Historia zmian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Wersja | Opis | Autor |
| 18.04.2015 | 0.1 | Rozpoczęcie prac nad dokumentem | Pałgan Kamil |
| 25.04.2015 | 0.5 | Rozwinięcie dokumentu o testy wymagań funkcjonalnych | Pałgan Kamil |
| 28.05.2015 | 1.0 | Przeprowadzenie testów | Krzysztof Matysik |

1. Testy wymagań funkcjonalnych.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 1 | Tworzenie gry dwuosobowej oraz dołączanie do utworzonej gry | NIE | W chwili obecnej można grać jedynie na jednym urządzeniu |
| Cel testu | Test ma umożliwić sprawdzenie poprawnego tworzenia gry po stronie gracza 'hosta' oraz dostępność utworzonej gry po stronie gracza 'klienta'. | | |
| metodyka | Test będzie przeprowadzany ręcznie, tzn. tester dziesięciokrotnie utworzy grę i sprawdzi czy jest ona dostępna na drugim urządzeniu. | | |
| Kryteria zdania testu | Test będzie zakończony sukcesem gdy wszystkie z prób utworzenia nowej gry dwuosobowej zakończą się powodzeniem tzn. każda z prób utworzy nową grę dla dwóch graczy do której z powodzeniem dołączy drugi gracz. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 2 | Nadawanie nazwy tworzonej gry | TAK | Nazwa gry jest automatycznie tworzona |
| Cel testu | Test ma umożliwić sprawdzenie poprawnego nadawania nazwy tworzonej gry. | | |
| metodyka | Podanie rodzaju danych wejściowych oraz liczbę ich wywołań. JUnit będzie wywoływał metodę odpowiedzialną za nadawanie nazwy nowej grze z różnymi danymi tekstowymi tyle razy ile ustalimy. W wyniku testu otrzymamy liczbę poprawnie nadanych nazw gry. | | |
| Kryteria zdania testu | Test będzie zakończony sukcesem gdy wszystkie z prób utworzenia nazwy nowej gry dwuosobowej zakończą się powodzeniem. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 3 | Zmiana perspektywy widoku podczas rozgrywki | TAK | Widok obraca się przy pomocy 'sticka' |
| Cel testu | Test ma umożliwić sprawdzenie poprawnego działania klasy odpowiedzialnej za zmianę perspektywy widoku planszy podczas rozgrywki. | | |
| metodyka | Test będzie przeprowadzany ręcznie przez co najmniej 2 testerów. Tester w utworzonej grze sprawdzi poprawność obrotu perspektywy kamery, czy obraca się w sposób płynny i zgodnie z założeniami projektowymi | | |
| Kryteria zdania testu | Test będzie zakończony sukcesem gdy oboje testerów uzna działanie zmiany perspektywy za wystarczająco dobre. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 4 | Wybór koloru pionków | TAK | Na początku rozgrywki gra automatycznie przydziela kolor |
| Cel testu | Test ma sprawdzić poprawność wyboru koloru pionków . | | |
| metodyka | Test będzie przeprowadzony ręcznie, z wykorzystaniem oprogramowania pomocniczego, ilość powtórzeń ma wynieść co najmniej 10. | | |
| Kryteria zdania testu | Test zakończy się sukcesem jeżeli kolor pionków będzie zgadzał się z wybranym przez użytkownika kolorem co najmniej w 90%. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 5 | Podpowiedź, podświetlanie pól | TAK | Pola są podświetlane na zielono |
| Cel testu | Test ma sprawdzić poprawność podświetlania pól na które gracz ma możliwość ruchu aktualnie wybranym pionkiem. | | |
| metodyka | Test będzie przeprowadzony ręcznie, z wykorzystaniem oprogramowania pomocniczego. Do testów będą potrzebni co najmniej 2 testerzy. | | |
| Kryteria zdania testu | Test zakończy się sukcesem jeżeli testerzy po rozegraniu 5 gier nie zauważą błędów w działaniu funkcji podświetlającej pola z możliwością ruchu. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id testu | Nazwa testowanej funkcji | Czy test zdany? | Uwagi |
| 6 | Wyświetlanie objaśnienia zasad gry „Warcaby” | TAK | Wszystkie zasady są jasne |
| Cel testu | Test ma sprawdzić poprawność działania funkcji wyświetlającej okno z zasadami gry w "warcaby". | | |
| metodyka | Test będzie przeprowadzony ręcznie, z wykorzystaniem oprogramowania pomocniczego. | | |
| Kryteria zdania testu | Test zakończy się sukcesem jeżeli okno z zasadami gry otworzy się poprawnie w 10 próbach a po każdym wyświetleniu funkcja powrotu do menu zadziała poprawnie. | | |