

# Python 3.x

## Structures

Une classe

```
class Dog(Animal):
    def __init__(self):
        # ...

    def hello(self):
        # ...
```

Une fonction

```
def ma_fonction(arg1, arg2):
    return 3
```

Les conditions

```
if a == b:
    # faire quelque chose
elif b == c:
    # autre chose
else:
    # encore autre chose
```

Les conditions ternaires

```
a = 5 if c == b else 8
# Si c == b, a = 5 sinon 8
```

Gestion des exceptions

```
try:
    # quelque chose
except:
    # autre chose
```

## Conversions

Conversion entiers / chaines de caractères

```
int("1853") * 2 # 3706
str(1853) * 2   # "18531853"
```

## Initialisations

Initialiser une liste 6 éléments à 3

```
l = [3,]*6
# [3, 3, 3, 3, 3, 3]
```

Initialiser 4 variables à None

```
a,b,c,d = (None,)*4
# a=None, b=None, c=None, d=None
```

Générer une liste de carrés

```
[i**2 for i in range(1,6)]
# Genere [1, 4, 9, 16, 25]
```

## Iterables

Tout les exemples sont présentés avec une chaine de caractère mais fonctionnent également avec une liste ou d'autres iterables.

Itérer sur les caractères d'une liste

```
for carac in "hello world":
    print(carac, end="-")
# h-e-l-l-o- -w-o-r-l-d-
```

Accéder à des caractères d'une liste

```
"hello world"[2] # 3eme element "l"
"hello world"[-1] # dernier element "d"
```

Accéder à des sous chaines de caractère

```
chaine = "hello world"
chaine[1:5] # "ello"
chaine[-5:-1] # "worl"
chaine[-5:] # "world"
chaine[4:] # "o world"
```

Inverse la chaîne de caractère

```
chaine[::-1] # "dlrow olleh"
```

## Listes

Ajout et concaténation

```
[1, 2, 3].append(4) # [1, 2, 3, 4]
[1, 2] += [3, 4]    # [1, 2, 3, 4]
```

Associer plusieurs listes

```
zip([1, 2, 3], [4, 5, 6])
# [(1, 4), (2, 5), (3, 6)]
```

## Chaines de caractères

Conversion code ASCII / caractère

```
chr(97) # 'a'
ord('a') # 97
```

## Dictionnaire

Vérifier l'existence d'une clé

```
dic = {"a": 1}
if "a" in dic:
    # Verifie si la clef a existe
    pass
```

Itérer sur un dictionnaire

```
dic = {"a": 1, "b": 2}
for cle, valeur in dic:
    print(cle, valeur)
```

## Tuple

Tuple packing et unpacking

```
t = 12345, 54321, 'hello!'
x, y, z = t
```

Cas particuliers (Tuple de 0 et 1 élément)

```
empty = ()
singleton = 'hello',
# notez la derniere virgule
```

## Set

Un set ne contient qu'une seule fois chaque valeur et n'est pas ordonné.

```
{8, 9, 9, 1}
# {9, 8, 1}
```

## Entrées / Sorties

Pour lire sur l'entrée standard :

```
input() # stdin
```

Pour écrire sur la sortie standard :

```
print(x, y, z) # print sur stdout
print("fatal error", file=sys.stderr)
# print sur stderr
```

## Fonctionnel

Réduction (reduce)

```
functools.reduce(lambda x, y: x*y, [2, 3, 4])
# 2 * 3 * 4 = 24
```

## Mathématiques

Récupérer le minimum ou le maximum de plusieurs valeurs.

```
min(3, 5) # 3
min(3, 2, 8, 7) # 2
min([13, 5, 8]) # 5
max(6, 3) # 6
...
```

A la puissance n

```
i, n = (3, 2)
i ** n # 9
pow(i, n) # 9
```

Valeur absolue

```
abs(-5) # 5
```

Tri  
Solveurs  
Threads  
Réseau  
HTTP  
Tableaux ASCII  
Lettres minuscules

dec	char	dec	char	dec	char
97	a	106	j	115	s
98	b	107	k	116	t
99	c	108	l	117	u
100	d	109	m	118	v
101	e	110	n	119	w
102	f	111	o	120	x
103	g	112	p	121	y
104	h	113	q	122	z
105	i	114	r		

Lettres majuscules

dec	char	dec	char	dec	char
65	A	74	J	83	S
66	B	75	K	84	T
67	C	76	L	85	U
68	D	77	M	86	V
69	E	78	N	87	W
70	F	79	O	88	X
71	G	80	P	89	Y
72	H	81	Q	90	Z
73	I	82	R		