tury gry w warcaby pomiędzy dwoma użytkownikami.
- *User-friendly* - przyjazny użytkownikowi
- *GUI* - graficzny interfejs użytkownik

5. Walory użytkowe

Aplikacja musi działać stabilnie, być odporna na błędy związane z bezprzewodowym połączeniem bluetooth.

Interfejs użytkownika musi być intuicyjny i ergonomiczny, spełniać zasadę user-friendly.

6. Ogólne możliwości aplikacji

- Przeprowadzenie rozgrywki dwuosobowej na jednym urządzeniu bądź na dwóch(system turowy)
- Odtwarzanie prostych dźwięków związanych z działaniami na szachownicy
- Odtwarzanie muzyki w tle
- Samouczek przedstawiający zasady gry w warcaby
- Możliwość wyboru stylu graficznego szachownicy

7. Ogólne ograniczenia.

- Użytkownik musi posiadać urządzenie z systemem Android w wersji co najmniej 4.0.3
- Urządzenie musi być wyposażone w interfejs bluetooth w wersji 2.0 lub wyższej.
- Urządzenie musi posiadać minimum 512 MB pamięci operacyjnej oraz procesor taktowany z częstotliwością 800 MHz lub wyższej.
- Aplikacja potrzebuje około 100MB pamięci wewnętrznej.

8. Charakterystyka użytkowników (Aktorów)

Gracz

Końcowy odbiorca projektu, typ użytkownika grający w trybie samouczka.

Gracz (Host)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Hosta, czyli tworzy grę w sieci dla drugiego gracza, musi on stworzyć unikatową nazwę gry w skali sieci. Host może zapisywać stan sieciowej rozgrywki.

Gracz (Klient)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Klienta, czyli po wejściu w grę dla 2 graczy musi wybrać dostępną grę stworzoną przez hosta.

9. Szczegółowe wymagania -**Funkcjonalność**

9.1 Wymagania funkcjonalne

9.1.1 Tryb gry wieloosobowej

9.1.1.1 Tworzenie gry wieloosobowej

9.1.1.2 Dołączanie do gry wieloosobowej

9.1.1.3 Rejestrowanie czasu rozgrywki dla każdego gracza

9.1.1.4 Zmiana widoku

9.1.1.5 Pomoc- Podświetlenie pól

9.1.2 Samouczek

9.1.2.1 Wybór Samouczka

9.1.2.2 Wyświetlanie objaśnienia zasad gry „Warcaby”

9.1.3 Ustawienia

9.1.3.1 Ustawienia grafiki

9.1.3.2 Ustawienia dźwięku

9.1.3.3 Ustawienia sieciowe

9.2 Wymagania niefunkcjonalne

- 9.2.1 Kompletność
- 9.2.2 Zgodność
- 9.2.3 Poprawność
- 9.2.4 Wykonalność
- 9.2.5 Weryfikowalność
- 9.2.6 Bezpieczeństwo
 - 9.2.6.1 Identyfikacja użytkownika
 - 9.2.6.2 Bezpieczne połączenie sieciowe