## Задание №1. Создание репозитория

## Описание задания:

- 1. Установите систему версионного контроля git. Для этого зайдите на сайт <a href="http://git-scm.com/">http://git-scm.com/</a> и скачайте актуальную версию установщика. Во время установки будет много окон с выбором разных настроек выбирайте все настройки по умолчанию.
- 2. Зарегистрируйтесь на сервисе онлайн-размещения репозиториев GitHub по адресу <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>.
- 3. Создайте репозиторий. Репозиторий, как правило, называют аналогично разрабатываемому приложению, в рамках лабораторных предлагается назвать репозиторий «Programming». Обращайте внимание на регистр букв и грамматические ошибки их исправление в будущем может вызвать затруднения.
- 4. При создании репозитория **обязательно** укажите: а) закрытый репозиторий («Private repository»); б) добавление файла gitignore по шаблону Visual Studio (чекбокс «Add .gitignore» и пункт «Visual Studio» в появившемся выпадающем списке). По желанию можете добавить описание, файл README.md и лицензию.
  - 5. Добавьте новую ветку develop, созданную на основе ветки main.
- 6. Сделайте ветку develop веткой по умолчанию (default) в настройках репозитория.
- 7. Склонируйте репозиторий на свой рабочий компьютер через Visual Studio. Для этого на вкладке Code вашего репозитория нажмите зеленую кнопку Code и скопируйте ссылку на ваш репозиторий. Ссылка должна оканчиваться на «\*.git». Данную ссылку необходимо указать в Visual Studio как ссылку репозитория и задать папку локального репозитория на вашем рабочем компьютере.
- 8. При первом клонировании репозитория с GitHub, Visual Studio может запросить у вас логин и пароль для авторизации на сервисе. Введите логин и пароль от GitHub верно, иначе работа с репозиторием будет невозможна.
- 9. Убедитесь, что репозиторий был успешно склонирован. Для этого перейдите через Проводник в папку репозитория на вашем компьютере и проверьте, что в папке есть файл .gitignore и скрытая папка .git.
- 10. Создайте в папке локального репозитория новый текстовый файл и напишите в нём произвольный текст.
- 11. С помощью Visual Studio зафиксируйте новый файл в репозитории и синхронизируйте его с удаленным репозиторием (репозиторием на GitHub).

- 12. Убедитесь, что синхронизация репозиториев прошла успешно. Для этого перейдите на GitHub и проверьте, что в ветке develop действительно появился новый текстовый файл, а фиксация добавилась в историю репозитория.
- 13. Теперь убедитесь, что любые изменения из удаленного репозитория синхронизируются с вашим компьютером. Для этого откройте ранее созданный текстовый файл через GitHub и добавьте в него какие-либо изменения (несколько новых строк с текстом). Зафиксируйте изменения в репозитории.
- 14. Откройте Visual Studio и нажмите кнопку синхронизации. После синхронизации текстовый файл на локальном компьютере должен совпадать с файлом из удаленного репозитория.

## Типовые ошибки и возможные проблемы:

Наиболее частой проблемой является ситуация, когда репозиторий успешно склонирован и обновляется, но отправить фиксации с локального репозитория в удаленный не удается. Есть несколько причин:

- 1. Неправильно указаны логин и пароль для подключения к GitHub в Visual Studio. Для смены пароля откройте окно «Справка -> Зарегистрировать Visual Studio». В открывшемся окне заново добавьте аккаунт GitHub (рис. 1.1).
- 2. На компьютер не установлен git. Инструменты git должны установиться вместе с Visual Studio, но, если при установке компоненты не были выбраны, то их нужно установить самостоятельно. Просто выполните шаг 1 из списка заданий.
- 3. Вы пытаетесь синхронизироваться с чужим репозиторием, к которому у вас нет доступа.

Также могут возникнуть проблемы в случае работы не из-под Visual Studio или не операционной системы Windows. Решение проблемы подключения индивидуально и будет зависеть от сообщения об ошибке, которое вам укажет среда разработки.

Вне зависимости от возникших проблем, наиболее универсальным способом работы с системой версионного контроля, независящим от среды разработки или ОС, является работа через консоль (см. документацию на сайте <a href="http://gitscm.com/">http://gitscm.com/</a>) или работа через сторонние приложения (также представлены на сайте <a href="http://git-scm.com/">http://git-scm.com/</a>). Данный подход не так удобен, как работа напрямую из среды разработки, но он универсален и отказоустойчив.



Рис.1.1 Ввод учетной записи GitHub в Visual Studio

## Защита задания:

- 1. Во время защиты студент должен показать работу с репозиторием.
- 2. Репозиторий должен быть правильно согласно заданию.
- 3. В репозитории должен находиться файл «.gitignore», созданный по шаблону для Visual Studio.
- 4. В репозитории должна быть ветка develop, она должна быть обозначена как ветка по умолчанию (default).
  - 5. Студент должен показать склонированный репозиторий в Visual Studio.
- 6. Студент должен внести изменения в произвольный текстовый файл в локальном репозитории, сделать фиксацию и синхронизировать изменения с удаленным репозиторием. Затем через GitHub показать, что изменения файла действительно теперь есть в удаленном репозитории.
  - 7. Студент должен показать историю фиксаций своего репозитория.