

KAT'DVENTURES – Documentation Utilisateur

Kat'dventures est un jeu vidéo de type plate-forme, c'est-à-dire que l'objectif est l'accomplissement de plusieurs niveaux de jeu dans lesquels l'accent est mis sur l'habileté du joueur à contrôler le déplacement du personnage principal. Dans Kat'dventures, le héros est un chat et son objectif est d'atteindre la pelote de laine dont il suit un fil à travers les différents niveaux du jeu. Cette documentation présente les différentes possibilités de notre jeu vidéo.

1 Lancement du jeu

Lancer le jeu arrivé sur le premier menu (plusieurs choix [start, credits, ...])

Mettre en pause un second menu [resume, quit, ...]

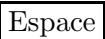
Choisir un niveau les niveaux vont s'enchaîner je pense

Quitter le jeu

2 Commandes du jeu

2.1 Mode ordinaire

Avancer : 





Sauter : 

Se mettre debout : 


2.2 Mode super pouvoirs

Avancer : 

Escalader : Lorsque vous vous approchez suffisamment du mur, le chat s'agrippe à une prise. Pour vous déplacer sur le mur, vous pouvez utiliser les touches fléchées :

Pousser : INSERER DEMARCHE

Sauter : 

3 Astuces

3.1 Niveau 1

1. Passer en mode super pouvoirs puis pousser la caisse dans le trou
2. Sauter par dessus le trou
3. Escalader le mur à l'aide des poignées