Addition de vecteurs à 2D :

Addition de vecteurs à 3D :

Addition d’un vecteur 2D et d’une constante :

Addition d’un vecteur 3D et d’une constante :

Soustraction de vecteurs 2D :

Soustraction de vecteurs 3D :

Soustraction d’un vecteur 2D et d’une constante :

Soustraction d’un vecteur 3D et d’une constante :

Multiplication scalaire d’un vecteur 2D par une constante :

Multiplication scalaire d’un vecteur 3D par une constante :

Produit scalaire entre 2 vecteurs 2D :

Où est l’angle entre et .

Produit scalaire entre 2 vecteurs 3D :

Magnitude d’un vecteur 2D :

Magnitude d’un vecteur 3D :

Angle entre 2 vecteurs :

Multiplication entre un vecteur 2D et une matrice :

Multiplication entre un vecteur 3D et une matrice :