

Programmation avancée

Introduction et Rappel

Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr
<https://rudametw.github.io/teaching/>

Bureau F011
Polytech'Lille

CM0

Moi. . . *(et ma décharge de responsabilité)*

- ▶ Je suis étranger (hors UE). . . et **j'ai un accent**
- ▶ Je me **trompe beaucoup** en français
 - ▶ et en info, et en math, et . . .
 - ▶ n'hésitez pas à me corriger ou à me demander de répéter
- ▶ *Work In Progress*
 - ▶ J'accepte des critiques (constructives mais pas que) et surtout des recommandations
 - ▶ N'hésitez pas à poser des questions
 - ▶ Je ne suis pas un expert du domaine

Conseils et règles

- ▶ Installez **Linux**
 - ▶ Très important pour votre carrière
 - ▶ Linux est le gagnant de la course des systèmes d'exploitation (serveurs, routeurs, Internet, super calculateurs, satellites, voitures, Cloud, Android, ChromeBook, ...)
- ▶ Utilisez **la ligne de commandes** (bash, zsh)
 - ▶ Automatisabilité
 - ▶ Rapidité, auto-complétion (\Rightarrow touche tab)
 - ▶ Travaillez à distance
- ▶ **No electronics policy**
 - ▶ <http://cs.brown.edu/courses/cs019/2018/laptop-policy.html>
 - ▶ Je confisque les appareils 😊
 - ▶ Pas de Facebook, pas de jeux vidéos, ... [CM/TD/TP]
- ▶ Ponctualité imposé, assiduité négociable
- ▶ Gagnez des Carambars

Remarque

Ce cours est très très très largement inspiré (i.e., copié) de ceux de Nathalie Devesa (Maître de Conférences à Polytech Lille), qui à son tour s'est inspiré de Bernard Carré et de Laure Gonnord.

Volume horaire et évaluation

Volume horaire

- ▶ 22h CM
- ▶ 14h TD
- ▶ 22h TP
- ▶ 10h ET/Projet

Evaluation

- ▶ DS (2h) — 2 ECTS
- ▶ TP noté (2h) — 1.5 ECTS
- ▶ Projet — 1.25 ECTS
- ▶ Total: 4.75 ECTS

Cont. de Programmation Structurée

- ▶ Pr. Laurent Grisoni au S5
- ▶ Bases de l'algorithmique
 - ▶ Pseudo-code, décomposition de problèmes en sous-problèmes, complexité
- ▶ Bases de la programmation en C
 - ▶ Variables, types de données, boucles, fonctions, tableaux/matrices, tris, pointeurs, paramètres variables
- ▶ Outillage
 - ▶ Compilation, éditeur de texte, ligne de commande, Linux, redirections

Programmation Avancé

Objectifs

- ▶ Organiser les données pour pouvoir y accéder rapidement et efficacement
- ▶ Avoir une connaissance de l'utilisation et l'implémentation des structures de données
- ▶ Estimer les coûts (mémoire & temps)

Exemples de structures

- ▶ Listes contiguës, listes chaînées, piles, queues, queues de priorités, tas, arbres, arbres binaires, arbres bicolores, tables de hachage, graphes, filtres de bloom, ...

Rappel — Types de données

(Ces valeurs peuvent varier selon l'architecture et le compilateur)

Type	Min	Min form.	Max	Max formule
char	-128	-2^7	+127	$2^7 - 1$
unsigned char	0	0	+255	$2^8 - 1$
short	-32 768	-2^{15}	+32 767	$2^{15} - 1$
unsigned short	0	0	+65 535	$2^{16} - 1$
int (16 bit)	-32 768	-2^{15}	+32 767	$2^{15} - 1$
unsigned int	0	0	+65 535	$2^{16} - 1$
int (32 bit)	-2 147 483 648	-2^{31}	+2 147 483 647	$2^{31} - 1$
unsigned int	0	0	+4 294 967 295	$2^{32} - 1$
long (32 bit)	-2 147 483 648	-2^{31}	+2 147 483 647	$2^{31} - 1$
unsigned long	0	0	+4 294 967 295	$2^{32} - 1$
long (64 bit)	-9.22337×10^{18}	-2^{63}	$+9.22337 \times 10^{18}$	$2^{63} - 1$
unsig. long long	0	0	$+1.844674 \times 10^{19}$	$2^{64} - 1$
long long	-9.22337×10^{18}	-2^{63}	$+9.22337 \times 10^{18}$	$2^{63} - 1$
unsig. long long	0	0	$+1.844674 \times 10^{19}$	$2^{64} - 1$

Rappel — Taille des données

`size_ofs.c`

Rappel — Taille des données

Sortie de `size_ofs.c` (exemple)

Rappel — Pointeurs (source: TD Pr. Grisoni)

Rappel — Pointeurs (source: TD Pr. Grisoni)



Rappel — Pointeurs 2

```
1 void main() {
2     int*    x; // Alloue les pointeurs en mémoire
3     int*    y; // (mais pas les valeurs pointés)
4
5     x = malloc(sizeof(int));
6         // Alloue un entier (valeur pointé),
7         // et fait pointer x sur cette espace
8
9     *x = 42; // Donne la valeur de 42 à l'espace pointée par x
10            // (déreferencer x)
11
12     *y = 13; // ERREUR (SEGFAULT)
13            // il n'y a pas d'espace pointé en mémoire
14
15     y = x; // Fait pointer y sur le même espace mémoire que x
16
17     *y = 13; // Déréférence y et assigne 13
18            // (espace pointé par x et y)
19     free(x); // Libère l'espace alloué
20 }
```