

# KAT'DVENTURES – Documentation Utilisateur

Kat'dventures est un jeu vidéo de type plate-forme, c'est-à-dire que l'objectif est l'accomplissement de plusieurs niveaux de jeu dans lesquels l'accent est mis sur l'habileté du joueur à contrôler le déplacement du personnage principal. Dans Kat'dventures, le héros est un chat et son objectif est d'atteindre la pelote de laine dont il suit un fil à travers les différents niveaux du jeu. Cette documentation présente les différentes possibilités de notre jeu vidéo.

## 1 Lancement du jeu


**Lancer le jeu** Lorsqu'on arrive sur le menu principal, on a le choix entre plusieurs boutons :


- Le bouton Jouer qui permet d'accéder au jeu
- Le bouton Crédits qui amène à la scène des crédits
- Le bouton Quitter qui permet de quitter le jeu

## 2 Commandes du jeu

### 2.1 Mode ordinaire

**Avancer** : 





**Sauter** : 


**Se mettre debout** : 

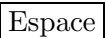
### 2.2 Mode super-pouvoirs

**Avancer** : 

**Escalader** : Lorsque vous vous approchez suffisamment du mur, le chat s'agrippe à une prise. Pour vous déplacer sur le mur, vous pouvez utiliser les touches fléchées :

**Pousser** : Comme pour le mur d'escalade, le chat va se mettre en configuration de pousser le cube lorsque vous en serez assez près. Vous pouvez pousser le cube avec la touche  comme pour avancer.

**Sauter** : 

### **3 Astuces**

Pour achever le niveau, vous pouvez effectuer les démarches suivantes :

1. Passer en mode super-pouvoirs puis pousser la caisse dans le trou
2. Sauter par dessus le trou
3. Escalader le mur à l'aide des poignées