University College Nordjylland

Teknologi Sofiendalsvej 60 Postboks 71 9100 Aalborg

Krav og Design Guide 1. semester projekt



Krav og Design Guide

litteratur

[Satzinger] kapitel 5 - [Larman] kapitel 2 og 6-18 - Læs - I mindste tvivlstilfælde !!!

1: System definition (Krav)

Identificere de krav og skriv en systemdefinition (brug BATOFF) for IT-systemet. Kommenter på dine beslutninger. Indsæt System Definition og bemærkninger til rapporten.

2: Event-tabeller (AS IS/TO BE) (Krav)

Identificer opgaverne i virksomheden og lav en event-tabel (AS IS), og en event-tabel (TO BE). Hvis I vil kan I lave Aktivitetsdiagrammer. Kommenter en event-tabel lerne(og diagrammer). Tilføj alt til jeres rapport.

3: Use Cases (Krav)

Identificere de use cases og lav et use case diagram. Kommenter på identificeringen af use casene og diagrammet. Beskriv use casene brief. Prioriter dine use cases. Kommenter beskrivelserne og prioritering. Tilføj alt til jeres rapport.

4: Domæne Model (Krav)

Identificer klasserne og opret domæne modellen. Husk multipliciteter. Kommenter jeres domæne model. Tilføj til jeres rapport.

5: Use Case fully dressed (Krav og Design)

Lav en fully dressed beskrivelse af den højest prioriterede use case. Kommenter på den fully dressed use case. Tilføj til jeres rapport.

6: System Sekvens Diagram (Design)

Opret systemet sekvensdiagram. Kommenter på systemet sekvensdiagrammmet. Tilføj til jeres rapport.

7: Operation kontrakt (Design)

Opret de nødvendige operationskontrakter. Kommenter på operationskontrakterne. Føj til jeres dokument.

8: InteraktionsDiagram (Design)

De mest komplekse operationer skal realiseres som interaktionsdiagrammer. Kommenter på jeres valg og diagrammet. Tilføj til jeres rapport.

9: Design Class Diagram (Design)

Tilføj klasser fra punkt 8 til dit design klasse diagram. Husk at vise jeres arkitektur. Kommenter på diagrammet og arkitektur. Tilføj til jeres rapport.

10: Kod ...

Nu kan I kode ved at bruge jeres interaktionsdiagrammer og Design Class Diagram. (Husk at lave en kode standard, før I starter kodningen og føj den til jeres rapport.)

University College Nordjylland

Teknologi Sofiendalsvej 60 Postboks 71 9100 Aalborg

Krav og Design Guide 1. semester projekt



11: Gentag fra punkt 5 - 10

Tag den næste use case fra din prioriterede use case liste - gentag fra punkt 5 - 10. Tilføj de nødvendige diagrammer og tekst til jeres rapport.

HUSK:

Kun **ET** use case diagram - Kun **EN** domæne Model - kun **ET** Design Class Diagram. I må gerne vise tidligere versioner af disse diagrammer og modeller (husk at angive det er tidligere versioner) eller dele af disse i selve rapporten. De endelige og fulde versioner skal dog være med.