

2015

Warcaby

Jarosław Biskupski,
Krzysztof Matysik,
Jakub Buziakowski
Michał Miszewski
Kamil Pałagan

HISTORIA ZMIAN

Nr wersji	Data	Opis	Działanie (*)	Rozdziały(**)	Autorzy
1.0	01-02-2015	Utworzenie Specyfikacji	N	W	Krzysztof Matysik
1.1	12-02-2015	Edycja treści	Z	W	Buziakowski
1.2	22-03-2015	Edycja treści	Z	>=6	Michał Miszewski

(*) Działanie: N-Nowy, Z-Zmiana, W-Weryfikacja

(**) Rozdziały: numery rozdziałów lub W-Wszystkie

SRS – SYSTEM REQUIREMENTS SPECIFICATION

Spis treści

1.	Wstęp	4
2.	Cel projektu.....	4
3.	Zakres.....	4
4.	Definicje i skróty.....	4
5.	Walory użytkowe	5
6.	Ogólne możliwości aplikacji.....	5
7.	Ogólne ograniczenia.	5
8.	Charakterystyka użytkowników (Aktorów).....	6
9.	Wymagania funkcjonalne i нефункционалне.....	6
10.	Opis Wymagań.....	7

1. Wstęp

Dokument zawiera ogólne wymagania dla gry "Warcaby" na Androida. Opisane są wymagania odnośnie systemu operacyjnego. Dokument zawiera również opis i charakterystykę użytkowników mogących korzystać z aplikacji.

Po zakończeniu dokument będzie traktowany, jako umowa między klientem a grupą wykonawców – Krzysztofem Matysik, Jarosławem Biskupskim, Jakubem Buziańskim, Michałem Miszewskim i Kamilem Pałgan. Projekt realizowany w ramach przedmiotu „Projekt zespołowy”.

2. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji służącej do gry w warcaby na telefonach komórkowych z systemem android za pośrednictwem sieci bezprzewodowej.

3. Zakres

Aplikacja ma być powszechnie dostępna w Google Play. Ważne, aby była poprawnie obsługiwana na systemie Android(ver.4.0.3 lub wyższa)

Do głównych funkcji aplikacji należeć będzie przede wszystkim:

- rozgrywka dwuosobowa
- samouczek

4. Definicje i skróty

- *Rozgrywka* - jest to główna funkcjonalność aplikacji, która odpowiada za obsługę zdarzeń związanych z przebiegiem tury gry w warcaby pomiędzy dwoma użytkownikami
- *User-friendly* - przyjazny użytkownikowi
- *GUI* - graficzny interfejs użytkownik

5. Walory użytkowe

Aplikacja musi działać stabilnie. Ma być odporna na błędy związane z bezprzewodowym połączeniem bluetooth.

Interfejs użytkownika musi być ergonomiczny i spełniać zasadę user-friendly.

6. Ogólne możliwości aplikacji

- Przeprowadzenie rozgrywki dwuosobowej na jednym urządzeniu bądź na dwóch(system turowy)
- Odtwarzanie prostych dźwięków związanych z ruchami pionków na szachownicy
- Odtwarzanie muzyki w tle
- Samouczek przedstawiający zasady gry w warcaby
- Możliwość wyboru stylu graficznego szachownicy
- Możliwość wyboru stylu graficznego pionków
- Zmiana perspektywy widoku

7. Ogólne ograniczenia.

- Użytkownik musi posiadać urządzenie z systemem Android w wersji co najmniej 4.0.3
- Urządzenie musi być wyposażone w interfejs bluetooth w wersji 2.0 lub wyższej
- Urządzenie musi posiadać minimum 512 MB pamięci operacyjnej oraz procesor taktowany z częstotliwością 800 MHz lub wyższej
- Aplikacja potrzebuje około 100MB pamięci wewnętrznej

8. Charakterystyka użytkowników (Aktorów)

Gracz

Końcowy odbiorca projektu, typ użytkownika grający w trybie samouczka.

Gracz (Host)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Hosta, czyli tworzy grę w sieci dla drugiego gracza, musi on stworzyć unikatową nazwę gry w skali sieci. Host może zapisywać stan sieciowej rozgrywki.

Gracz (Klient)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Klienta, czyli po wejściu w grę dla 2 graczy musi wybrać dostępną grę stworzoną przez Hosta.

9. wymagania

Wymagania funkcjonalne

- Tworzenie gry dwuosobowej
- Dołączanie do gry dwuosobowej
- Nadawanie nazwy grze
- Wybór koloru pionków
- Zmiana Perspektywy
- Podpowiedź - Podświetlenie pól
- Samouczek
- Wyświetlanie objaśnienia zasad gry „Warcaby”

Wymagania нефunkcjonalne

- Kompletność
- Zgodność
- Poprawność
- Wykonalność
- Bezpieczne połączenie sieciowe

10. Opis Wymagań

Opis wymagań funkcjonalnych

- Tryb gry dwuosobowej – Aplikacja umożliwia zagranie meczu w „Warcaby” tylko dwóm osobą.
- Tworzenie gry dwuosobowej – Gracz „Host” tworzy grę do której inny gracz „Klient” będzie mógł dołączyć
- Dołączanie do gry dwuosobowej – Gracz „Klient” dołącza do gry dwuosobowej
- Zmiana perspektywy - Gracz ma możliwość zmiany perspektywy z punktu widzenia której widzi planszę
- Podpowiedź (podświetlanie pól) – Gracz ma możliwość podświetlenia pól, na które może przemieścić dany pionek w danej turze
- Samouczek – Gra posiada samouczek
- Wybór samouczka – Gracz może wybrać rodzaj samouczka
- Wyświetlanie objaśnienia zasad gry „Warcaby” – Gracz ma możliwość wyświetlenia w menu zasad gry

Opis wymagań niefunkcjonalnych

- Kompletność – Aplikacja jest kompletna, to znaczy ,że posiada wszystkie funkcje i cechy zawarte w specyfikacji wymagań
- Zgodność – Aplikacja jest zgodna i poprawnie działa w podanym systemie z wykorzystaniem potrzebnych bibliotek
- Poprawność – Aplikacja jest napisana poprawnie, nie zawiera błędów
- Wykonalność – Projekt jest wykonalny w podanym czasie i przy dostępnych zasobach
- Weryfikowalność – Klient ma prawo zweryfikować, czy aplikacja posiada wszystkie potrzebne cechy
- Bezpieczeństwo – Aplikacja musi spełniać podstawowe normy bezpieczeństwa
- Bezpieczne połączenie sieciowe – Połączenie musi spełniać podstawowe normy bezpieczeństwa