



# 数论基础

## ACM 中的数学小知识

陈德创  
Codeforces: **dcac**

July 12, 2021

## 1 概述

- 简介
- 符号约定

## 2 整除与同余

- 整除
- 同余
- 快速幂

### 3 素数

- 素数
- 筛法

## 4 欧几里得算法

- 因数
- 最大公约数
- 最小公倍数
- 拓展欧几里得算法

## 5 欧拉函数

- 欧拉函数
- 费马小定理
- 欧拉定理

## 6 结束

# 简介

主要讲什么？

- ACM 中的基础数学小知识

主要讲什么？

- ACM 中的基础数学小知识

有啥用？

- 单独的题目考察
- 一些题目解答的必备前提
- 玩

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

1.  $x|y$ :  $x$  整除  $y$ , 即  $x$  是  $y$  的因数
2.  $x \bmod y$ :  $x$  除以  $y$  的得到的余数
3.  $x \equiv y \pmod{M}$ :  $x$  同余  $y$  (在模  $M$  的意义下)
4.  $\gcd(x, y)$ :  $x$  和  $y$  的最大公约数, 简写作  $(x, y)$
5.  $\text{lcm}(x, y)$ :  $x$  和  $y$  的最小公倍数, 简写作  $[x, y]$
6.  $\lfloor x \rfloor$ : 下取整
7.  $\lceil x \rceil$ : 上取整
8.  $\Sigma$ : 求和, 如  $\sum_{i=1}^n f(i)$ ,  $\sum_{1 \leq i \leq n, i \in P} f(i)$

## 1 概述

- 简介
- 符号约定

## 2 整除与同余

- 整除
- 同余
- 快速幂

## 3 素数

- 素数
- 筛法

## 4 欧几里得算法

- 因数
- 最大公约数
- 最小公倍数
- 拓展欧几里得算法

## 5 欧拉函数

- 欧拉函数
- 费马小定理
- 欧拉定理

## 6 结束

# 整除基本性质

**整除的定义：**若整数  $a$  除以非零整数  $b$ ，商为整数且余数为零，即  $a$  能被  $b$  整除，记做  $b|a$ ，读作： $b$  整除  $a$  或  $a$  能被  $b$  整除。 $a$  叫做  $b$  的倍数， $b$  叫做  $a$  的约数，或称为因数。

# 整除基本性质

**整除的定义：**若整数  $a$  除以非零整数  $b$ ，商为整数且余数为零，即  $a$  能被  $b$  整除，记做  $b|a$ ，读作： $b$  整除  $a$  或  $a$  能被  $b$  整除。 $a$  叫做  $b$  的倍数， $b$  叫做  $a$  的约数，或称为因数。

- 若  $a|c, b|c$ ，则  $a|(b \pm c)$
- 若  $a|b$ ，则对任意的  $c(c \neq 0)$ ，有  $a|bc$
- 若  $a|b$ ，且  $b|c$ ，则  $a|c$
- 若  $a|bc$ ，且  $(a, c) = 1$ ，则  $a|b$
- 若  $c|a$ ，且  $c|b$ ，则对于任意整数  $m, n$ ，有  $c|(ma + nb)$
- 若  $a|c, b|c$ ，且  $(a, b) = 1$ ，则  $ab|c$
- **带余除法定理：**  $\forall a, b > 0, a, b \in \mathbb{N}$ ， $\exists$  唯一的数对  $q, r$ ，使  $a = bq + r, (0 \leq r < b)$ 。



# 同余基本性质

- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \pm b \equiv c \pm d \pmod{m}$
- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \times b \equiv c \times d \pmod{m}$

# 同余基本性质

- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \pm b \equiv c \pm d \pmod{m}$
- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \times b \equiv c \times d \pmod{m}$
- 证明基本思路:  $a = k_1m + b, c = k_2m + b$

# 同余基本性质

- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \pm b \equiv c \pm d \pmod{m}$
- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \times b \equiv c \times d \pmod{m}$
- 证明基本思路:  $a = k_1m + b, c = k_2m + b$
- 基本用法: 求模运算下求解问题 (避免大数运算)、快速幂

# 同余基本性质

- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \pm b \equiv c \pm d \pmod{m}$
- 若  $a \equiv b \pmod{m}, c \equiv d \pmod{m}$ ,  
则  $a \times b \equiv c \times d \pmod{m}$
- 证明基本思路:  $a = k_1m + b, c = k_2m + b$
- 基本用法: 求模运算下求解问题 (避免大数运算)、快速幂
- 注意: 除法不满足以上的性质

概述

简介

符号约定

整除与同余

整除

同余

快速幂

素数

素数

筛法

欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

结束

求解:  $a^b \equiv x \pmod{m}, (a, b \leq 1e9)$

求解:  $a^b \equiv x \pmod{m}, (a, b \leq 1e9)$

■ 朴素求法:

```
1 inline ll mpow(ll a, ll b, ll m) {  
2     ll res = 1;  
3     for (int i = 1; i <= b; ++i)  
4         res = res * a % m;  
5     return res;  
6 }
```

■ 时间复杂度:  $O(b)$

求解:  $a^b \equiv x \pmod{m}, (a, b \leq 1e9)$

## ■ 快速幂

```
1  inline ll mpow(ll a, ll b, ll m) {
2      ll res = 1;
3      while(b) {
4          if (b & 1) res = res * a % m;
5          a = a * a % m;
6          b >>= 1;
7      }
8      return res;
9  }
```

## ■ 时间复杂度: $O(\log b)$

## 6 结束



## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

**定义：** 只能被 1 和自身整除的数称为素数，又称为质数

- 1 既不是素数，也不是合数
- 2 是最小的素数，也是唯一的偶素数

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

**定义：** 只能被 1 和自身整除的数称为素数，又称为质数

- 1 既不是素数，也不是合数
- 2 是最小的素数，也是唯一的偶素数

**基本性质：**

- 素数计数函数  $\pi(x)$ :  $\pi(x) \sim \frac{x}{\ln x}$

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

**定义：**只能被 1 和自身整除的数称为素数，又称为质数

- 1 既不是素数，也不是合数
- 2 是最小的素数，也是唯一的偶素数

**基本性质：**

- 素数计数函数  $\pi(x)$ :  $\pi(x) \sim \frac{x}{\ln x}$
- 素数的分布:  $1e9$  范围内，任意两个相邻的素数差不超过 400

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

**定义：**只能被 1 和自身整除的数称为素数，又称为质数

- 1 既不是素数，也不是合数
- 2 是最小的素数，也是唯一的偶素数

**基本性质：**

- 素数计数函数  $\pi(x)$ :  $\pi(x) \sim \frac{x}{\ln x}$
- 素数的分布:  $1e9$  范围内，任意两个相邻的素数差不超过 400
- 威尔逊定理:  $(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$

# 素数的判定

- 暴力枚举所有可能的因子即可
- 事实：如果  $x|a$ ，那么  $\frac{a}{x}|a$ 。
- 判定算法：

```
1 inline bool isPrime(ll n) {  
2     if (n < 2) return false;  
3     for (int i = 2; i <= sqrt(n) + 1; ++i) {  
4         if (!(n % i)) return false;  
5     }  
6     return true;  
7 }
```

- 时间复杂度： $O(\sqrt{n})$

# 素数的判定

- 暴力枚举所有可能的因子即可
- 事实：如果  $x|a$ ，那么  $\frac{a}{x}|a$ 。
- 判定算法：

```
1 inline bool isPrime(ll n) {  
2     if (n < 2) return false;  
3     for (int i = 2; i <= sqrt(n) + 1; ++i) {  
4         if (!(n % i)) return false;  
5     }  
6     return true;  
7 }
```

- 时间复杂度： $O(\sqrt{n})$
- Miller-Rabin 素性测试： $O(k \log^3 n)$
- 我不会

概述

简介

符号约定

整除与同余

整除

同余

快速幂

素数

素数

**筛法**

欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

结束

筛法用于求出  $1 \sim n$  中所有的素数。

- 事实：一个数  $x$  的任意整数倍一定是素数

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

筛法用于求出  $1 \sim n$  中所有的素数。

- 事实：一个数  $x$  的任意整数倍一定是素数
- 对每个数，将其倍速标记为非素数，那么没被标记的数，就是素数



筛法用于求出  $1 \sim n$  中所有的素数。

- 事实：一个数  $x$  的任意整数倍一定是素数
- 对每个数，将其倍速标记为非素数，那么没被标记的数，就是素数
- 算法实现：

```
1  const int MAXN = 1e6 + 5;  
2  bool inp[MAXN], prime[MAXN], cnt;  
3  inline void getPrime(int n) {  
4      memset(inp, 0, sizeof(inp));  
5      for (int i = 2; i <= n; ++i) {  
6          if (!inp[i]) prime[++cnt] = i;  
7          for (int j = 2; i * j <= n; ++j)  
8              inp[i * j] = true;  
9      }  
10 }
```

- 时间复杂度： $O(n \log n)$

# 埃拉托斯特尼筛法

- 只需要对素数的倍数进行标记就好了

# 埃拉托斯特尼筛法

## 概述

## 简介

## 符号约定

## 整除与同余

## 整除

## 同余

## 快速幂

## 素数

## 素数

## 筛法

## 欧几里得算法

## 因数

## 最大公约数

## 最小公倍数

## 拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

## 欧拉函数

## 费马小定理

## 欧拉定理

## 结束

- 只需要对素数的倍数进行标记就好了
- 算法实现：

```
1 inline void getPrime(int n) {  
2     memset(inp, 0, sizeof(inp));  
3     for (int i = 2; i <= n; ++i) {  
4         if (inp[i]) continue;  
5         prime[++cnt] = i;  
6         for (int j = 2; i * j <= n; ++j)  
7             inp[i * j] = true;  
8     }  
9 }
```

- 时间复杂度： $O(n \log \log n)$

# 线性筛

## 欧拉筛

- 如果能让每个合数都只被标记一次就好了

- 如果能让每个合数都只被标记一次就好了
- 算法实现：

```
1 inline void getPrime(int n) {  
2     for (int i = 2; i <= n; ++i) {  
3         if (!inp[i]) prime[++cnt] = i;  
4         for (int j = 1; j <= cnt && i * prime[j] <= n; ++j) {  
5             inp[i * prime[j]] = true;  
6             if (!(i % prime[j])) break;  
7         }  
8     }  
9 }
```

# 线性筛

## 欧拉筛

## 概述

## 简介

## 符号约定

## 整除与同余

## 整除

## 同余

## 快速幂

## 素数

## 素数

## 筛法

## 欧几里得算法

## 因数

## 最大公约数

## 最小公倍数

## 拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

## 欧拉函数

## 费马小定理

## 欧拉定理

## 结束

- 如果能让每个合数都只被标记一次就好了
- 算法实现：

```
1 inline void getPrime(int n) {  
2     for (int i = 2; i <= n; ++i) {  
3         if (!inp[i]) prime[++cnt] = i;  
4         for (int j = 1; j <= cnt && i * prime[j] <= n; ++j) {  
5             inp[i * prime[j]] = true;  
6             if (!(i % prime[j])) break;  
7         }  
8     }  
9 }
```

- 时间复杂度： $O(n)$
- 非常重要，可以用来线性求解某些积性函数

## 6 结束

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

## 因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

## 定理 (算术基本定理)

$\forall A \in \mathbb{N}, A > 1 \quad \exists p_1 < p_2 < p_3 < \cdots < p_n, a_i \in \mathbb{Z}^+ \text{ s.t. } \prod_{i=1}^n p_i^{a_i} = A$   
其中  $p_i$  是一个质数。这种表示的方法存在，而且是唯一的。



## 定理 (算术基本定理)

$\forall A \in \mathbb{N}, A > 1 \quad \exists p_1 < p_2 < p_3 < \cdots < p_n, a_i \in \mathbb{Z}^+ \text{ s.t. } \prod_{i=1}^n p_i^{a_i} = A$   
其中  $p_i$  是一个质数。这种表示的方法存在，而且是唯一的。

- $1 \sim 1e9$  的数最多有 1344 个因子。(by 欢神)

## 定理 (算术基本定理)

$\forall A \in \mathbb{N}, A > 1 \quad \exists p_1 < p_2 < p_3 < \dots < p_n, a_i \in \mathbb{Z}^+ \text{ s.t. } \prod_{i=1}^n p_i^{a_i} = A$   
 其中  $p_i$  是一个质数。这种表示的方法存在，而且是唯一的。

- $1 \sim 1e9$  的数最多有 1344 个因子。(by 欢神)
- 求解一个数的所有因数：

```

1  vector<int> breakdown(int n) {
2      vector<int> res;
3      for (int i = 2; i * i <= n; i++) {
4          if (n % i == 0) {
5              res.push_back(i);
6              res.push_back(n / i);
7          }
8      }
9      return res;
10 }
```

- 时间复杂度： $O(\sqrt{n})$

概述

简介

符号约定

整除与同余

整除

同余

快速幂

素数

素数

筛法

欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

结束

- 求解一个数的所有质因数（即质因数分解）：

## ■ 求解一个数的所有质因数（即质因数分解）：

```
1 vector<int> breakdown(int n) {  
2     vector<int> res;  
3     for (int i = 2; i * i <= n; i++) {  
4         if (n % i == 0) {  
5             while (n % i == 0) n /= i;  
6             res.push_back(i);  
7         }  
8     }  
9     if (n != 1) res.push_back(n);  
10    return res;  
11 }
```

## ■ 时间复杂度： $O(\sqrt{\frac{n}{\ln n}})$

## ■ 求解一个数的所有质因数（即质因数分解）：

```
1 vector<int> breakdown(int n) {  
2     vector<int> res;  
3     for (int i = 2; i * i <= n; i++) {  
4         if (n % i == 0) {  
5             while (n % i == 0) n /= i;  
6             res.push_back(i);  
7         }  
8     }  
9     if (n != 1) res.push_back(n);  
10    return res;  
11 }
```

## ■ 时间复杂度： $O(\sqrt{\frac{n}{\ln n}})$

## ■ 详细介绍：[分解质因数 - Oi-Wiki](#)

# 最大公约数

## GCD

最大公约数，是指一组数所有公约数里面最大的一个。

# 最大公约数

## GCD

最大公约数，是指一组数所有公约数里面最大的一个。

- $a$  和  $b$  的最大公约数记为： $\gcd(a, b)$

# 最大公约数

## GCD

最大公约数，是指一组数所有公约数里面最大的一个。

■  $a$  和  $b$  的最大公约数记为： $\gcd(a, b)$

■ **事实：**

$$\gcd(a, b) = \gcd(b, a - b)$$

$$\gcd(a, b) = \gcd(a, a \bmod b)$$



# 最大公约数

GCD

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

最大公约数，是指一组数所有公约数里面最大的一个。

■  $a$  和  $b$  的最大公约数记为： $\gcd(a, b)$

■ 事实：

$$\gcd(a, b) = \gcd(b, a - b)$$

$$\gcd(a, b) = \gcd(a, a \bmod b)$$

■ 集合  $S = \{\gcd(a_i, \dots, a_n) | 1 \leq i \leq n\}$  至多有  $O(\max(a_i))$  个元素。

# 欧几里得算法

## ■ 算法实现：

```
1  int gcd(int a, int b) {  
2      if (b == 0) return a;  
3      return gcd(b, a % b);  
4  }
```

## ■ 时间复杂度： $O(\log n)$

# 欧几里得算法

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

## ■ 算法实现：

```
1 int gcd(int a, int b) {  
2     if (b == 0) return a;  
3     return gcd(b, a % b);  
4 }
```

■ 时间复杂度： $O(\log n)$ 

## ■ 求解斐波那契数列相邻两项时达到最坏时间复杂度

# 欧几里得算法

## ■ 算法实现：

```
1 int gcd(int a, int b) {  
2     if (b == 0) return a;  
3     return gcd(b, a % b);  
4 }
```

## ■ 时间复杂度： $O(\log n)$

## ■ 求解斐波那契数列相邻两项时达到最坏时间复杂度

## ■ `<algorithm>`库内置了`__gcd()`函数

# 欧几里得算法

## ■ 算法实现：

```
1 int gcd(int a, int b) {  
2     if (b == 0) return a;  
3     return gcd(b, a % b);  
4 }
```

- 时间复杂度： $O(\log n)$
- 求解斐波那契数列相邻两项时达到最坏时间复杂度
- `<algorithm>`库内置了`__gcd()`函数
- 本质上是将大规模问题转化为小规模问题
- 将问题  $(a, b)$  转化为了  $(b, a \bmod b)$

# 多个数的最大公约数

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

## 最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

求解多个数的最大公约数：

- 可以证明， $\gcd(a, \gcd(b, c)) = \gcd(a, b, c)$
- 即每次取出两个数求出  $\gcd$  后再放  $\gcd$  回去，不会对所需要的答案造成影响。

# 多个数的最大公约数

求解多个数的最大公约数：

- 可以证明,  $\gcd(a, \gcd(b, c)) = \gcd(a, b, c)$
- 即每次取出两个数求出  $\gcd$  后再放  $\gcd$  回去, 不会对所需要的答案造成影响。

```
1 int gcd(int a[], int n) {  
2     int res = a[1];  
3     for (int i = 2; i <= n; ++i)  
4         res = __gcd(res, a[i]);  
5     return res;  
6 }
```

# 例题

## 又是毕业季

题目链接: [又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ , 问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们  $\gcd$  最大, 求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$



# 例题

## 又是毕业季

题目链接：[又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ ，问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们  $\gcd$  最大，求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$

### 题解

- 反向考虑，即考虑一个数  $x$ ， $1 \sim n$  中有多少数被它整除。

# 例题

## 又是毕业季

题目链接: [又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ , 问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们 gcd 最大, 求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$

### 题解

- 反向考虑, 即考虑一个数  $x$ ,  $1 \sim n$  中有多少数被它整除。
- 显然为  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor$  个
- 即求  $\max_x \{ \lfloor \frac{n}{x} \rfloor \geq k \}$ , 显然答案为  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$

# 例题

## 又是毕业季

题目链接: [又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ , 问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们 gcd 最大, 求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$

### 题解

- 反向考虑, 即考虑一个数  $x$ ,  $1 \sim n$  中有多少数被它整除。
- 显然为  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor$  个
- 即求  $\max_x \{ \lfloor \frac{n}{x} \rfloor \geq k \}$ , 显然答案为  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$
- 时间复杂度:  $O(1)$

# 例题

## 又是毕业季

题目链接: [又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ , 问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们 gcd 最大, 求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$

### 题解

- 反向考虑, 即考虑一个数  $x$ ,  $1 \sim n$  中有多少数被它整除。
- 显然为  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor$  个
- 即求  $\max_x \{ \lfloor \frac{n}{x} \rfloor \geq k \}$ , 显然答案为  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$
- 时间复杂度:  $O(1)$

```
1 n, k = map(int, input().split())
2 print(int(n / k))
```

# 例题

## 又是毕业季

题目链接：[又是毕业季 I](#)

### 题目描述

给定  $n$  和  $k$ ，问在  $1 \sim n$  中选  $k$  个数使得它们  $\gcd$  最大，求最大值是多少。  
 $1 \leq k \leq n \leq 1e9$

### 题解

- 反向考虑，即考虑一个数  $x$ ， $1 \sim n$  中有多少数被它整除。
- 显然为  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor$  个
- 即求  $\max_x \{ \lfloor \frac{n}{x} \rfloor \geq k \}$ ，显然答案为  $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$
- 时间复杂度： $O(1)$

```
1 n, k = map(int, input().split())
2 print(int(n / k))
```

同样思想解决的题：[又是毕业季 II](#)（双倍经验它不香吗？）。

## 例题

### 最大公约数

题目链接：[最大公约数](#)

#### 题目描述

有一个  $n \times m$  的矩阵  $a$ 。对此矩阵进行变换，定义为将这个矩阵内的所有元素变为其上下左右四个元素（不存在则忽略）及自身的最大公约数。

询问  $a_{x,y}$  在进行最少多少次变换之后会变成 1。如果可以使  $a_{x,y}$  经过若干次变换变成 1，输出其中最少的次数；否则输出  $-1$ 。

## 例题

## 最大公约数

题目链接：[最大公约数](#)

## 题目描述

有一个  $n \times m$  的矩阵  $a$ 。对此矩阵进行变换，定义为将这个矩阵内的所有元素变为其上下左右四个元素（不存在则忽略）及自身的最大公约数。

询问  $a_{x,y}$  在进行最少多少次变换之后会变成 1。如果可以使  $a_{x,y}$  经过若干次变换变成 1，输出其中最少的次数；否则输出 -1。

数据范围：

$$1 \leq n, m \leq 2 \times 10^3, 1 \leq a_{i,j} \leq 10^{18}, 1 \leq x \leq n, 1 \leq y \leq m$$

## 例题

## 最大公约数

题目链接：[最大公约数](#)

## 题目描述

有一个  $n \times m$  的矩阵  $a$ 。对此矩阵进行变换，定义为将这个矩阵内的所有元素变为其上下左右四个元素（不存在则忽略）及自身的最大公约数。

询问  $a_{x,y}$  在进行最少多少次变换之后会变成 1。如果可以使  $a_{x,y}$  经过若干次变换变成 1，输出其中最少的次数；否则输出 -1。

数据范围：

$$1 \leq n, m \leq 2 \times 10^3, 1 \leq a_{i,j} \leq 10^{18}, 1 \leq x \leq n, 1 \leq y \leq m$$

## hint

## ■ 事实：

$$\gcd(a, \gcd(b, c)) = \gcd(a, b, c)$$

$$\gcd(\gcd(a, b), \gcd(b, c)) = \gcd(a, b, c)$$

## ■ 分别考虑“判断可能”和“求解”。



# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。  
当答案存在时，我们考虑每一次矩阵变换。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。  
当答案存在时，我们考虑每一次矩阵变换。

- 第一次， $a_{x,y}$  由  $a_{x,y}$  上下左右四个点来更新。  
即  $a_{x,y} = \gcd(a_{x-1,y}, a_{x+1,y}, a_{x,y-1}, a_{x,y+2})$ 。
- 记  $a_{x,y}$  周围的四个点为  $b_1, b_2, b_3, b_4$ 。  
同时  $b_i$  也由它们的上下左右四个点来更新

# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。  
当答案存在时，我们考虑每一次矩阵变换。

- 第一次， $a_{x,y}$  由  $a_{x,y}$  上下左右四个点来更新。  
即  $a_{x,y} = \gcd(a_{x-1,y}, a_{x+1,y}, a_{x,y-1}, a_{x,y+2})$ 。
- 记  $a_{x,y}$  周围的四个点为  $b_1, b_2, b_3, b_4$ 。  
同时  $b_i$  也由它们的上下左右四个点来更新
- 第二次，相当于  $a_{x,y}$  由每个  $b_i$  周围的四个点更新。  
即相当于  $a_{x,y}$  由距离它小于 2 的点更新。
- 同时  $b_i$  也是由距离它小于 2 的点更新。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。  
当答案存在时，我们考虑每一次矩阵变换。

- 第一次， $a_{x,y}$  由  $a_{x,y}$  上下左右四个点来更新。  
即  $a_{x,y} = \gcd(a_{x-1,y}, a_{x+1,y}, a_{x,y-1}, a_{x,y+2})$ 。
- 记  $a_{x,y}$  周围的四个点为  $b_1, b_2, b_3, b_4$ 。  
同时  $b_i$  也由它们的上下左右四个点来更新
- 第二次，相当于  $a_{x,y}$  由每个  $b_i$  周围的四个点更新。  
即相当于  $a_{x,y}$  由距离它小于 2 的点更新。
- 同时  $b_i$  也是由距离它小于 2 的点更新。
- 以此类推，假设第  $k$  次， $a_{x,y}$  由距离它小于  $k$  的点更新。  
那么  $b_i$  也是由距离它小于  $k$  的点更新。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

显然，当且仅当所有元素的  $\gcd$  不为 1 时，答案不存在。  
当答案存在时，我们考虑每一次矩阵变换。

- 第一次， $a_{x,y}$  由  $a_{x,y}$  上下左右四个点来更新。  
即  $a_{x,y} = \gcd(a_{x-1,y}, a_{x+1,y}, a_{x,y-1}, a_{x,y+2})$ 。
- 记  $a_{x,y}$  周围的四个点为  $b_1, b_2, b_3, b_4$ 。  
同时  $b_i$  也由它们的上下左右四个点来更新
- 第二次，相当于  $a_{x,y}$  由每个  $b_i$  周围的四个点更新。  
即相当于  $a_{x,y}$  由距离它小于 2 的点更新。
- 同时  $b_i$  也是由距离它小于 2 的点更新。
- 以此类推，假设第  $k$  次， $a_{x,y}$  由距离它小于  $k$  的点更新。  
那么  $b_i$  也是由距离它小于  $k$  的点更新。
- 那么显然第  $k+1$  次， $a_{x,y}$  由距离  $b_i$  小于  $k$  的点更新。  
即相当于距离它小于  $k+1$  的点更新。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

- 即我们归纳证明了，第  $k$  次， $a_{x,y}$  由距离它小于  $k$  的点更新。
- 即，第  $k$  次变换后， $a_{x,y}$  的值变成了所有距它小于等于  $k$  的点的值的 gcd。

# 例题

## 最大公约数

### 题解

- 即我们归纳证明了，第  $k$  次， $a_{x,y}$  由距离它小于  $k$  的点更新。
- 即，第  $k$  次变换后， $a_{x,y}$  的值变成了所有距它小于等于  $k$  的点的值的  $\gcd$ 。
- 题目转化为：从  $(x,y)$  开始一层层取  $\gcd$ ，直到  $\gcd = 1$ 。



## 例题

### 最大公约数

#### 题解

- 即我们归纳证明了，第  $k$  次， $a_{x,y}$  由距离它小于  $k$  的点更新。
- 即，第  $k$  次变换后， $a_{x,y}$  的值变成了所有距它小于等于  $k$  的点的值的  $\gcd$ 。
- 题目转化为：从  $(x,y)$  开始一层层取  $\gcd$ ，直到  $\gcd = 1$ 。
- 从  $(x,y)$  开始 bfs，同时对每个遍历到的元素取  $\gcd$ ，直到  $\gcd = 1$ 。
- 遍历层数就是答案。

# 最小公倍数

## LCM

### ■ 事实：

$$\forall a, b > 0, a, b \in \mathbb{N}, a \times b = \gcd(a, b) \times \text{lcm}(a, b)$$

### ■ 所以求出俩数的 GCD 后 LCM 可在 $O(1)$ 的时间内求出

# 最小公倍数

LCM

## ■ 事实：

$$\forall a, b > 0, a, b \in \mathbb{N}, a \times b = \gcd(a, b) \times \text{lcm}(a, b)$$

## ■ 所以求出俩数的 GCD 后 LCM 可在 $O(1)$ 的时间内求出

## ■ 算法实现：

```
1 int lcm(int a, int b) {  
2     return a * b / __gcd(a, b);  
3 }
```

# 最小公倍数

LCM

## ■ 事实：

$$\forall a, b > 0, a, b \in \mathbb{N}, a \times b = \gcd(a, b) \times \text{lcm}(a, b)$$

## ■ 所以求出俩数的 GCD 后 LCM 可在 $O(1)$ 的时间内求出

## ■ 算法实现：

```
1 int lcm(int a, int b) {  
2     return a * b / __gcd(a, b);  
3 }
```

## ■ 多个数的 LCM

### ■ 与多个数的 GCD 类似

# 最小公倍数

## LCM

### ■ 事实：

$$\forall a, b > 0, a, b \in \mathbb{N}, a \times b = \gcd(a, b) \times \text{lcm}(a, b)$$

### ■ 所以求出俩数的 GCD 后 LCM 可在 $O(1)$ 的时间内求出

### ■ 算法实现：

```
1 int lcm(int a, int b) {  
2     return a * b / __gcd(a, b);  
3 }
```

### ■ 多个数的 LCM

- 与多个数的 GCD 类似
- 每次取出两个数求 LCM 后再将 LCM 放回去，不会对所需要的答案造成影响

## 例题

## 最大公约数和最小公倍数问题

题目链接: [NOIP2001 普及组] 最大公约数和最小公倍数问题

## 题目描述

输入两个正整数  $x_0, y_0$ , ( $2 \leq x_0, y_0 \leq 10^5$ ), 求出满足下列条件的  $P, Q$  的个数:

- $P, Q$  是正整数。
- 要求  $P, Q$  以  $x_0$  为最大公约数, 以  $y_0$  为最小公倍数。

试求: 满足条件的所有可能的  $P, Q$  的个数。

## 例题

## 最大公约数和最小公倍数问题

题目链接: [NOIP2001 普及组] 最大公约数和最小公倍数问题

## 题目描述

输入两个正整数  $x_0, y_0$ , ( $2 \leq x_0, y_0 \leq 10^5$ ), 求出满足下列条件的  $P, Q$  的个数:

- $P, Q$  是正整数。
- 要求  $P, Q$  以  $x_0$  为最大公约数, 以  $y_0$  为最小公倍数。

试求: 满足条件的所有可能的  $P, Q$  的个数。

## 题解

- 根据  $P \times Q = \gcd(P, Q) \times \text{lcm}(P, Q) = x_0 y_0$ , 我们可以得到  $P \times Q$  的值
- 枚举  $i | (x_0 y_0)$ , 考虑  $i, \lfloor \frac{x_0 y_0}{i} \rfloor$  的最大公约数和最小公倍数是不是分别为  $P, Q$  即可

## 例题

## 最大公约数和最小公倍数问题

题目链接: [NOIP2001 普及组] 最大公约数和最小公倍数问题

## 题目描述

输入两个正整数  $x_0, y_0$ , ( $2 \leq x_0, y_0 \leq 10^5$ ), 求出满足下列条件的  $P, Q$  的个数:

- $P, Q$  是正整数。
- 要求  $P, Q$  以  $x_0$  为最大公约数, 以  $y_0$  为最小公倍数。

试求: 满足条件的所有可能的  $P, Q$  的个数。

## 题解

- 根据  $P \times Q = \gcd(P, Q) \times \text{lcm}(P, Q) = x_0 y_0$ , 我们可以得到  $P \times Q$  的值
- 枚举  $i | (x_0 y_0)$ , 考虑  $i, \lfloor \frac{x_0 y_0}{i} \rfloor$  的最大公约数和最小公倍数是不是分别为  $P, Q$  即可
- 时间复杂度:  $O(n \log n)$



# 拓展欧几里得算法

## 简介

- 拓展欧几里得算法用于求解  $ax + by = \gcd(a, b)$  的一组可行解

# 拓展欧几里得算法

## 简介

- 拓展欧几里得算法用于求解  $ax + by = \gcd(a, b)$  的一组可行解
- 常用于求解乘法逆元

# 拓展欧几里得算法

## 简介

- 拓展欧几里得算法用于求解  $ax + by = \gcd(a, b)$  的一组可行解
- 常用于求解乘法逆元
- 裴蜀定理：该方程组的解一定存在

### 定理（裴蜀定理）

设  $a, b$  是不全为零的整数，则存在整数  $x, y$ ，使得  $ax + by = \gcd(a, b)$ 。

# 拓展欧几里得算法

## 简介

- 拓展欧几里得算法用于求解  $ax + by = \gcd(a, b)$  的一组可行解
- 常用于求解乘法逆元
- 裴蜀定理：该方程组的解一定存在

### 定理（裴蜀定理）

设  $a, b$  是不全为零的整数，则存在整数  $x, y$ ，使得  $ax + by = \gcd(a, b)$ 。

- 算法思想：将问题  $(a, b)$  转化为  $(b, a \bmod b)$

# 拓展欧几里得算法

## 简介

- 拓展欧几里得算法用于求解  $ax + by = \gcd(a, b)$  的一组可行解
- 常用于求解乘法逆元
- 裴蜀定理：该方程组的解一定存在

### 定理（裴蜀定理）

设  $a, b$  是不全为零的整数，则存在整数  $x, y$ ，使得  $ax + by = \gcd(a, b)$ 。

- 算法思想：将问题  $(a, b)$  转化为  $(b, a \bmod b)$
- 要注意负值

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \bmod b)y_2 = \gcd(b, a \bmod b)$$

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \bmod b)y_2 = \gcd(b, a \bmod b)$$

$$\therefore \gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b)$$



# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \bmod b)y_2 = \gcd(b, a \bmod b)$$

$$\because \gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b)$$

$$\therefore ax_1 + by_1 = bx_2 + (a \bmod b)y_2$$

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \bmod b)y_2 = \gcd(b, a \bmod b)$$

$$\because \gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b)$$

$$\therefore ax_1 + by_1 = bx_2 + (a \bmod b)y_2$$

$$\because a \bmod b = a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \times b\right)$$

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$\begin{aligned}ax_1 + by_1 &= \gcd(a, b) \\bx_2 + (a \bmod b)y_2 &= \gcd(b, a \bmod b) \\ \therefore \gcd(a, b) &= \gcd(b, a \bmod b) \\ \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + (a \bmod b)y_2 \\ \therefore a \bmod b &= a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \times b\right) \\ \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + \left(a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot b\right)\right)y_2 \\ &= ay_2 + bx_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot by_2\end{aligned}$$

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$\begin{aligned}
 ax_1 + by_1 &= \gcd(a, b) \\
 bx_2 + (a \bmod b)y_2 &= \gcd(b, a \bmod b) \\
 \therefore \gcd(a, b) &= \gcd(b, a \bmod b) \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + (a \bmod b)y_2 \\
 \therefore a \bmod b &= a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \times b\right) \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + \left(a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot b\right)\right)y_2 \\
 &= ay_2 + bx_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot by_2 \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= ay_2 + b\left(x_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y_2\right)
 \end{aligned}$$

# 拓展欧几里得算法

## 证明

Proof.

$$\begin{aligned}
 ax_1 + by_1 &= \gcd(a, b) \\
 bx_2 + (a \bmod b)y_2 &= \gcd(b, a \bmod b) \\
 \therefore \gcd(a, b) &= \gcd(b, a \bmod b) \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + (a \bmod b)y_2 \\
 \therefore a \bmod b &= a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \times b\right) \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= bx_2 + \left(a - \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot b\right)\right)y_2 \\
 &= ay_2 + bx_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot by_2 \\
 \therefore ax_1 + by_1 &= ay_2 + b\left(x_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y_2\right) \\
 \therefore a &= a, \quad b = b \\
 \therefore x_1 &= y_2, \quad y_1 = x_2 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y_2
 \end{aligned}$$



# 拓展欧几里得算法

## 实现

- $x_1 = y_2, y_1 = x_2 - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor y_2$
- 其中  $x_1, y_1$  是问题  $(a, b)$  的答案  
 $x_2, y_2$  是问题  $(b, a \bmod b)$  的答案

# 拓展欧几里得算法

## 实现

- $x_1 = y_2, y_1 = x_2 - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor y_2$
- 其中  $x_1, y_1$  是问题  $(a, b)$  的答案  
 $x_2, y_2$  是问题  $(b, a \bmod b)$  的答案
- 算法实现：

```
1  ll exgcd(ll a, ll b, ll& x, ll& y){
2      if (!b){
3          x = 1, y = 0;
4          return a;
5      }
6      ll gcd = exgcd(b, a % b, y, x);
7      y -= a / b * x;
8      return gcd;
9  }
```

# 拓展欧几里得算法

## 拓展

- 我们已经知道了不定方程  $ax + by = c$  的一组解为  $(x_0, y_0)$  那么它的全部解为:

$$\begin{cases} x = x_0 + \frac{b}{\gcd(a,b)} * t \\ y = y_0 - \frac{a}{\gcd(a,b)} * t \end{cases}, t \in \mathbb{Z}$$



# 拓展欧几里得算法

## 拓展

- 我们已经知道了不定方程  $ax + by = c$  的一组解为  $(x_0, y_0)$  那么它的全部解为:

$$\begin{cases} x = x_0 + \frac{b}{\gcd(a,b)} * t \\ y = y_0 - \frac{a}{\gcd(a,b)} * t \end{cases}, t \in \mathbb{Z}$$

- 另外, 拓欧算法中, 以下定理成立:

### 定理

当  $a, b > 0$  且  $\gcd(a, b) \neq \min(a, b)$  时有  $|x| < \frac{b}{\gcd(a, b)}$  和  $|y| < \frac{a}{\gcd(a, b)}$

## 拓展欧几里得算法

## 拓展

- 我们已经知道了不定方程  $ax + by = c$  的一组解为  $(x_0, y_0)$  那么它的全部解为:

$$\begin{cases} x = x_0 + \frac{b}{\gcd(a,b)} * t \\ y = y_0 - \frac{a}{\gcd(a,b)} * t \end{cases}, t \in \mathbb{Z}$$

- 另外，拓欧算法中，以下定理成立：

## 定理

当  $a, b > 0$  且  $\gcd(a, b) \neq \min(a, b)$  时有  $|x| < \frac{b}{\gcd(a,b)}$  和  $|y| < \frac{a}{\gcd(a,b)}$

- 此定理告知我们以下两个事实：

1. 扩欧过程中不会发生溢出
2. 不定方程的某个最小正整数解为  $\left(x + \frac{b}{\gcd(a,b)}\right) \bmod \frac{b}{\gcd(a,b)}$   
和  $\left(y + \frac{a}{\gcd(a,b)}\right) \bmod \frac{a}{\gcd(a,b)}。$

# 例题

## 同余方程

题目链接: [NOIP2012 提高组] 同余方程

### 题目描述

求关于  $x$  的同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{b}$  的最小正整数解。

数据保证一定有解。

$2 \leq a, b \leq 2e9$

# 例题

## 同余方程

题目链接: [NOIP2012 提高组] 同余方程

### 题目描述

求关于  $x$  的同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{b}$  的最小正整数解。

数据保证一定有解。

$2 \leq a, b \leq 2e9$

### 题解

- $ax \equiv 1 \pmod{b}$  可以转化为  $ax = (-b)y + 1$ , 即  $ax + by = 1$ 。

# 例题

## 同余方程

题目链接: [NOIP2012 提高组] 同余方程

### 题目描述

求关于  $x$  的同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{b}$  的最小正整数解。

数据保证一定有解。

$2 \leq a, b \leq 2e9$

### 题解

- $ax \equiv 1 \pmod{b}$  可以转化为  $ax = (-b)y + 1$ , 即  $ax + by = 1$ 。
- 拓展欧几里得裸题。
- 注意判断负值。

# 例题

## 同余方程

题目链接: [NOIP2012 提高组] 同余方程

### 题目描述

求关于  $x$  的同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{b}$  的最小正整数解。

数据保证一定有解。

$2 \leq a, b \leq 2e9$

### 题解

- $ax \equiv 1 \pmod{b}$  可以转化为  $ax = (-b)y + 1$ , 即  $ax + by = 1$ 。
- 拓展欧几里得裸题。
- 注意判断负值。
- 时间复杂度:  $O(\log a)$

# 例题

## 同余方程

题目链接: [NOIP2012 提高组] 同余方程

### 题目描述

求关于  $x$  的同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{b}$  的最小正整数解。

数据保证一定有解。

$2 \leq a, b \leq 2e9$

### 题解

- $ax \equiv 1 \pmod{b}$  可以转化为  $ax = (-b)y + 1$ , 即  $ax + by = 1$ 。
- 拓展欧几里得裸题。
- 注意判断负值。
- 时间复杂度:  $O(\log a)$

拓展欧几里得习题推荐:

- P1516 青蛙的约会 - 洛谷
- 5512 Pagodas - HDOJ (裴蜀定理)

## 1 概述

- 简介
- 符号约定

## 2 整除与同余

- 整除
- 同余
- 快速幂

### 3 素数

- 素数
- 筛法

#### 4 欧几里得算法

- 因数
- 最大公约数
- 最小公倍数
- 拓展欧几里得算法

## 5 欧拉函数

- 欧拉函数
- 费马小定理
- 欧拉定理

## 6 结束



# 欧拉函数

## 基本概念

**定义：**欧拉函数，即  $\varphi(n)$ ，表示小于等于  $n$  且和  $n$  互质的数的个数。特别地， $\varphi(1) = 1$ 。

$$\varphi(n) = \sum_{i=1}^n [\gcd(i, n) = 1]$$

显然，当  $n$  是质数时， $\varphi(n) = n - 1$ 。

# 欧拉函数

## 基本概念

**定义：**欧拉函数，即  $\varphi(n)$ ，表示小于等于  $n$  且和  $n$  互质的数的个数。特别地， $\varphi(1) = 1$ 。

$$\varphi(n) = \sum_{i=1}^n [\gcd(i, n) = 1]$$

显然，当  $n$  是质数时， $\varphi(n) = n - 1$ 。

**性质：**

- 欧拉函数是积性函数（证明：[欧拉函数的积性证明](#)）
  - **积性函数：**若  $f(n)$  是积性函数，那么当  $\gcd(a, b) = 1$  时，有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$ 。
  - **完全积性函数：**若  $f(n)$  是完全积性函数，那么有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$

# 欧拉函数

## 基本概念

**定义：**欧拉函数，即  $\varphi(n)$ ，表示小于等于  $n$  且和  $n$  互质的数的个数。特别地， $\varphi(1) = 1$ 。

$$\varphi(n) = \sum_{i=1}^n [\gcd(i, n) = 1]$$

显然，当  $n$  是质数时， $\varphi(n) = n - 1$ 。

**性质：**

- 欧拉函数是积性函数（证明：[欧拉函数的积性证明](#)）
  - **积性函数：**若  $f(n)$  是积性函数，那么当  $\gcd(a, b) = 1$  时，有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$ 。
  - **完全积性函数：**若  $f(n)$  是完全积性函数，那么有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$
- $n = \sum_{d|n} \varphi(d)$ 。由莫比乌斯反演可得。

# 欧拉函数

## 基本概念

**定义：**欧拉函数，即  $\varphi(n)$ ，表示小于等于  $n$  且和  $n$  互质的数的个数。特别地， $\varphi(1) = 1$ 。

$$\varphi(n) = \sum_{i=1}^n [\gcd(i, n) = 1]$$

显然，当  $n$  是质数时， $\varphi(n) = n - 1$ 。

**性质：**

- 欧拉函数是积性函数（证明：[欧拉函数的积性证明](#)）
  - **积性函数：**若  $f(n)$  是积性函数，那么当  $\gcd(a, b) = 1$  时，有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$ 。
  - **完全积性函数：**若  $f(n)$  是完全积性函数，那么有  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$
- $n = \sum_{d|n} \varphi(d)$ 。由莫比乌斯反演可得。
- 若  $n = p^k$ ，其中  $p$  是质数，那么  $\varphi(n) = p^k - p^{k-1}$ 。
- 由唯一分解定理，设  $n = \prod_{i=1}^n p_i^{k_i}$ ，其中  $p_i$  是质数，有
$$\varphi(n) = n \cdot \prod_{i=1}^s \frac{p_i - 1}{p_i}。$$

# 欧拉函数

## 求解

## 概述

简介

符号约定

## 整除与同余

整除

同余

快速幂

## 素数

素数

筛法

## 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

## 结束

### ■ 求解单个欧拉函数值：直接质因数分解就好了

```
1  int phi(int n) {  
2      int ans = n;  
3      for (int i = 2; i * i <= n; i++)  
4          if (n % i == 0) {  
5              ans = ans / i * (i - 1);  
6              while (n % i == 0) n /= i;  
7          }  
8      if (n > 1) ans = ans / n * (n - 1);  
9      return ans;  
10 }
```

# 欧拉函数

## 求解

### ■ 求解 $1 \sim n$ 的欧拉函数值：线性筛

```
1 void init() {
2     int cnt = 0;
3     phi[1] = 1;
4     for (int i = 2; i < MAXN; i++) {
5         if (!inp[i]) {
6             prime[++cnt] = i;
7             phi[i] = i - 1;
8         }
9
10        for (int j = 1; j <= cnt && i * prime[j] < MAXN; j++) {
11            inp[i * prime[j]] = true;
12            if (i % prime[j] == 0) {
13                phi[i * prime[j]] = phi[i] * prime[j];
14                break;
15            }
16            else
17                phi[i * prime[j]] = phi[i] * (prime[j] - 1);
18        }
19    }
20 }
```

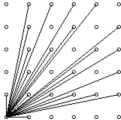
# 欧拉函数

## 例题

题目链接: [P2158 \[SDOI2008\] 仪仗队 - 洛谷](#)

### 题目描述

作为体育委员，C君负责这次运动会仪仗队的训练。仪仗队是由学生组成的 $N * N$ 的方阵，为了保证队伍在行进中整齐划一，C君会跟在仪仗队的左后方，根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。



现在，C君希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。

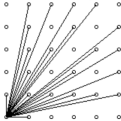
# 欧拉函数

## 例题

题目链接: P2158 [SDOI2008] 仪仗队 - 洛谷

### 题目描述

作为体育委员，C君负责这次运动会仪仗队的训练。仪仗队是由学生组成的 $N * N$ 的方阵，为了保证队伍在行进中整齐划一，C君会跟在仪仗队的左后方，根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。



现在，C君希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。

### 题解

- 什么时候一个人会被另一个人挡住？



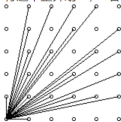
# 欧拉函数

## 例题

题目链接: P2158 [SDOI2008] 仪仗队 - 洛谷

### 题目描述

作为体育委员, C君负责这次运动会仪仗队的训练。仪仗队是由学生组成的 $N * N$ 的方阵, 为了保证队伍在行进中整齐划一, C君会跟在仪仗队的左后方, 根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。



现在, C君希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。

### 题解

- 什么时候一个人会被另一个人挡住？
- 假设俩人坐标为  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $x_1 \leq x_2$
- 显然当且仅当  $\frac{y_1}{x_1} = \frac{y_2}{x_2}$  时 2 会被 1 挡住

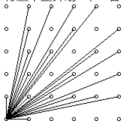
# 欧拉函数

## 例题

题目链接: P2158 [SDOI2008] 仪仗队 - 洛谷

### 题目描述

作为体育委员, C君负责这次运动会仪仗队的训练。仪仗队是由学生组成的 $N * N$ 的方阵, 为了保证队伍在行进中整齐划一, C君会跟在仪仗队的左后方, 根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。



现在, C君希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。

### 题解

- 什么时候一个人会被另一个人挡住?
- 假设俩人坐标为  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $x_1 \leq x_2$
- 显然当且仅当  $\frac{y_1}{x_1} = \frac{y_2}{x_2}$  时 2 会被 1 挡住
- 只考虑  $y < x$  的部分, 可得第  $i$  列只有  $\phi(i)$  个人没被挡住, 即可被看见

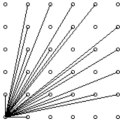
# 欧拉函数

## 例题

题目链接: P2158 [SDOI2008] 仪仗队 - 洛谷

### 题目描述

作为体育委员, C君负责这次运动会仪仗队的训练。仪仗队是由学生组成的 $N * N$ 的方阵, 为了保证队伍在行进中整齐划一, C君会跟在仪仗队的左后方, 根据其视线所及的学生人数来判断队伍是否整齐(如下图)。



现在, C君希望你告诉他队伍整齐时能看到的学生人数。

### 题解

- 什么时候一个人会被另一个人挡住?
- 假设俩人坐标为  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $x_1 \leq x_2$
- 显然当且仅当  $\frac{y_1}{x_1} = \frac{y_2}{x_2}$  时 2 会被 1 挡住
- 只考虑  $y < x$  的部分, 可得第  $i$  列只有  $\varphi(i)$  个人没被挡住, 即可被看见
- 所以  $ans = 2 * (\sum_{i=1}^n \varphi(i)) + 1$

# 费马小定理

## 定理（费马小定理）

若  $p$  为素数， $\gcd(a, p) = 1$ ，则  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。

另一个形式：对于任意整数  $a$ ，有  $a^p \equiv a \pmod{p}$ 。

# 费马小定理

## 概述

## 简介

## 符号约定

## 整除与同余

## 整除

## 同余

## 快速幂

## 素数

## 素数

## 筛法

## 欧几里得算法

## 因数

## 最大公约数

## 最小公倍数

## 拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

## 欧拉函数

## 费马小定理

## 欧拉定理

## 结束

## 定理（费马小定理）

若  $p$  为素数,  $\gcd(a, p) = 1$ , 则  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。

另一个形式: 对于任意整数  $a$ , 有  $a^p \equiv a \pmod{p}$ 。

费马小定理常用于结合快速幂求解乘法逆元:

$$a^{p-2} \cdot a \equiv 1 \pmod{p}, (\gcd(a, p) = 1)$$

# 费马小定理

## 概述

## 简介

## 符号约定

## 整除与同余

## 整除

## 同余

## 快速幂

## 素数

## 素数

## 筛法

## 欧几里得算法

## 因数

## 最大公约数

## 最小公倍数

## 拓展欧几里得算法

## 欧拉函数

## 欧拉函数

## 费马小定理

## 欧拉定理

## 结束

## 定理 (费马小定理)

若  $p$  为素数,  $\gcd(a, p) = 1$ , 则  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。

另一个形式: 对于任意整数  $a$ , 有  $a^p \equiv a \pmod{p}$ 。

费马小定理常用于结合快速幂求解乘法逆元:

$$a^{p-2} \cdot a \equiv 1 \pmod{p}, (\gcd(a, p) = 1)$$

**证明:**

我有一个对这个命题的十分美妙的证明, 这里空白太小, 我写不下了。

# 费马小定理

## 证明

### Proof.

设一个质数为  $p$ , 且  $\gcd(a, p) = 1$ 。

构造一个序列:  $A = \{1, 2, 3, \dots, p-1\}$ , 这个序列有着这样一个性质:

$$\prod_{i=1}^n A_i \equiv \prod_{i=1}^n (A_i \times a) \pmod{p}$$

思路: 反证法可证得  $\forall i \neq j, A_i a \not\equiv A_j a \pmod{p}$

那么  $\{A_i a\}$  将取到  $1 \sim p-1$  内的所有值。

$$\begin{aligned} \prod_{i=1}^n (A_i \times a) &\equiv \prod_{i=1}^n A_i \pmod{p} \\ \Rightarrow a^{p-1} \prod_{i=1}^n A_i &\equiv \prod_{i=1}^n A_i \pmod{p} \\ \Rightarrow a^{p-1} &\equiv 1 \pmod{p} \end{aligned}$$



# 欧拉定理

## 定理（欧拉定理）

若  $\gcd(a, m) = 1$ , 则  $a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}$ 。

则当  $m$  为质数时,  $\varphi(m) = m - 1$ , 则可得  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$ , 即得到了费马小定理。



# 欧拉定理

## 定理（欧拉定理）

若  $\gcd(a, m) = 1$ , 则  $a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}$ 。

则当  $m$  为质数时,  $\varphi(m) = m - 1$ , 则可得  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$ , 即得到了费马小定理。

**证明：欧拉定理与费马小定理及证明**

# 拓展欧拉定理

欧拉定理只能在  $\gcd(a, p) = 1$  时使用，限制很大。

# 拓展欧拉定理

欧拉定理只能在  $\gcd(a, p) = 1$  时使用，限制很大。

## 定理（拓展欧拉定理）

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \varphi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \varphi(p) \\ a^{b \bmod \varphi(p) + \varphi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \varphi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

# 拓展欧拉定理

欧拉定理只能在  $\gcd(a, p) = 1$  时使用，限制很大。

## 定理（拓展欧拉定理）

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \varphi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \varphi(p) \\ a^{b \bmod \varphi(p) + \varphi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \varphi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

完美满足所有情况，非常好用。—(虽然我没怎么用过)—

# 拓展欧拉定理

欧拉定理只能在  $\gcd(a, p) = 1$  时使用，限制很大。

## 定理（拓展欧拉定理）

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \varphi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \varphi(p) \\ a^{b \bmod \varphi(p) + \varphi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \varphi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

完美满足所有情况，非常好用。—(虽然我没怎么用过)—

**证明：**太长了我写不下 我不会

# 拓展欧拉定理

欧拉定理只能在  $\gcd(a, p) = 1$  时使用，限制很大。

## 定理（拓展欧拉定理）

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \varphi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \varphi(p) \\ a^{b \bmod \varphi(p) + \varphi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \varphi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

完美满足所有情况，非常好用。—(虽然我没怎么用过)—

**证明：**太长了我写不下 我不会

常用于欧拉降幂。

# 拓展欧拉定理

## 例题

题目链接: [P1066 AB%P - XDOJ](#)

### 题目描述

求解:

$$(\dots((A^{B_0})^{B_1})\dots)^{B_{n-1}} \bmod P$$

其中,  $B_i = B_{i-1}^2 - 1 (i > 0)$ ,  $P = 1e9 + 7$ 。

数据范围:  $0 < A < 2^{31}, 0 \leq n \leq 1e5, 1 < B_0 < 2^{31}$

# 拓展欧拉定理

## 例题

题目链接: [P1066 AB%P - XDOJ](#)

### 题目描述

求解:

$$(\dots((A^{B_0})^{B_1})\dots)^{B_{n-1}} \bmod P$$

其中,  $B_i = B_{i-1}^2 - 1 (i > 0)$ ,  $P = 1e9 + 7$ 。

数据范围:  $0 < A < 2^{31}, 0 \leq n \leq 1e5, 1 < B_0 < 2^{31}$

### 题解

- 即求  $A^{\sum_{i=0}^{n-1} B_i} \bmod p$ , 但是  $B_i$  是指数级增加, 无法直接求出



# 拓展欧拉定理

## 例题

题目链接: [P1066 AB%P - XDOJ](#)

### 题目描述

求解:

$$(\dots((A^{B_0})^{B_1})\dots)^{B_{n-1}} \bmod P$$

其中,  $B_i = B_{i-1}^2 - 1 (i > 0)$ ,  $P = 1e9 + 7$ 。

数据范围:  $0 < A < 2^{31}, 0 \leq n \leq 1e5, 1 < B_0 < 2^{31}$

### 题解

- 即求  $A^{\sum_{i=0}^{n-1} B_i} \bmod p$ , 但是  $B_i$  是指数级增加, 无法直接求出
- 显然欧拉降幂, 考虑适用条件
- $P = 1e9 + 7$  是质数, 所以要么  $\gcd(A, P) = 1$ , 要么  $P|A$

## 拓展欧拉定理

## 例题

题目链接: P1066 AB%P - XDOJ

## 题目描述

求解:

$$(\dots((A^{B_0})^{B_1})\dots)^{B_{n-1}} \bmod P$$

其中,  $B_i = B_{i-1}^2 - 1 (i > 0)$ ,  $P = 1e9 + 7$ 。

数据范围:  $0 < A < 2^{31}, 0 \leq n \leq 1e5, 1 < B_0 < 2^{31}$

## 题解

- 即求  $A^{\sum_{i=0}^{n-1} B_i} \bmod p$ , 但是  $B_i$  是指数级增加, 无法直接求出
- 显然欧拉降幂, 考虑适用条件
- $P = 1e9 + 7$  是质数, 所以要么  $\gcd(A, P) = 1$ , 要么  $P|A$
- 显然二者条件下,  $A^x \equiv A^{x \bmod \varphi(P)} \pmod{P}$  均成立
- 所以先求出  $\sum_{i=0}^{n-1} B_i \bmod \varphi(P)$  ( $\varphi(P) = P - 1$ ) 即可。

## 1 概述

- 简介
- 符号约定

## 2 整除与同余

- 整除
- 同余
- 快速幂

## 3 素数

- 素数
- 筛法

## 4 欧几里得算法

- 因数
- 最大公约数
- 最小公倍数
- 拓展欧几里得算法

## 5 欧拉函数

- 欧拉函数
- 费马小定理
- 欧拉定理

## 6 结束

## 数论基础

dcac

### 概述

简介

符号约定

### 整除与同余

整除

同余

快速幂

### 素数

素数

筛法

### 欧几里得算法

因数

最大公约数

最小公倍数

拓展欧几里得  
算法

### 欧拉函数

欧拉函数

费马小定理

欧拉定理

### 结束

Questions?