

עבודת הגשה מסכמת בקורס טכנולוגיות WEB (9105)

בקורס זה לא מתקיים מבחן, לחלופין אתם נדרשים להכין עבודה בזוגות להגיש ולהגן עליה ביום שבו נקבע מועד א' בקורס, לא מתקיים מועד ב'.

עליכם לבנות משחק דמקה ב HTML/Javascript, שבו שחקן משחק נגד המחשב.

עליכם לפתח אלגוריתם "מחשב חכם", המחשב צריך לנצל הזדמנויות לתקוף את השחקן (לאכול אבן משחק של היריב) ולהגן על עצמו כשהוא בסכנת איבוד אבן משחק.

על המשחק לתמוך ב Drag & Drop, כלומר כדי לבצע מהלך השחקן תופס את אבן המשחק הרלוונטית עם העכבר ומזיז אותה למשבצת הרצויה.

את חוקי משחק הדמקה אפשר למצוא פה:

<http://he.wikipedia.org/wiki/%D7%93%D7%9E%D7%A7%D7%94>

רפרנס למימוש Drag & Drop עם jQuery:

<http://www.elated.com/articles/drag-and-drop-with-jquery-your-essential-guide>

הקפידו לממש מחשב חכם ו Drag & Drop.

כל פעולה שניתן לבצע עם jQuery צריכה להתבצע ב jQuery (על פני JS נקי).

אין להשתמש בשום ספרייה, תוסף חיצוני בעבודה פרט ל jQuery.

בהצלחה!