﻿//------------------------------------------------------------------------------

// <auto-generated>

// Este código fue generado por una herramienta.

// Versión de runtime:4.0.30319.1

//

// Los cambios en este archivo podrían causar un comportamiento incorrecto y se perderán si

// se vuelve a generar el código.

// </auto-generated>

//------------------------------------------------------------------------------

namespace MultiFaceRec.Properties {

using System;

/// <summary>

/// Clase de recurso con establecimiento inflexible de tipos, para buscar cadenas traducidas, etc.

/// </summary>

// StronglyTypedResourceBuilder generó automáticamente esta clase

// a través de una herramienta como ResGen o Visual Studio.

// Para agregar o quitar un miembro, edite el archivo .ResX y, a continuación, vuelva a ejecutar ResGen

// con la opción /str o vuelva a generar su proyecto de VS.

[global::System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("System.Resources.Tools.StronglyTypedResourceBuilder", "4.0.0.0")]

[global::System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute()]

[global::System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute()]

internal class Resources {

private static global::System.Resources.ResourceManager resourceMan;

private static global::System.Globalization.CultureInfo resourceCulture;

[global::System.Diagnostics.CodeAnalysis.SuppressMessageAttribute("Microsoft.Performance", "CA1811:AvoidUncalledPrivateCode")]

internal Resources() {

}

/// <summary>

/// Devuelve la instancia de ResourceManager almacenada en caché utilizada por esta clase.

/// </summary>

[global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced)]

internal static global::System.Resources.ResourceManager ResourceManager {

get {

if (object.ReferenceEquals(resourceMan, null)) {

global::System.Resources.ResourceManager temp = new global::System.Resources.ResourceManager("MultiFaceRec.Properties.Resources", typeof(Resources).Assembly);

resourceMan = temp;

}

return resourceMan;

}

}

/// <summary>

/// Reemplaza la propiedad CurrentUICulture del subproceso actual para todas las

/// búsquedas de recursos mediante esta clase de recurso con establecimiento inflexible de tipos.

/// </summary>

[global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced)]

internal static global::System.Globalization.CultureInfo Culture {

get {

return resourceCulture;

}

set {

resourceCulture = value;

}

}

internal static System.Drawing.Bitmap Donate {

get {

object obj = ResourceManager.GetObject("Donate", resourceCulture);

return ((System.Drawing.Bitmap)(obj));

}

}

}

}