

# First Sprint

## First Sprint - Development

**Sprint Backlog** (foglio *User Stories 1st Sprint Planning*): [+ Tabella user stories](#)

### Tasks assegnati ad ogni membro del team

Al seguente link, nel foglio *Tasks 1st Sprint* è possibile osservare i tasks assegnati ad ogni membro del team e il loro stato al termine dello sprint (completati, assegnati ma non completati, non assegnati).

[+ Tabella user stories](#)

User Stories aggiunte o modificate dal Product Owner:

- Nessuna User Storie da aggiungere per il Product Owner

## Aggiornamento del Product Backlog

Durante questa Sprint è stato effettuato anche un Backlog Refinement in cui sono state spaccettate anche le User Epics 4 e 5. Le User Stories prodotte sono le seguenti:

- 4.1) Inserimento di poligoni arbitrari
- 4.2) Inserimento di testo come forma con dimensione personalizzabile
- 4.3) Rotazione di una forma ad angolo arbitrario
- 4.4) Specchiatura orizzontale e verticale di una forma
- 4.5) Allungamento orizzontale o verticale di una forma
- 5.1) Selezione multipla e raggruppamento di forme
- 5.2) Separazione di un gruppo d forme
- 5.3) Salvataggio forma personalizzata creata
- 5.4) Salvataggio comando forma personalizzata creata
- 5.5) Esportazione ed importazione comandi creazione forma

Al seguente link, nel foglio *User Stories*, è possibile osservare il Product Backlog aggiornato con le stime di Value Points e Story Points e i Criteri di Accettazione per ogni User Story introdotta:

[+ Tabella user stories](#)

# First Sprint - Review

## User Stories complete alla fine dello Sprint

Sono state completate tutte le User Stories pianificate per questa prima Sprint:

- 0) Esplorazione
  - 1.1) Interfaccia Iniziale
  - 1.2) Selezione e creazione della forma geometrica
  - 1.3) Creazione della forma con il colore del bordo selezionato
  - 1.4) Creazione della forma con il colore di riempimento selezionato
- 2.1) Eliminazione della forma selezionata
- 2.2) Spostamento della forma selezionata
- 2.5) Modifica dimensione della forma selezionata

**User Stories rifiutate dal Product Owner:** nessuna

**Project Velocity misurata:** 28 story points.

Per il prossimo Sprint manterremo comunque la stima di 30 story points. Il mancato raggiungimento in questo Sprint è stato dovuto all'assenza di User Stories con un numero di story points compatibile con il completamento del carico stimato, senza eccedere.

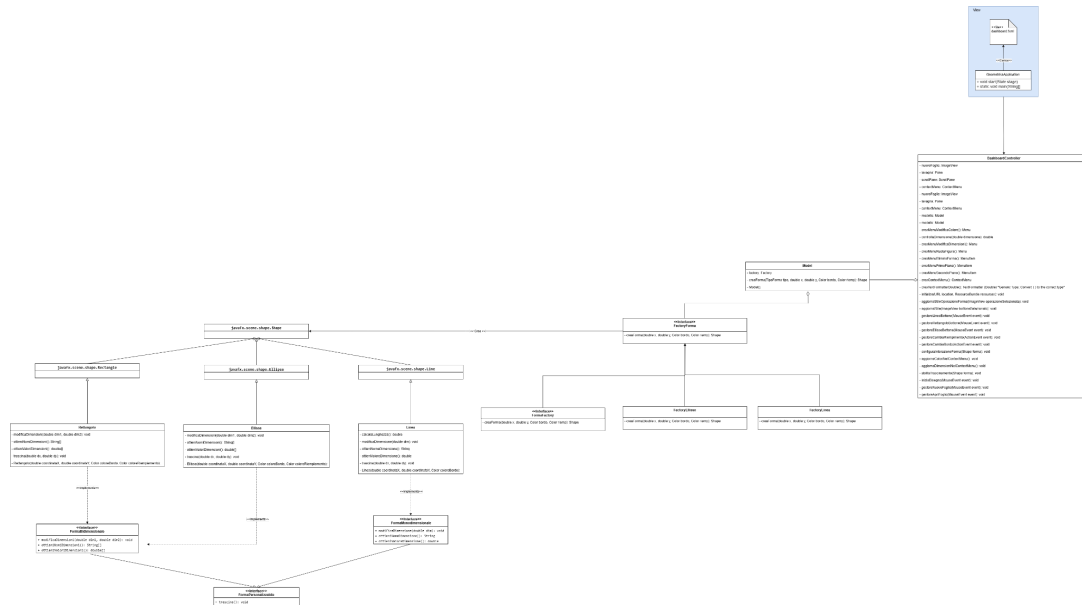
Durante la Sprint, abbiamo dovuto modificare alcuni dei tasks precedentemente delineato, in particolare quelli responsabili della creazione delle classi e delle interfacce legate alle forme, a causa di un cambiamento nel design dell'applicazione. In particolare, non sono state più create le classi **Forma** e **FormaContornoChiuso**, mentre sono state create le interfacce **FormaBidimensionale** e **FormaMonodimensionale**. Di conseguenza, l'aggiornamento in seguito all'inserimento del colore di bordo e del colore di riempimento è stato effettuato direttamente sulle classi responsabili della creazione delle specifiche forme, ovvero Rettangolo, Ellisse e Linea. Infine è stata introdotta l'interfaccia **FormaPersonalizzabile**.

Per quanto concerne le User Stories, avendo effettuato la user story di spike ci siamo resi conto di aver sovrastimato gli Story Points delle seguenti user stories:

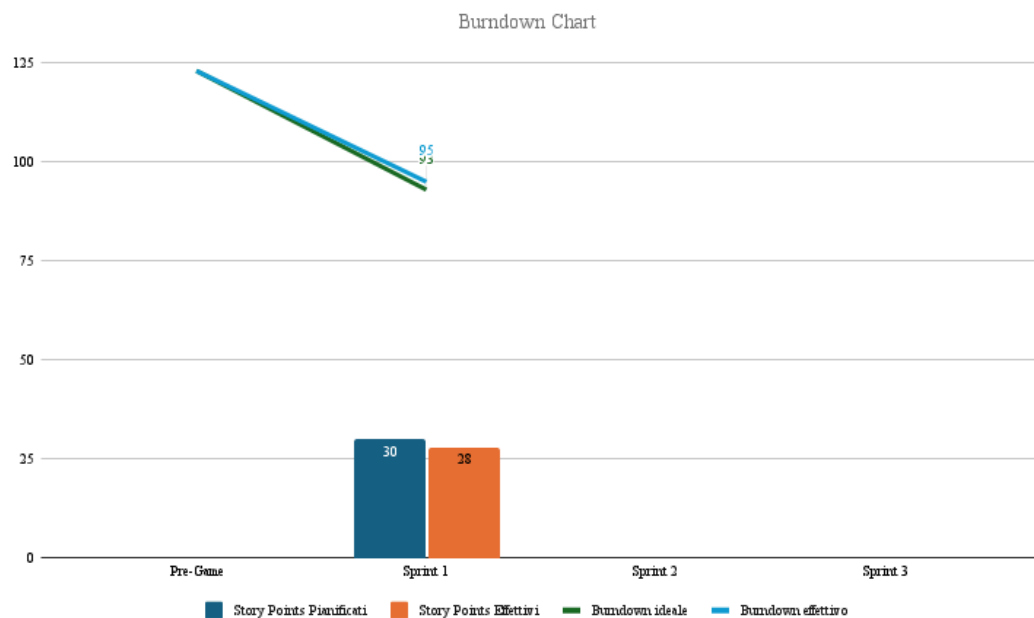
- **1.5 Salvataggio e caricamento disegno su file**, che abbiamo cambiato da 21 a 8;
- **2.6 Taglia forma**, che abbiamo cambiato da 5 a 3;
- **2.8 Reversibilità delle operazioni**, che abbiamo cambiato da 21 a 13.

Infine, è stato inserito nel Product Backlog un debito tecnico DT1 che consiste nel rivedere la modellazione del diagramma delle classi e apportare le relative modifiche al codice sorgente, con l'obiettivo di spostare la logica di business dal controller al model, in modo da rispettare correttamente il pattern architetturale MVC; la sua stima è di 2 Story points.

Cliccando sull'immagine del Class Diagram aggiornato allegata di seguito è possibile osservare meglio le modifiche apportate sopra citate.



## Burndown Chart



#Sprint	Story Points Pianificati	Story Points Effettivi	Burndown ideale	Burndown effettivo
Pre-Game			123	123
Sprint 1	30	28	93	95
Sprint 2				
Sprint 3				

# First Sprint - Retrospective

Le decisioni prese durante il retrospective meeting di questa Sprint sono:

## **Stop (things to stop doing):**

- Fermarsi frequentemente a rivedere le stime durante lo Sprint, causando rallentamenti non necessari.

## **Less of:**

- Comunicazioni asincrone poco chiare nei canali di comunicazione.

## **Keep doing:**

- Supporto tra i membri del team.
- Daily stand-up brevi ed efficaci.
- Attenzione alla qualità del codice rispetto anche della Definition of Done delineate.

## **More of (more things to do):**

- Condivisione di informazioni sul lavoro svolto e da svolgere.

## **Start (things to start doing):**

- Introdurre checklist di code review per uniformare il processo tra tutti i membri del team.
- Fare più attenzione nel mantenere la dashboard di Trello aggiornata e consistente. ad esempio archiviando e spostando le schede concluse.