

# Lab 4 串匹配算法

## 实验环境

[vlab.ustc.edu.cn](http://vlab.ustc.edu.cn)

ubuntu 18.04

## 架构：

```
├─ doc
|   └─ report.pdf
├─ ex1
|   └─ input
|       └─ 4_1_input.txt
|   └─ output
|       └─ result.txt
|       └─ time.txt
|   └─ src
|       └─ IO.cpp
|       └─ IO.h
|       └─ define.h
|       └─ kmp.cpp
|       └─ kmp.h
|       └─ main.cpp
|       └─ main.h
|       └─ str.cpp
|       └─ str.h
|       └─ timing.cpp
|       └─ timing.h
└─ ex2
    └─ input
        └─ 4_2_input.txt
    └─ output
        └─ result.txt
        └─ time.txt
    └─ src
        └─ IO.cpp
        └─ IO.h
        └─ d q.txt
        └─ define.h
        └─ main.cpp
        └─ main.h
        └─ rabinkarp.cpp
        └─ rabinkarp.h
        └─ str.cpp
        └─ str.h
        └─ timing.cpp
        └─ timing.h
```

## 实验一：

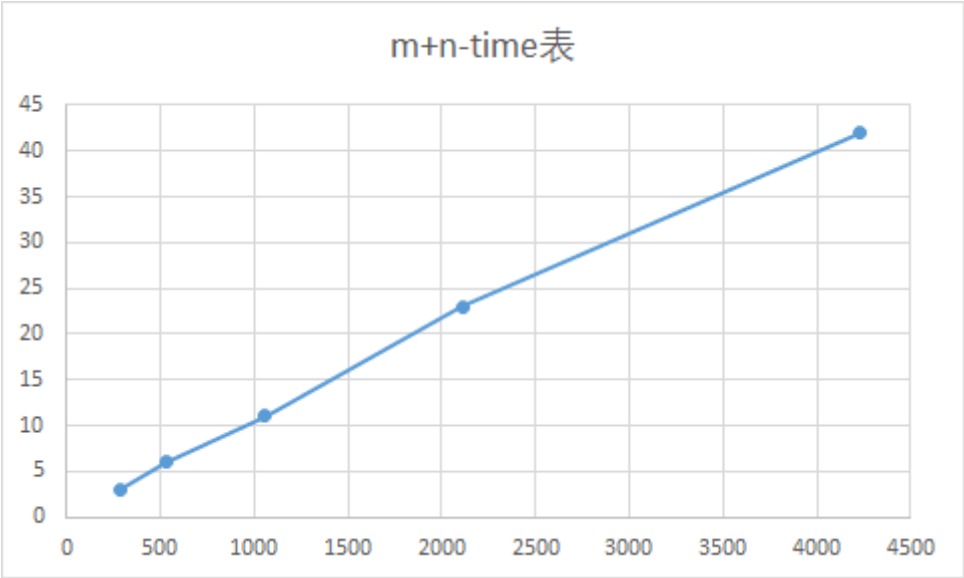
### 实验内容：

KMP算法

分析运行时间



m+n	time	(m+n)/time
1056	11	96
2112	23	91.826
4224	42	100.571



横坐标为m+n,纵坐标为time

总结：算法复杂度理论与实际相近

## 实验二

### 实验内容:

Rabin-Karp算法

### 实验代码与讲解

与书上伪代码别无二致

```

void RabinKarp(char T[], char P[],int d, int q){
    int n = strlen(T);
    int m = strlen(P);
    int h = 1; for(int i = 0; i < m-1;++i) h = h*d%q;    // h = d^m-1 mod q
    int p = 0;
    int t = 0;
    for(int i = 0; i < m; ++i){
        p = (d*p+P[i])%q;
        t = (d*t+T[i])%q;
    }
    for(int s = opt.f[opt.i] = opt.n = 0; s <= n-m; ++s){
        if(p == t){
            opt.f[opt.i]++; //命中
            if(!strcmp(P+0,T+s,m))
                opt.sta[opt.n++] = s + 1;    // 真命中
        }
        if(s < n-m){
            t = (d*(t-T[s]*h)+T[s+m]) % q;
            t = (t+q)%q;    // 加上这一行, 使得t的值变为非负数
        }
    }
}

```

## 运行结果与时间分析

```

input:
z2Xsc7C0
yxBPVmcy4xA2vkGnmGeXudZJjzKnCwo3AAfh8WihqomMKFSVEr5wTISh140COFbDCTDdz0u9qASxKoz2Xsc7C0RsKFreMSnQBJ5tHGhm1H5oQkJ7C

```

```

result:
2
15 0 15 0
79 197

```

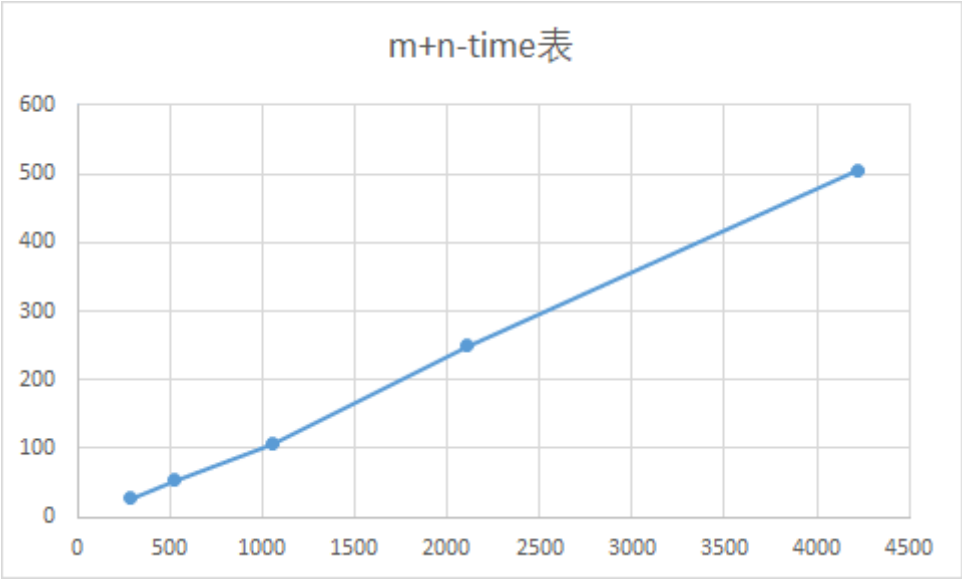
```

time:
27

```

m+n	time	(m+n)/time
288	29	9.93
528	54	9.77
1056	106	9.96
2112	249	8.48

m+n	time	(m+n)/time
4224	506	8.34



横坐标为m+n,纵坐标为time

总结：算法复杂度理论与实际相近