身为一名未来的极有可能称为软件工程师的大学生，我认为软件工程师需要承担基数伦理、责任伦理以及职业伦理。

技术伦理。现在广为流传的一种说法是：技术无恶。也就是说技术本身是没有对错的，错的是应用技术的人。这固然是正确的，就像我们拿枪杀人，枪是没错的，错的是人。但是不可否认的是，“枪“这一工具，很大程度、很多时候，对人类社会的影响是消极的。也就是说，不同的技术，由于其本身的属性指向，其本身就更偏向于善或者恶。我认为我们做技术的，应当极其注意这一方面。更何况，本身技术也是会有内在缺陷的。比如百度的竞价排行，其中的技术漏洞一望便知，为什么好的东西一定是要靠金钱来评估的呢？这项技术本身就容易产生社会问题。对于这种技术我们更应该去摒弃，而不是发展，更不应该坚持。

责任伦理。我们是技术人，我们应当对我们手下的每一行代码负责。计算机工作逻辑性强、出错率高、容错性小。一条语句的遗漏甚至一个小小的正负号都可能带来翻天覆地的变化，而由于计算机广泛地应用于社会经济领域、高新技术领域、社会管理领域等，几乎遍布社会的各个角落，一个重大bug的发生带来的后果可能是灾难性的，比如美国阿波罗1号火箭的爆炸、阿里巴巴“惊魂一小时“等，无一不造成巨大的经济损失，甚至信用损失、人员伤亡。另一个，我们一定要尊重学术，对学术保持敬畏之心。对发出去的论文负责，少灌水。

职业伦理。软件工程师，说白了也是一种职业，是一种职业，就要有着职业责任心。这和上一点是相辅相成的。为企业奋斗，但是必须要在道德、伦理和法律允许的范围之内。且不能利用职务之便，侵犯他人合法权益，为自己牟取利益。君子爱财，取之有道。不一而富且贵，于我如浮云。