## Исследование работы линейных моделей

Тыцкий Владислав

Ноябрь 2020

#### Градиент в логистической регрессии

Пусть  $X \in R^{NxF}$  – матрица объектов-признаков,  $y \in \{-1,1\}^N$  – метки соответствующих объектов,  $w \in R^F$  – вектор весов,  $x_i$ , – і-ый объект  $y_i$  – метка класса і-ого объекта, T - стохастическая подвыборка(|T| и T будут обозначаться T в зависимости от контекста). Везде будем считать, что добавлен константый признак.

Дана задача оптимизации:

$$Q(X, y, w) = \mathcal{L}(X, y, w) + \frac{\lambda}{2} ||w||_2^2 \to \min_w$$
$$\mathcal{L}(X, y, w) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^T \log(1 + \exp(-y_i \langle x_i, w \rangle), T \le N$$

Для решения этой задачи с помощью градиентых методов необходимо знать градиент функционала Q(X,y,w)

$$dQ = d\mathcal{L} + \frac{\lambda}{2}d\langle w, w \rangle = d\mathcal{L} + \lambda \langle w, dw \rangle$$

$$d\mathcal{L} = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \frac{d(\exp(-y_i \langle x_i, w \rangle))}{1 + \exp(-y_i \langle x_i, w \rangle)} = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \frac{\exp(-y_i \langle x_i, w \rangle)d\langle -y_i x_i, w \rangle}{1 + \exp(-y_i \langle x_i, w \rangle)} = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \frac{\langle y_i x_i, dw \rangle}{1 + \exp(y_i \langle x_i, w \rangle)}$$

Заметим, что  $dQ = \langle \nabla Q, dw \rangle$ . Окончательно получаем:

$$\nabla Q(X, y, w) = \lambda w - \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \frac{y_i x_i}{1 + \exp(y_i \langle x_i, w \rangle)}$$

#### Случай для К классов

Пусть  $X \in R^{NxF}$  – матрица объектов-признаков,  $y \in K^N$  – метки соответствующих объектов, где  $K = \{1 \dots k\}$  – множество классов,  $w_i \in R^F$  – вектор весов

соответствующий k-ому классу,  $x_i$  – i-ый объект  $y_i$  – метка класса i-ого объекта соответственно, T - стохастическая подвыборка(|T| и T будут обозначаться T в зависимости от контекста).

Дана задача оптимизации — максимизация правдоподобия:

$$Q(X, y, w) = -\frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \log \mathbb{P}(y_i | x_i) + \frac{\lambda}{2} \sum_{k=1}^{K} ||w_k||_2^2 \to \min_{w_1 \dots w_k}$$
$$\mathbb{P}(y = c | x) = \frac{\exp \langle w_c, x \rangle}{\sum_{k=1}^{K} \exp \langle w_k, x \rangle}$$

Найдем градиент по  $w_m$ .

$$dQ(X, y, w) = d\left(-\frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \log \mathbb{P}(y_i|x_i)\right) + d\left(\frac{\lambda}{2} \sum_{k=1}^{K} ||w_k||_2^2\right) = -\frac{1}{T} d\left(\sum_{i=1}^{T} \log \mathbb{P}(y_i|x_i)\right) + \lambda(w_m, dw_m)$$

$$d\left(\sum_{i=1}^{T} \log \mathbb{P}(y_i|x_i)\right)_{w_m} = \sum_{i=1}^{T} d\left(\log \exp \langle w_{y_i}, x_i \rangle\right) - \sum_{i=1}^{T} d\left(\log \sum_{k=1}^{K} \exp \langle w_k, x_i \rangle\right) =$$

$$= \sum_{\substack{i:y_i = w_m \\ i \in T}} \langle x_i, dw_m \rangle - \sum_{i=1}^{T} \frac{\exp \langle w_m, x_i \rangle \langle x_i, dw_m \rangle}{\sum_{k=1}^{K} \exp \langle w_k, x_i \rangle}$$

Отсюда получаем:

$$\nabla Q_{w_m} = \lambda w_m + \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \frac{\exp \langle w_m, x_i \rangle x_i}{\sum_{k=1}^{K} \exp \langle w_k, x_i \rangle} - \frac{1}{T} \sum_{\substack{i: y_i = w_m \\ i \in T}} x_i$$

# Эквивалетность бинарной логистической регрессии и мультиномиальной при $K{=}2$

Доказательство.

Пусть  $w_+$  — вектор весов соответствующий первому классу, а  $w_-$  — -1 классу.

Введем  $w = w_+ - w_-$ . Рассмотрим задачу мультиномиальной регрессии при K=2:

$$Q(X, y, w) = -\frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \log \frac{\exp \langle w_c, x \rangle}{\sum_{k=1}^{K} \exp \langle w_k, x \rangle} = -\frac{1}{T} \sum_{i: y_i = w_+} \log \frac{\exp \langle w_+, x_i \rangle}{\exp \langle w_+, x_i \rangle + \exp \langle w_-, x_i \rangle}$$

$$-\frac{1}{T} \sum_{i: y_i = w_-} \log \frac{\exp \langle w_-, x_i \rangle}{\exp \langle w_+, x_i \rangle + \exp \langle w_-, x_i \rangle} = -\frac{1}{T} \sum_{i: y_i = w_+} \log \frac{1}{1 + \exp \langle -w, x_i \rangle}$$

$$-\frac{1}{T} \sum_{i: y_i = w_-} \log \frac{1}{\exp \langle w, x_i \rangle + 1} = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle))$$

То есть функции потерь для бинарной логрегрессии и мультиномиальной регрессии при  $K{=}2$  эквиваленты.

 $u.m. \partial$ 

#### Задание №1

Предобработка документов легко делается с помощью модуля re и метода apply из pandas.

```
X_train_df.apply(lambda x: re.sub("[^a-zA-z0-9]", " ", x.lower()))
X_test_df.apply(lambda x: re.sub("[^a-zA-z0-9]", " ", x.lower()))
```

Листинг 1: Clear documents

## Задание №2

Использование CountVectorizer для представления слов с помощью bag of words.

```
vectorizer = CountVectorizer(lowercase=True, min_df=50)
X_train_v = vectorizer.fit_transform(X_train["comment_text"])
X_test_v = vectorizer.transform(X_test["comment_text"])
```

Листинг 2: Vectorizer

 $Min\_df = 50$  имеет под собой основание. "Оскорбительные" слова в данном датасете встречаются обычно чаще 100 раз. Листинг ниже (3) демонстрирует код для подсчета.

```
text = X_train["comment_text"]
count = 0
count_bad = 0
for i in range(text.size):
    if text[i].find("very very bad word") != -1:
        count += 1
        if X_train["is_toxic"][i]:
        count_bad += 1
```

Листинг 3: Count bad words

### Задание №3, №4, №5

Исследуем как ведет себя метод (стохастического) градиентого спуска. Я посчитал, что 3, 4, 5 задания можно совместить в одно большое задание — легче прослеживается логика повествования. <sup>1</sup>

#### Начальная инициализация

Интересно взглянуть как влияет начальная инициализация весов на функцию потерь. Таблице 1  $^2\,$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Все графики строились на весьма урезанной по количеству признаков выборке (2300). Это сделано для того, чтобы вычислительной мощности компьютера Тыцкого.В.И. хватило построить их за разумное время.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Я так и не понял как поменять тип caption с Таблицы на Рисунок

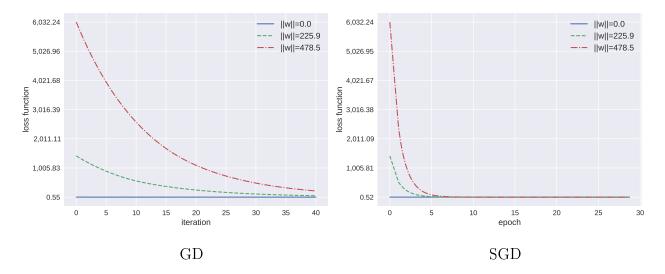


Таблица 1: Зависимость функции потерь от начальной инициализации и итераций

Можно заметить, что внезависисмости от начальной иниципализации спустя небольшое количество итераций(эпох) функция потерь становится примерно одинаковой.

В других экспериментах будем использовать единичный вектор в качестве начальной инициализации

#### Параметры задающие скорость обучения

В эспериметнах используется Линейных классификатор, который вычисляет новый вес  $w^{i+1}$  по формуле:

$$w^{i+1} = w^i - \eta \nabla Q, \ \eta = \frac{\alpha}{i^{\beta}}$$

где Q - градиент функции потерь.

Небоходимо понять как влияют гиперпараметры  $\alpha$  и  $\beta$  на алгоритм. В Таблице 2 представлены графики зависимости функции потерь от параметров  $\alpha$  и  $\beta$ .

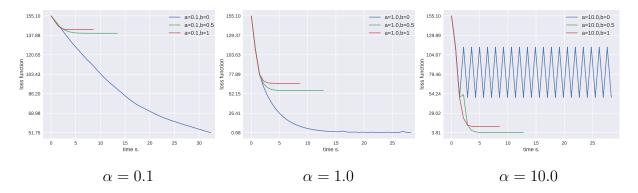


Таблица 2: Зависимость функции потерь от alpha и beta для GD

Заметим как быстро алгоритм отстанавливается, при  $\beta > 0$ . Если и имеет смысл использовать ненулевые  $\beta$ , то только для больших значений параметра  $\alpha$ . В то же время при сильно больших  $\alpha$  и  $\beta = 0$  градиентный спуск может не спуститься в точку экстремума, что плохо сказывается на качестве модели.

#### В дальнейших эспериментах будем брать $\alpha < 1$ и $\beta = 0$ .

Для стохастического градиентного спуска картина такая же (Таблица 3) за исключением того, что при больших  $\alpha$  поведение еще более непредсказуемо.

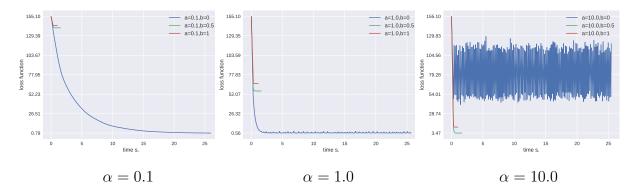


Таблица 3: Зависимость функции потерь от alpha и beta для SGD

#### Сравнение GD и SGD в скорости

На предущих графиках (Таблица 2 Таблица 3) можно пронаблюдать скорость обучения GD и SGD классификатора. GD делает более "точные" шаги градиентного спуска, но скорость выполнения этого шага довольно медленная. Хоть SGD чуть менее точен (совсем незначительно), но из-за того, что он делает больше шагов градиентного спуска за эпоху, он быстрее сходится к локальному экстремуму. Важно заметить, что выбор в пользу SGD сделан конкретно для данного датасета. Для других задач поведение GD и SGD может быть совсем разное.

В дальнейших экспериментах будем использовать SGD классификатор.

#### Время на одну итерацию (эпоху)

Важно оценить время работы классификатора в зависимости от итераций(эпох), чтобы подобрать оптимальное по соотношению качество скорость итераций(эпох). Таблица 4. Одна итерация(эпоха) делается чуть меньше, чем за секунду.

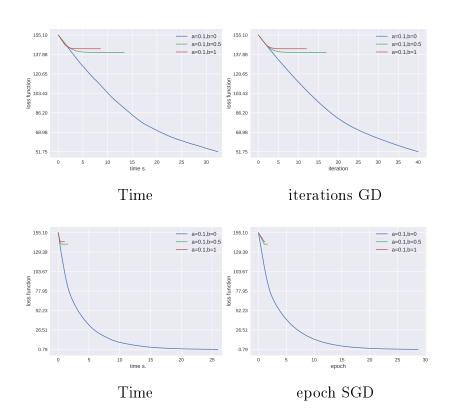
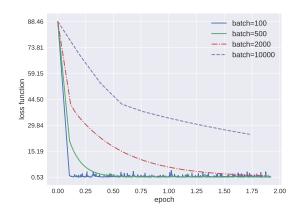


Таблица 4: Зависимость между временем и итерацией (эпохой)

#### Размер батча для SGD

В случае выбора SGD в качесте основного алгоритма важно понять какой размер батча (подвыборки) оптимален. Важна и скорость работы, и точность шагов градиентного спуска. Справа представлен график Рис.1.

Можно заметить, что уже при размерах батча 500, 2000 скорость сходимости и точность шагов градиентого спуска приемлимы — не возникает скачков, как у размера 100 и скорость гораздо выше, чем для размера 10000 или всей выборки.



 $Puc.\ 1$ : Зависимость функции потерь от размера батча

В угоду точности сходимости можно немного пожертвовать скоростью, поэтому в будущих экспериментах будет использоваться размер батча 2000.

#### Качество алгоритма

Уменьшение функции потерь — не самое важное для нас. Необходимо взглянуть как меняется мера качества в идеале на отложенной выборке. Ниже представлены графики Таблица 5 для SGD классификатора(batch\_size=2000, l2\_coef=0.1)

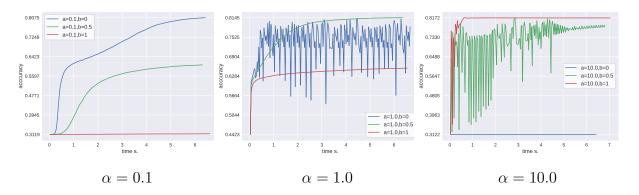


Таблица 5: Зависимость функции потерь от alpha и beta для GD

Лучшее качество на данном этапе экспериментов для тестовой выборки: **roc- auc- 0.928**, **accuracy- 0.860** 

Обучение проводилось на выборке, векторизованной Bag of words с  $min\_df = 50$ , с помощью SGD классификатора с параметрами:

 $batch\_size = 2000, \alpha = 0.5, \beta = 0, max\_iter = 1500, l2\_coef = 0.01, tolerance = 1e - 7, fit intercept = True.$ 

#### Задание №6

При обработке текстов возникает проблема того, что одно и то же слово может присутствовать в коллекции в разных формах (например play, played). Все слова сто- ит привести в начальную форму — это может существенно уменьшить признаковое пространство и улучшить качество модели. Возьмем за основу алгритм лемматизации слов. Ниже представлен Листинг 4, демонстрирующий применение алгоритма лемматизации с помощью библиотеки nltk.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Не стал делать отложенную выборку и замерил на обучающей

```
"R": wordnet.ADV}

return tag_dict.get(tag, wordnet.NOUN)

lem = WordNetLemmatizer()

X_train.apply(lambda x: " ".join([lem.lemmatize(w, get_wordnet_pos(w)) for w in nltk.word_tokenize(x)]))

X_test.apply(lambda x: " ".join([lemm.lemmatize(w, get_wordnet_pos(w)) for w in nltk.word_tokenize(x)]))
```

Листинг 4: Lemmatizer

Также перед лемматизацией удалим стоп-слова.

Размерность признакового пространства снизилась с 3930 до 3090. На скорость работы уменьшение размерности несильно повлияло<sup>4</sup>. Ассигасу и гос-аис на тестовой выборке существуенно возрасло: **roc-auc** – **0.935**, **accuracy** – **0.865** 

Обучение проводилось на лемматизированной выборке, векторизованной Bag of words с  $min\_df = 50, stop\_words = english$ , с помощью SGD классификатора с параметрами:

 $batch\_size = 2000, \alpha = 0.8, \beta = 0, max\_iter = 1800, l2\_coef = 0.01, tolerance = 1e-7, fit intercept = False.$ 

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>в виду того, что и так размерность не самая большая

## Задание №7

Посмотрим как влияет предобработка данных, а конкретно параметры min\_df, max\_df. В Таблице 6 представлены зависимости времени, размерности, качества(BoW, TFIDF) от min\_df,max\_df.

		shape	time s.	accuracy BoW	accuracy TFIDF
$\max_{\mathbf{d}} \mathbf{d} \mathbf{f} = \max$	$\min_{df} = 10$	11000	23	0.851	0.741
	$\min_{df} = 100$	2080	7.5	0.850	0.831
	$\min_{df} = 1000$	150	2.0	0.784	0.784
$\mathrm{min\_df} = 50$	$\max_{df} = 300$	2957	8.27	0.723	0.698
	$max_df = 800$	3452	9.59	0.801	0.725
	$\max_{df} = \max_{df}$	3660	10.79	0.848	0.766

Таблица 6: Зависимость некоторых величин от min\_df, max\_df и типов векторизации

Размерность пространства очень сильно увеличивается, если min\_df близко к нулю, но качество в свою очередь несильно меняется. Как было упомянутно в начале исследования, обычно все 'плохие" слова встречаются чаще, чем 100 раз на коллекцию, поэтому уменьшение min\_df приводит только к увеличению размерности и времени работы.

Max\_df неразумно ставить каким-либо, кроме максимального в данном случае т.к. мы можем потерять важную информацию, а самые распространенные слова(стоп-слова) английского языка мы предварительно убрали.

Интересно, что качество после обработки с помощью TFIDF стабильно хуже, чем BoW. Лучший алгоритм показал roc-auc — 0.935, accuracy — 0.853 на тестовой выборке.(TF-IDF)