Python 3.x

Structures

Une classe

```
class Dog(Animal):
    def __init__(self):
    # ...

    def hello(self):
     # ...

Une fonction
def ma_fonction(arg1, arg2):
```

return 3

Les conditions

```
if a == b:
    # faire quelque chose
elif b == c:
    # autre chose
else:
    # encore autre chose
```

Les conditions ternaires

```
a = 5 if c == b else 8
# Si c == b, a = 5 sinon 8
```

Gestion des exceptions

```
try:
    # quelque chose
except:
    # autre chose
```

Conversions

Conversion entiers / chaines de caractères

```
int("1853") * 2 # 3706
str(1853) * 2 # "18531853"
```

Initialisations

Initialiser une liste 6 éléments à 3

```
\begin{array}{lll}
1 &=& [3,]*6 \\
\# & [3, 3, 3, 3, 3, 3, 3]
\end{array}
```

Initialiser 4 variables à None

```
\begin{array}{lll} a\,,b\,,c\,,d &=& (None\,,)*4\\ \# \ a=&None\,, & b=&None\,, & c=&None\,, & d=&None \end{array}
```

Générer une liste de carrés

```
[i**2 for i in range(1,6)]
# Genere [1, 4, 9, 16, 25]
```

Générer un tableau 2D (une matrice) de 2 par 3 à -1

```
 \begin{array}{lll} [[-1 \  \, {\rm for} \  \, x \  \, {\rm in} \  \, {\rm range}\,(2)] \  \, & {\rm for} \  \, y \  \, {\rm in} \  \, {\rm range}\,(3)] \\ \# \  \, [[-1, \ -1], \\ \# \  \, [-1, \ -1]] \end{array}
```

Iterables

Tout les exemples sont présentés avec une chaine de caractère mais fonctionnent également avec une liste ou d'autres iterables.

Itérer sur les charactères d'une liste

```
for carac in "hello world":
    print(carac, end="-")
# h-e-l-l-o--w-o-r-l-d-
```

Accéder à des caractères d'une liste

```
"hello world"[2] # 3eme element "1"
"hello world"[-1] # dernier element "d"
```

Accéder à des sous chaines de caractère

```
chaine = "hello world"
chaine [1:5] # "ello"
chaine [-5:-1] # "worl"
chaine [-5:] # "world"
chaine [4:] # "o world"
```

Inverse la chaîne de caractère

```
chaine [::-1] # "dlrow olleh"
```

Listes

Ajout et concaténation

```
[1, 2, 3].append(4) # [1, 2, 3, 4]
[1, 2] + [3, 4] # [1, 2, 3, 4]
[1, 2].extend([3, 4]) # [1, 2, 3, 4]
```

```
\begin{array}{lll} a &=& [1\;,\;\; 2] \\ a &+=& [3\;,\;\; 4] \\ a \cdot append\,(5) \\ \#\; a &=& [1\;,\;\; 2\;,\;\; 3\;,\;\; 4\;,\;\; 5] \end{array}
```

Associer plusieurs listes

```
zip([1, 2, 3], [4, 5, 6])
# [(1, 4), (2, 5), (3, 6)]
```

Récupérer l'index d'un élément

```
["foo", "bar", "baz"].index("bar")
# 1
```

Chaines de caractères

Conversion code ASCII / caractère

```
chr(97) # 'a'
ord('a') # 97
```

Dictionnaire

Vérifier l'existence d'une clé

```
dic = {"a": 1}
if "a" in dic:
    # Verifie si la clef a existe
    pass
```

Itérer sur un dictionnaire

```
dic = {"a": 1, "b": 2}
for cle, valeur in dic.items():
   print(cle, valeur)
```

Tuple

Tuple packing et unpacking

```
t=12345, 54321, 'hello!' x, y, z=t Cas particuliers (Tuple de 0 et 1 élément)
```

```
empty = ()
singleton = 'hello',
# notez la derniere virgule
```

\mathbf{Set}

Un set ne contient qu'une seule fois chaque valeur et n'est pas ordonné.

```
{8, 9, 9, 1}
# {9, 8, 1}
```

Entrées / Sorties

Pour lire une ligne sur l'entrée standard :

```
input() # stdin
```

Pour lire sur l'entrée standard jusqu'à un EOF (End Of File) :

```
import sys
for line in sys.stdin:
    print(line)
```

Vous pourrez alors executer votre application avec "python3 monapp.py" et écrire ce que vous voulez puis terminer par un CTRL + D

Pour écrire sur la sortie standard :

```
print(x, y, z) # print sur stdout
print("fatal error", file=sys.stderr)
# print sur stderr
```

Fonctionnel

```
Réduction (reduce)
```

```
from functools import reduce
reduce (lambda x, y: x*y, [2, 3, 4])
\# 2 * 3 * 4 = 24
Filtre (filter)
list (filter (lambda x: x > 2, [1,2,3,4]))
# [3, 4]
[n for n in [1, 2, 3, 4] if n > 2]
# [3, 4]
Association (map)
list (map(lambda x: x**2, [2, 3, 4]))
# [4, 9, 16]
```

Mathématiques

[4, 9, 16]

[n**2 for n in [2, 3, 4]]

Récupérer le minimum ou le maximum de plusieurs valeurs.

```
\min(3.5)
min(3, 2, 8, 7) \# 2
\min([13, 5, 8]) \# 5
\max(6, 3)
                 # 3
```

A la puissance n

```
i, n = (3, 2)
i ** n # 9
pow(i, n) # 9
```

Valeur absolue

$$abs(-5) # 5$$

Tri

Retourner une nouvel iterable trié (Fonctionne avec tout iterable)

```
sorted ([9,12,2])
# [2, 9, 12]
sorted({"F": 0, "D": 0, "A": 0, "B": 0})
# ['A', 'B', 'D', 'F']
sorted ([9,12,2], reverse=True)
# [12, 9, 2]
```

Trier une liste (seulement)

```
a = [5, 2, 8]
a.sort()
\# a = [2, 5, 8]
```

Threads et Queue

```
from Queue import Queue
from threading import Thread
def listener(q):
  while True:
    print(q.get())
q = Queue()
t = Thread(target=listener, args=(q))
t.start()
q.put("hello")
```

Réseau

```
import socket, select
sock = socket.socket( \
  socket.AF_INET, \
 socket .SOCK_STREAM)
rlist = []
sock.bind(('0.0.0.0', 1025))
sock.listen()
while True:
 rd, wr, err = select.select(rlist, [], [])
  for s in rd:
    if s is sock:
      client_socket, address = sock.accept()
      rlist.append(client_socket)
    else:
      data = s.recv(1024)
      if data: print(data); sock.send("OK")
      else: s.close(); rlist.remove(s)
```

HTTP

http://flask.pocoo.org/docs/0.11/quickstart/ Créer un dossier /static pour servir des fichiers. Créer un dossier /templates pour mettre les templates au format JINJA2.

```
<h1>\{\{ name \}\} </h1>
```

Code d'exemple avec Flask

```
from flask import Flask, request, \
        render_template, url_for, session
```

```
app = Flask(\_name\_)
@app.route("/user")
@app.route("/user/<username>", \
        methods = ['GET', 'POST'])
def hello (username=None):
    if request.method == 'POST':
        # request.form['hello']
        # session['username'] = xx
        return render_template( \
        'hello.html', name=username)
    else:
        return "Hello "+username+" !"
app.run()
```

Stocker données

TODO

Hash et encodage

base64 md5hash

Tableaux ASCII

Lattras minusaulas

Lettres minuscules								
dec	char	dec	char	dec	char			
97	a	106	j	115	s			
98	b	107	k	116	t			
99	c	108	1	117	u			
100	d	109	m	118	v			
101	e	110	n	119	w			
102	f	111	О	120	x			
103	g	112	р	121	У			
104	h	113	q	122	\mathbf{z}			
105	i	114	r					

Lettres majuscules

section majuscules									
dec	char	dec	char	dec	char				
65	A	74	J	83	S				
66	В	75	K	84	$^{\mathrm{T}}$				
67	C	76	L	85	U				
68	D	77	M	86	V				
69	E	78	N	87	W				
70	F	79	0	88	X				
71	G	80	P	89	Y				
72	Н	81	Q	90	\mathbf{Z}				
73	I	82	R						

Algorithmes

ROT N

Génération de nombres premiers