|  |  |
| --- | --- |
|  | **2015** |
|  | Warcaby  Jarosław Biskupski, Krzysztof Matysik, Jakub Buziałkowski Michał Miszewski Kamil Pałagan |

|  |
| --- |
| **[**SYSTEM REQUIREMENTS SPECIFICATION FOR „Warcaby”**]** |
| Specyfikacja wymagań dla projektu „Warcaby”, ver. 1.0 |

SRS – SYSTEM REQUIREMENTS SPECIFICATION

Spis treści

[1. Wstęp 3](#_Toc413312176)

[2. Cel projektu 3](#_Toc413312177)

[3. Zakres 3](#_Toc413312178)

[4. Definicje i skróty 3](#_Toc413312179)

[5. Walory użytkowe 4](#_Toc413312180)

[6. Ogólne możliwości aplikacji 4](#_Toc413312181)

[7. Ogólne ograniczenia. 4](#_Toc413312182)

[8. Charakterystyka użytkowników (Aktorów) 5](#_Toc413312183)

[9. Szczegółowe wymagania - **Funkcjonalność** 5](#_Toc413312184)

[9.1 Wymagania funkcjonalne 5](#_Toc413312185)

[9.2 Wymagania niefunkcjonalne 5](#_Toc413312186)

# Wstęp

Dokument zawiera ogólne wymagania dla gry "Warcaby" na Androida. Opisane są wymagania odnośnie systemu operacyjnego. Dokument zawiera również opis i charakterystykę użytkowników mogących korzystać z aplikacji.

Po zakończeniu dokument będzie traktowany, jako umowa między klientem a grupą wykonawców – Krzysztofem Matysik, Jarosławem Biskupskim, Jakubem Buziałkowskim, Michałem Miszewskim i Kamilem Pałgan. Projekt realizowany w ramach przedmiotu „Projekt zespołowy”.

# Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji służącej do gry w warcaby na telefonach komórkowych z systemem android za pośrednictwem sieci bezprzewodowej.

# Zakres

Aplikacja ma być powszechnie dostępna w Google Play. Ważne, aby była poprawnie obsługiwana na systemie:

* *Android( ver.4.0.3 lub wyższa)*

Do głównych funkcji aplikacji należeć będzie przede wszystkim:

* + *rozgrywka dwuosobowa*
  + *samouczek*

# Definicje i skróty

* *Rozgrywka -* jest to główna funkcjonalność aplikacji, któraodpowiada za obsługę zdarzeń związanych z przebiegiem tury gry w warcaby pomiędzy dwoma użytkownikami.
* *User-friendly -* przyjazny użytkownikowi
* *GUI -* graficzny interfejs użytkownik

# Walory użytkowe

Aplikacja musi działać stabilnie, być odporna na błędy związane z bezprzewodowym połączeniem bluetooth.

Interfejs użytkownika musi być intuicyjny i ergonomiczny, spełniać zasadę user-friendly.

# Ogólne możliwości aplikacji

* + - Przeprowadzenie rozgrywki dwuosobowej na jednym urządzeniu bądź na dwóch(system turowy)
    - Odtwarzanie prostych dźwięków związanych z działaniami na szachownicy
    - Odtwarzanie muzyki w tle
    - Samouczek przedstawiający zasady gry w warcaby
    - Możliwość wyboru stylu graficznego szachownicy

# Ogólne ograniczenia.

* Użytkownik musi posiadać urządzenie z systemem Android w wersji co najmniej 4.0.3
* Urządzenie musi być wyposażone w interfejs bluetooth w wersji 2.0 lub wyższej.
* Urządzenie musi posiadać minimum 1024 MB pamięci operacyjnej oraz procesor taktowany z częstotliwością 800 MHz lub wyższej.
* Aplikacja potrzebuje około 100MB pamięci wewnętrznej.

# Charakterystyka użytkowników (Aktorów)

Gracz

Końcowy odbiorca projektu, typ użytkownika grający w trybie samouczka.

Gracz (Host)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Hosta, czyli tworzy grę w sieci dla drugiego gracza, musi on stworzyć unikatową nazwę gry w skali sieci. Host może zapisywać stan sieciowej rozgrywki.

Gracz (Klient)

Aktor który w opcjach sieciowych wybrał opcje Klienta, czyli po wejściu w grę dla 2 graczy musi wybrać dostępną grę stworzoną przez hosta.

# Szczegółowe wymagania - **Funkcjonalność**

## Wymagania funkcjonalne

* + 1. Tryb gry wieloosobowej
       1. Tworzenie gry wieloosobowej
       2. Dołączanie do gry wieloosobowej
       3. Rejestrowanie czasu wykonania ruchu
       4. Zmiana widoku
       5. Pomoc- Podświetlenie pól
    2. Samouczek
       1. Wybór Samouczka
       2. Wyświetlanie objaśnienia sasad gry „Warcaby”

## Wymagania niefunkcjonalne

* + 1. Kompletność
    2. Zgodność
    3. Poprawność
    4. Wykonalność
    5. Weryfikalność
    6. Bezpieczenstwo
       1. Identyfikacja użytkownika
       2. Bezpieczne połączenie sieciowe

# 