

# Neue Einsatzmöglichkeit von Hardwarebeschleunigern für nachhaltigere KI-Modelle: Entwicklung und Evaluation der Boltzmann Maschinen auf einem physikinspirierten Hardwarebeschleuniger

Bachelorarbeit

submitted on February 23, 2024

Fakultät Wirtschaft und Gesundheit

Studiengang Wirtschaftsinformatik

Kurs WWI2021F

von

SIMON SPITZER

Betreuer in der Ausbildungsstätte:

DHBW Stuttgart:

⟨ Hewlett Packard GmbH ⟩  
⟨ Dr. Fabian Böhm ⟩  
⟨ Research Scientist at Hewlett Packard Labs ⟩

⟨ Prof. Dr., Kai Holzweißig ⟩  
⟨ der/des wissenschaftlichen Betreuerin/Prüferin ⟩

Unterschrift der Betreuerin/des Betreuers

# Contents

<b>List of abbreviations</b>	<b>IV</b>
<b>List of figures</b>	<b>V</b>
<b>List of tables</b>	<b>VI</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Motivation . . . . .	1
1.2 Problemstellung . . . . .	1
1.3 Zielsetzung(ohne gneaue Metriken nennen, generell halten) . . . . .	3
1.4 Forschungsmethodik . . . . .	3
1.5 Aufbau der Arbeit . . . . .	4
<b>2 Aktueller Stand der Forschung und Praxis</b>	<b>5</b>
2.1 Ressourcenverbrauch bei KI-Modellen . . . . .	5
2.1.1 Ressourcenverbrauch bei KI-Modellen . . . . .	5
2.2 Neural Networks - Boltzmann Machines . . . . .	5
2.2.1 Energy-based models . . . . .	6
2.2.2 concept of Boltzmann Maschines . . . . .	8
2.2.3 Training of Restriced Boltzmann Machines . . . . .	10
2.2.4 Current Problems witht BMs and RBMs . . . . .	13
2.3 Hardwarebeschleuniger . . . . .	14
2.3.1 Aktuelle Ansätze im Bereich KI und weitere Lösungen . . . . .	14
2.3.2 ISING Maschine/ Physikinspirierter Hardwarebeschleuniger . . . . .	14
2.4 Memristor Hopfield Network . . . . .	14
2.4.1 Memristor . . . . .	14
2.4.2 Hopfield Network . . . . .	14
2.4.3 Crossbar . . . . .	14
2.4.4 Output Hopfield Networtk . . . . .	14
2.4.5 Noisy HNN . . . . .	14
<b>3 Zielspezifikation und Darlegung der Forschungsmethodik</b>	<b>15</b>
3.1 Zielspezifikation (genauer als in Einleitung, Metriken erwähnen, Erfolg meiner Methode bewerten, Welcher Teil der Forschungsfrage wird beantwortet?) . . . . .	15
3.2 Design Science Research . . . . .	15
3.3 Zielsetzung(ohne gneaue Metriken nennen, generell halten) . . . . .	15
3.4 Laborexperiment für die Umsetzung . . . . .	15
<b>4 Implementierung/Laborexperiment der Simulator Pipeline</b>	<b>16</b>
4.1 Zielsetzung und Forschungsmethodik . . . . .	16
4.2 Aufbau der Simulator Pipeline . . . . .	16
4.3 KI-Bibliothek Scikit-Learn . . . . .	16
<b>5 Evaluation der BM auf dem physikinspiriertem Hardwarebeschleuniger</b>	<b>17</b>
5.1 Zielsetzung und Forschungsmethodik . . . . .	17
5.1.1 Prediction Accuracy . . . . .	17

5.1.2	Troughput (Samples/Sec) . . . . .	17
5.1.3	Energieverbrauch (Energy/Operation) . . . . .	17
5.2	Vergleichen mit anderen Hardwarebeschleuniger, FPGA, GPU oder CPU aus der Literatur . . . . .	17
<b>6</b>	<b>Kritische Reflexion und Ausblick</b>	<b>18</b>
6.1	Evaluation der Erkenntnisse in Bezug auf die Zielsetzung der Arbeit . . . . .	18
6.2	Kritische Reflexion der Ergebnisse und Methodik . . . . .	18
6.3	Zielsetzung(ohne gneaue Metriken nennen, generell halten) . . . . .	18
6.4	Ergebnisextraction für Theorie und Praxis (evtl. mit 6.4 Zusammenlegen) . . . . .	18
6.5	Ausblick . . . . .	18
	<b>Appendix</b>	<b>19</b>
	<b>List of references</b>	<b>21</b>

# List of abbreviations

Ein Abkürzungsverzeichnis ist optional. Das Paket `acronym` kann weit mehr, als hier gezeigt.<sup>1</sup> Beachten Sie allerdings, dass Sie die Einträge selbst in sortierter Reihenfolge angeben müssen.

<b>BM</b>	Boltzmann Maschine
<b>RBM</b>	Restriced Boltzmann Maschine
<b>DNN</b>	Deep Neural Network
<b>EBM</b>	Energy Based Model
<b>MCMC</b>	Markov chain Monte Carlo
<b>DNN</b>	Deep Neural Networks

**Ergänzende Bemerkung:** Eine im Text verwendete Abkürzung sollte bei ihrer ersten Verwendung erklärt werden. Falls Sie sich nicht selbst darum kümmern möchten, kann das das Paket `acronym` übernehmen und auch automatisch Links zum Abkürzungsverzeichnis hinzufügen. Dazu ist an allen Stellen, an denen die Abkürzung vorkommt, `\ac{ITIL}` zu schreiben.

Das Ergebnis sieht wie folgt aus:

- erstmalige Verwendung von `\ac{ITIL}` ergibt: **ITIL!** (**ITIL!**),
- weitere Verwendung von `\ac{ITIL}` ergibt: **ITIL!**

Wo benötigt, kann man mit dem Befehl `\acl{ITIL}` wieder die Langfassung ausgeben lassen: **ITIL!**.

Falls man die Abkürzungen durchgängig so handhabt, kann man durch Paket-Optionen (in `_dhbw_preamble.tex`) erreichen, dass im Abkürzungsverzeichnis nur die tatsächlich verwendeten Quellen aufgeführt werden (Option: `printonlyused`) und zu jedem Eintrag die Seite der ersten Verwendung angegeben wird (Option: `withpage`).

---

<sup>1</sup>siehe <http://ctan.org/pkg/acronym>

## List of Figures

1	Figure of a logistic sigmoid function Restricted Boltzmann Maschine (RBM) . . . . .	7
2	figure of a general Boltzmann Machine . . . . .	8
3	Figure of a RBM . . . . .	10
4	Figure of a logistic sigmoid function RBM . . . . .	11
5	Mal wieder das DHBW-Logo. . . . .	20

## List of Tables

# 1 Einleitung

## 1.1 Motivation

## 1.2 Problemstellung

In der Forschung und Entwicklung von Generativen KI-Modellen rückt die Rechengeschwindigkeit und Energieeffizienz zunehmend in den Fokus<sup>2</sup> Die Autor\*innen von Open AI bestätigen, dass die Wachstumsrate von Machine-Learning-Modellen die Effizienzrate von Computerchips schon längst übertroffen hat. So verdoppeln sich jede 3-4 Monate der Rechenbedarf dieser Modelle jedoch verdoppeln sich nach Moore's Law die Leistung der Computerchips nur jede 2 Jahre.<sup>3</sup> Angesichts der Probleme des steigenden Energieverbrauchs von Rechenzentren und den damit verbundenen Treibhausgasemissionen dieser, ist die Suche nach effizienteren Lösungen essenziell für die Zukunft. Weltweit steigern Datenzentren ihren Energieverbrauch jährlich um 20-40%, wodurch sie 2022 etwa 1,3% des globalen Energieverbrauchs und 1% der energiebedingten globalen Treibhausgasemissionen verursacht haben.<sup>4</sup> Jedoch ist hier nicht zu erkennen, wie groß dabei der KI-Anteil zur Grundgesamtheit beiträgt.

Ein bereits bekannter Ansatz ist die Benutzung von KI-Beschleunigern basierend auf ASICs (Application-specific Integrated Circuits) - also Schaltungen, die anwendungsspezifisch verwendet werden, wie zum Beispiel Google TPUs (Tensor Processing Unit).<sup>5</sup> Dies ist auch sinnvoll, da die Verwendung von Mehrzweckmodellen für diskriminierende Aufgaben im Vergleich zu aufgabenspezifischen Modellen energieintensiver ist.<sup>6</sup> Ein alternatives vielversprechendes Konzept in der Forschung ist die Verwendung von physikinspirierten Hardwarebeschleunigern, die primär bei Optimierungsalgorithmen eingesetzt werden aufgrund ihrer Fähigkeit Probleme schneller und effizienter als GPUs lösen zu können.<sup>7</sup> Ein skalierbarer physikinspirierter Hardwarebeschleuniger (auch Ising-Maschine genannt), der die Leistung bestehender Standard-Digitalrechner übertrifft, könnte einen großen Einfluss auf praktische Anwendungen für eine Vielzahl von Optimierungsproblemen haben.<sup>8</sup>

Solche physikinspirierten Hardwarebeschleuniger bieten durch ihre besondere Berechnungsweise Potenzial für eine effizientere Verarbeitung von rechenintensiven Aufgaben. Konkret wird die Beschleunigung, anders als es bei digitalen Computern der Fall ist, durch die Berechnung rechenintensiver Aufgaben mit analogen Signalen erreicht. Die Implementierung auf dedizierter Hard-

---

<sup>2</sup>Vgl. Luccioni/Jernite/Strubell 2023, p. 1

<sup>3</sup>Vgl. Dario Amodei/Danny Hernandez 2024, p. 1

<sup>4</sup>Vgl. Hintemann/Hinterholzer 2022, p. 1

<sup>5</sup>Vgl. Wittpahl 2019, p. 39

<sup>6</sup>Vgl. Luccioni/Jernite/Strubell 2023, p. 5

<sup>7</sup>Vgl. Mohseni/McMahon/Byrnes 2022, p. 1

<sup>8</sup>Vgl. Mohseni/McMahon/Byrnes 2022, p. 1

ware bietet darüber hinaus die Möglichkeit, die Parallelisierung von digitalen Hardwarebeschleunigern und analogem Rechnen auszunutzen.<sup>9</sup>

Interessanterweise zeigen die Energiefunktionen von Hardwarebeschleunigern, die in Ising-Maschinen verwendet werden, große Parallelen zu denen in Boltzmann Maschinen, trotz ihrer unterschiedlichen Anwendungen, daher liegt es nahe, dass Ising Maschinen auch für KI gut funktionieren.<sup>10</sup> Ising-Maschinen zielen darauf ab, ihre Energie zu minimieren, wobei sie Energie als eine paarweise Interaktion von binären Variablen „Spins“ definieren.<sup>11</sup> Boltzmann Maschinen hingegen sind energiebasierte neuronale Netzwerke, die Klassifizierungen durchführen, indem sie jeder Konfiguration der Variablen eine skalare Energie zuordnen. Die Netzwerkenergie zu minimieren ist hierbei vergleichbar mit der Lösung des Optimierungsproblems.<sup>12</sup> Aktuelle Probleme mit Boltzmann-Maschinen umfassen die hohe Komplexität und Anforderungen an die All-to-All-Kommunikation zwischen Verarbeitungseinheiten, was ihre Implementierung auf herkömmlichen digitalen Computern ineffizient macht, sowie eine inhärent langsame Konvergenz in bestimmten Prozessen wie Simulated Annealing.<sup>13</sup> Diese Herausforderungen erschweren das Training und die Anwendung von Boltzmann-Maschinen insbesondere für große Datenmengen und komplexe Optimierungsaufgaben.<sup>14</sup> Nichtsdestotrotz impliziert die Ähnlichkeit der beiden, dass Ising-Maschinen in der Lage sein könnten, dieses spezielle KI-Modell, energieeffizienter und mit höherer Rechengeschwindigkeit auszuführen. Aktuell existieren nur wenige Konzepte eine Implementierung von Boltzmann Maschinen auf Ising-Maschinen zu erreichen. Das Paper der Autoren Mahdi Nazm BojnordiEngin und Engin Ipek ist hier ein vielversprechender Ansatz, jedoch konnte nicht gezeigt werden, wie es auf einem richtigen Beschleunigerchip funktionieren würde.

Vor diesem Hintergrund ergeben sich folgende zentrale Forschungsfragen:

1. Können Boltzmann Maschinen auf physikinspiertenHardwarebeschleunigern durch analoge Rauschinjektion effizient implementiert werden?
  - Wie ist die Genauigkeit des KI-Modells im Hardwarebeschleuniger? Metrik: Prediction Accuracy
  - ergleichen mit anderen Hardwarebeschleuniger, FPGA, GPU oderCPU aus der Literatur (gute und schlechte) in Bezug auf Energieeffizienz und Rechengeschwindigkeit – Metriken: Troughput(Samples/Sec), Energieverbrauch (Energy/Operation)

Daher gilt es zu testen, ob dieses generative KI-Modell mit Ising Maschinen kompatibel ist und ob diese Lösung effizient ist oder nicht.

---

<sup>9</sup>Vgl. Mohseni/McMahon/Byrnes 2022, p. 4

<sup>10</sup>Vgl. Cai et al. 2019, p. 10

<sup>11</sup>Vgl. Wang/Roychowdhury 2017, p. 1

<sup>12</sup>Vgl. Nazm Bojnordi/Ipek 2016, p. 2

<sup>13</sup>Vgl. Nazm Bojnordi/Ipek 2016, p. 1

<sup>14</sup>Vgl. Nazm Bojnordi/Ipek 2016, p. 2



### 1.3 Zielsetzung(ohne gneaue Metriken nennen, generell halten)

Das primäre Ziel dieser Bachelorarbeit ist die Erforschung und Erweiterung eines bestehenden physikinspirierten Hardwarebeschleunigers (ISING Maschine) zur Implementierung und Evaluation von Boltzmann Maschinen, einem energiebasierten KI-Modell. Dabei sollen die aufgestellten Forschungsfragen beantwortet werden.

Hierzu ist es zu Beginn nötig eine Simulator Pipeline zu konstruieren mit der Boltzmann Maschinen auf dem Hardwarebeschleuniger übersetzt werden. Die Simulator Pipeline besteht dabei aus einer bestehender KI-Bibliothek und bestehenden Hardwarebeschleuniger, die miteinander verbunden werden. Mit der Simulator Pipeline soll gezeigt werden, dass der Hardwaresimulator die Boltzmann Maschinen umsetzen kann. Aus der Simulator Pipeline heraus werden die Aktivierungswahrscheinlichkeiten der einzelnen Neuronen auf der simulierten Hardware gemessen und bei Erfolg bis zu einem vollständigen Neuronalen Netzwerk erweitert. Finaler Schritt ist, dass der Hardwarebeschleuniger für Training und Interferenz genutzt werden kann und dabei vergleichbar mit herkömmlichen ML Libraries ist. Diese Phase umfasst die sorgfältige Anpassung und möglicherweise Erweiterung des bestehenden Beschleunigers, um die spezifischen Anforderungen der Boltzmann Maschinen zu erfüllen.

Wenn die Simulator Pipeline validiert werden kann, wird ein Workload auf ein Standarddataset zur Handschrifterkennung getestet. Dabei werden die Prediction Accuracy, Troughput (Samples/Sec) und der Energieverbrauch (Energy/Operation) der Boltzmann Maschinen auf dem ISING Hardwarebeschleuniger untersucht und dadurch die aufgestellten Forschungsfragen beantwortet.

### 1.4 Forschungsmethodik

Design Science Research

1. **Problemorientierung:** DSR fokussiert auf die Lösung praktischer Probleme, wie die Forschung zur Steigerung der Effizienz und Rechengeschwindigkeit in KI-Modellen.
2. **Artefakt Entwicklung:** Zentral in DSR ist die Entwicklung innovativer Artefakte. Die Arbeit zielt darauf ab, ein solches Artefakt in Form des physikinspirierten Hardwarebeschleunigers weiterzuentwickeln und für KI-Modelle einzusetzen.
3. **Iterative Evaluation:** Durch die iterative Vorgehensweise in DSR kann die Ausarbeitung der Lösung fortlaufend verbessert und angepasst werden, was für die Entwicklung und Optimierung von KI-Systemen entscheidend ist (ebenfalls das Konzept).
4. **Beitrag zur Wissensbasis und Praxisrelevanz:** DSR unterstützt die Generierung neuer Erkenntnisse und stellt sicher, dass Forschungsergebnisse sowohl theoretisch fundiert

als auch praktisch anwendbar sind, was mit den Zielen Ihres Projekts im Einklang steht. Untermethodik könnte hierbei eine Simulation sein. Variabel, je nach Verlauf der Forschung.

## **1.5 Aufbau der Arbeit**

## 2 Aktueller Stand der Forschung und Praxis

### 2.1 Ressourcenverbrauch bei KI-Modellen

#### 2.1.1 Ressourcenverbrauch bei KI-Modellen

substantial challenges in high consumption of computational, memory, energy, and financial resources, especially in environments with limited resource capabilities<sup>15</sup>

**Nachhaltigkeit**

**Stromverbrauch**

**Rechenleistung begrenzt, KI-Modelle wachsen schneller als verfügbare Leistung**

### 2.2 Neural Networks - Boltzmann Machines

In recent years, artificial neural networks have first revolutionised computer vision but also other fields, such as natural language processing, controlling and planning (playing games: e.g., Atari and Go), and navigational tasks (finding the shortest path on a map).<sup>16</sup> Nowadays, neural networks have reached nearly every field of science and are a crucial part of various real world applications.<sup>17</sup> Particularly in the last two years, artificial intelligence has also garnered widespread interest from the public, especially regarding chatbots like ChatGPT and Google Bard.<sup>18</sup> The most important feature of a neural network-based system that are inspired by our brain, is that they can learn and adapt to data.<sup>19</sup>

Internally, neural networks are computational models that consist of many simple processing units, called neurons that work together in parallel within interconnected layers.<sup>20</sup> They consist out of a network architecture, which describes the layout and how the neurons are wired. Secondly, they have a optimization function which specifies the goals pursued in the learning process.<sup>21</sup> Lastly, there is a training algorithm that varies all of the hyperparameters, like connection strengths between neurons, training iterations, the learning rate, etc..<sup>22</sup> When these interconnected layers are stacked on top of each other the network is called deep.<sup>23</sup> Currently,

---

<sup>15</sup>Vgl. Bai et al. 2024, pp. 1–2

<sup>16</sup>Vgl. Cichy/Kaiser 2019, p. 305

<sup>17</sup>Vgl. Gawlikowski et al. 2023, p. 1513

<sup>18</sup>Vgl. Singh/Kumar/Mehra 2023, pp. 1–2

<sup>19</sup>Vgl. Cichy/Kaiser 2019, p. 305

<sup>20</sup>Vgl. Cichy/Kaiser 2019, p. 305

<sup>21</sup>Vgl. Durstewitz/Koppe/Meyer-Lindenberg 2019, p. 1583

<sup>22</sup>Vgl. Durstewitz/Koppe/Meyer-Lindenberg 2019, p. 1583

<sup>23</sup>Vgl. Cichy/Kaiser 2019, p. 305

Deep Neural Networks (DNN)s can have up to 1200 interconnected layers that equal to more than 16 million neurons inside the network.<sup>24</sup> In general, Deep learning methods can be seen as subset of machine learning methods and are today's fundament of artificial intelligence.<sup>25</sup> For example some regression tasks within computer vision in DNN include object detection, medical image registration, head- and body-pose estimation, age estimation and visual tracking.<sup>26</sup> Such models can make use of the availability of the recent results in the field of neural networks and deep learning, leading to highly performing, yet very large neural networks with millions of parameters.<sup>27</sup> As a result, such models often have a negative effect on the environment in terms of unnecessary energy consumption and a limitation to their deployment on low-resource devices because they are excessively oversized and redundant.<sup>28</sup>

### 2.2.1 Energy-based models

An Energy Based Model (EBM) is a type of statistical model where the likelihood of a particular state is determined by an energy function.<sup>29</sup> Since 1982, those statistical neural network models have been continuously emerging in the machine learning field when J.J. Hopfield introduced the Hopfield Network.<sup>30</sup> Current developments include their use in reinforcement learning, potential replacements for discriminators in generative adversarial networks and for quantum EBMs.<sup>31</sup> In addition to that, Open AI showed that EBMs are useful models across a wide variety of tasks like achieving state-of-the-art out-of-distribution classification and continual online class learning to name a few.<sup>32</sup> The underlying idea behind EBMs is to establish a probabilistic physical system that is able to learn and memorize patterns but most importantly generalize it.<sup>33</sup> Especially, it involves learning an energy function  $E_{\theta}(x) \in \mathbb{R}$  and assigning the low energy to observed data  $x_i$  and high energy to other values  $x$ .<sup>34</sup>

---

<sup>24</sup>Vgl. Mall et al. 2023, p. 2

<sup>25</sup>Vgl. Durstewitz/Koppe/Meyer-Lindenberg 2019, p. 1583

<sup>26</sup>Vgl. Gustafsson et al. 2020, pp. 325–326

<sup>27</sup>Vgl. Marinó et al. 2023, p. 152

<sup>28</sup>Vgl. Marinó et al. 2023, p. 152

<sup>29</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 2

<sup>30</sup>Vgl. Hopfield 1982

<sup>31</sup>Vgl. Verdon et al. 2019, p. 1; Vgl. Du/Lin/Mordatch 2021, p. 1

<sup>32</sup>Vgl. Du/Mordatch 2020, pp. 1–2

<sup>33</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 2

<sup>34</sup>Vgl. Gustafsson et al. 2020, p. 330

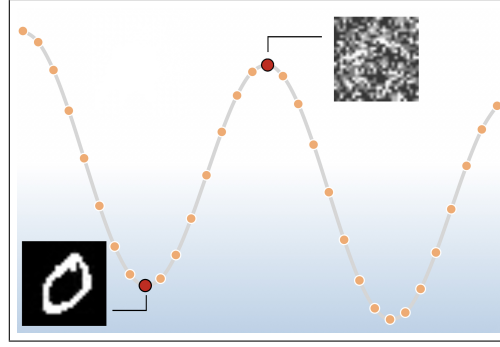


Abb. 1: Figure of a logistic sigmoid function RBM

In this figure a simplified energy landscape is shown where the local minima correspond to states that encode an MNIST digit.<sup>35</sup> It is visible that observed data settles in the local minimum of the energy landscape, in this case a clear 0. On the other hand close to the local maxima of the energy landscape the 0 is only barely recognizable and therefore got a higher energy value assigned to it. The assumption of the underlying distribution function  $P(x)$  is equal to the solution of the optimization problem:

$$P(x) = \frac{1}{Z} \exp\left(-\frac{E(x)}{T}\right), \quad (2.1)$$

where  $Z$  is given by the partition function to ensure that the density function normalizes to a total probability of 1 and  $T$  is interpreted as the temperature.<sup>36</sup> As a result the behavior of a EBM is determined by 2.2. The aim of the training is to match the real data  $P_{\text{data}}$  as closely as possible with the internal model  $P_{\text{model}}$ . A practical method to achieve this goal is to use the KL divergence. KL divergence is a mathematical equation that helps to measure how close the predictions are by comparing the model's learned distribution to the true distribution of the data:

$$G = \sum_x P^+(x) \ln\left(\frac{P^+(x)}{P^-(x)}\right) \quad (2.2)$$

Here,  $P^+(x)$  is the probability when the states are determined by a data input from the environment, while  $P^-(x)$  represents the internal network running freely, also referred to as “dreaming”.<sup>37</sup> To optimise the KL divergence, in this case  $G$ , the energy is adjusted, whereby data is assigned to low energy states (according to 2.1) and the training data receives high energy and therefore high probabilities.<sup>38</sup> To complete the section the “partition function”,  $Z$ , used in 2.1 is given by summing over all possible pairs of visible and hidden vectors:

$$Z = \sum_x \exp\left(-\frac{E(x)}{T}\right) \quad (2.3)$$

---

<sup>35</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 6

<sup>36</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, pp. 2–3

<sup>37</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, pp. 154–155

<sup>38</sup>Vgl. Zhai et al. 2016, pp. 2–3

As a side note that is worth mentioning is, that using the maximum likelihood estimator for  $Z$  is impractical due to the requirement of summing over all possible states, which leads to an exponential increase in the number of states for larger systems.<sup>39</sup>

### 2.2.2 concept of Boltzmann Machines

A Boltzmann Maschine (BM) is a specific symmetrical EBM consisting of binary neurons  $\{0, 1\}$ .<sup>40</sup> The neurons of the network can be split into two functional groups, a set of visible neurons and a set of hidden neurons.<sup>41</sup> Therefore, the BM is a two-layer model with a visible layer (“v”) and a hidden layer (“h”).<sup>42</sup> The visible layer is the interface between the network and the environment. It receives data inputs during training and sets the state of a neuron to either  $\{0, 1\}$  which represents activated or not activated. On the other hand, the hidden units are not connected to the environment and can be used to “explain” underlying constraints in the internal model of input vectors and they cannot be represented by pairwise constraints.<sup>43</sup> The connection between the individual neurons is referred to as bidirectional, as each neuron communicates with each other in both directions.<sup>44</sup>

As early as 1985, one of the founding fathers of artificial intelligence, “Geoffrey Hinton”, was aware that an BM is able to learn its underlying features by looking at data from a domain and developing a generative internal model.<sup>45</sup> In the next step, it is possible to generate examples with the same probability distribution as the input data examples shown. In the following figure 2, a general BM is depicted, where the upper layer embodies a vector of stochastic binary ‘hidden’ features, while the lower layer embodies a vector of stochastic binary ‘visible’ variables.<sup>46</sup>

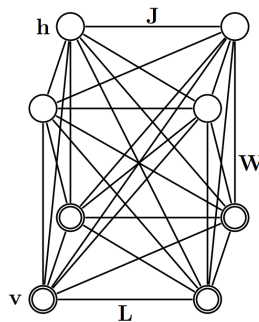


Abb. 2: figure of a general Boltzmann Machine

---

<sup>39</sup>Vgl. Zhai et al. 2016, pp. 2–3

<sup>40</sup>Vgl. Amari/Kurata/Nagaoka 1992, p. 260

<sup>41</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 154

<sup>42</sup>Vgl. Salakhutdinov/Hinton, G. 2009, p. 448

<sup>43</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 154

<sup>44</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 149

<sup>45</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 148

<sup>46</sup>Vgl. Salakhutdinov/Hinton, G. 2009, p. 449

The model contains a set of visible units  $v \in \{0, 1\}$ , and a set of hidden units  $h \in \{0, 1\}$  (see Fig. 1). The energy function of the BM with the states  $\{v, h\}$  is defined as:

$$E(v, h; \theta) = -\frac{1}{2}v^T L v - \frac{1}{2}h^T J h - v^T W h, \quad (2.4)$$

where  $\theta = \{W, L, J\}$  are the model parameters.<sup>47</sup>  $W, L, J$  represent visible-to-hidden, visible-to-visible and hidden-to-hidden weights. The individual neurons can be made to try to minimize the global energy by setting the right assumptions.<sup>48</sup> Entering a particular input to the machine, the system will find the minimum energy configuration that can illustrate the input.<sup>49</sup> A simple method to find a local energy minimum is to switch into whichever of the two states of a neuron hold the lower energy given the current state of the other neurons.<sup>50</sup> The exact reason for this is the following: “If all the connection strengths are symmetrical, which is typically the case for constraint satisfaction problems, each unit can compute its effect on the total energy from information that is locally available.”<sup>51</sup> By inserting the function 2.4 into the earlier introduced KL-divergence 2.2 and doing gradient descend the following learning rule to update the weights and biases results<sup>52</sup>:

$$\Delta w_{ij} = \epsilon(\langle v_i h_j \rangle_{\text{data}} - \langle v_i h_j \rangle_{\text{model}}) \quad (2.5)$$

The network can now update the weights “W” that exist between the neurons through the training rule based on the observations that served as input and modified by the learning rate  $\epsilon$ .<sup>53</sup>

Performing exact maximum likelihood learning in this model is intractable because exact computation of the data predictions and the model predictions takes a time that is exponential in the number of hidden units.<sup>54</sup> When the number of hidden units is large compared to the number of visible units it is impossible to achieve a perfect model because of the totally connected network and the resulting  $2^n$  possibilities.<sup>55</sup> This leads back to the briefly mentioned constraint of equation 2.3, that is needed to calculate an activation probability of a neuron, which is required to update a weight in the training process shown in 2.5.

A specific example to demonstrate why it is intractable to calculate a activation of a BM is the following. The BM has 80 visible nodes and 120 hidden nodes and therefore the possibilities of states of neurons are  $2^{200}$ , which is  $1.61 \times 10^{60}$ . To put this in perspective the total atoms that

---

<sup>47</sup> Vgl. Salakhutdinov/Hinton, G. 2009, p. 448

<sup>48</sup> Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 150

<sup>49</sup> Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 150

<sup>50</sup> Vgl. Fahlman/Hinton, G./Sejnowski, T. 1983, p. 110

<sup>51</sup> Fahlman/Hinton, G./Sejnowski, T. 1983, p. 110

<sup>52</sup> Vgl. Hinton, G. E. 2012b, p. 5

<sup>53</sup> Vgl. Barra et al. 2012, pp. 1–2

<sup>54</sup> Vgl. Salakhutdinov/Hinton, G. 2009, p. 449

<sup>55</sup> Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, p. 154

exist on earth are only estimated to be around  $1.33 \times 10^{50}$ .<sup>56</sup> That means even if it would be possible to store one information per atom it would just not be enough.

### 2.2.3 Training of Restricted Boltzmann Machines

As a solution for the training problem Hinton and Sejnowski proposed Gibbs sampling as an algorithm to approximate both expectations.<sup>57</sup> Furthermore, the intralayer connections of the model got removed and the result is the so called RBM. To transform an BM into a RBM the diagonal elements  $L$  and  $J$  introduced earlier, are set to 0 and as a result the well-known model of a RBM establishes shown in fig.2.<sup>58</sup>

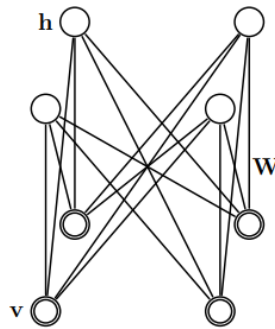


Abb. 3: Figure of a RBM

What can be recognized that no more visible-to-visible and hidden-to-hidden connections can be found in the model. The configuration of the visible and hidden units  $(v, h)$  therefore has also an updated energy function (Hopfield, 1982) given by:

$$E(v, h) = - \sum_{i \in \text{visible}} a_i v_i - \sum_{j \in \text{hidden}} b_j h_j - \sum_{i, j} v_i h_j w_{ij}, \quad (2.6)$$

where  $v_i, h_j$  are the binary states of a visible unit  $i$  and hidden unit  $j$ ,  $a_i, b_j$  are their biases and  $w_{ij}$  is the weight between them.<sup>59</sup> Despite, compared to the fully connected BM the RBM is less complex the advantages of training surpasses the loss in expressivity.<sup>60</sup> The RBM has recently been drawing attention in the machine learning community because of its adaption and extension for various tasks such as representational learning, document modeling, image recognition and for serving as foundational components for deep networks including Deep Boltzmann Machine, Deep Belief Networks and hybrid models with CNNs.<sup>61</sup> The training of the model can be split up into the following steps:

---

<sup>56</sup>Vgl. Helmenstine 2022, p. 478-480; Vgl. Schlamming 2014, p. 1

<sup>57</sup>Vgl. Ackley/Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. 1985, pp. 158–165

<sup>58</sup>Vgl. Salakhutdinov/Hinton, G. 2009, p. 449

<sup>59</sup>Vgl. Hinton, G. E. 2012a, pp. 3–4

<sup>60</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 4

<sup>61</sup>Vgl. Zhang et al. 2018, p. 1186



### 1. Forward Pass (positive phase)

During the forward pass using the Gibbs Sampling method, the visible units are set to a completely random state. Next up the hidden units are computed. The computation of the hidden units involves calculating their activation probabilities and performing an actual sampling with their calculated activation probabilities. With the RBM it is now easy to get an analytical calculated unbiased sample of  $(\mathbf{v}_i \mathbf{h}_j)_{data}$ .<sup>62</sup> Given a input data out of the training images,  $v$ , the binary state,  $j$ , of each hidden unit,  $h_j$ , is set to 1 with following probability:

$$p(h_j = 1|\mathbf{v}) = \sigma(b_j + \sum_i v_i w_{ij}), \quad (2.7)$$

where  $\sigma(x)$  is the logistic sigmoid function is then an unbiased sample. The sigmoid function is defined as  $\sigma(x) = \frac{1}{1+\exp(-x)}$  and shown in figure 4:

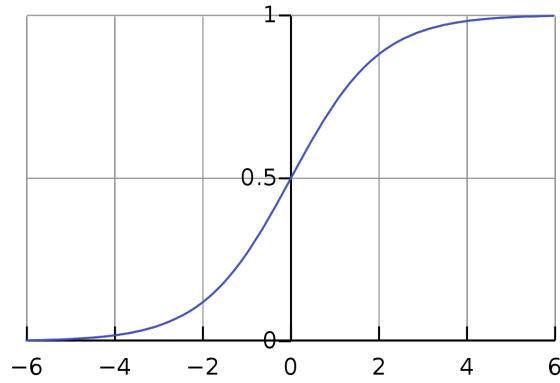


Abb. 4: Figure of a logistic sigmoid function RBM

The result is a set of probabilities that reflects how likely it is for each hidden unit to be on or off given the input data.<sup>63</sup> The sampling part of the positive phase uses the just calculated activation probability of each hidden unit and performs a random experiment with it. Afterwards, the hidden unit is either activated or not activated and the training process continues with the new state of the hidden units (activated or not activated).

### 2. Reconstruction (negative phase)

In this phase, the sampled hidden states are used to reconstruct the visible units. This is essentially a prediction of the input, which is calculated with following probability:<sup>64</sup>

$$p(v_i = 1|\mathbf{h}) = \sigma(a_i + \sum_j h_j w_{ij}) \quad (2.8)$$

---

<sup>62</sup>Vgl. Hinton, G. E. 2012b, p. 5

<sup>63</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 6

<sup>64</sup>Vgl. Hinton, G. E. 2012b, p. 6

The sampling part of the negative phase uses the just calculated activation probability of each visible unit and performs a random experiment, like in the positive phase. Now, the result is a prediction of the input in the visible nodes. Afterwards, a half forward pass is made to calculate the activation probability of a hidden unit again based on the activated or not activated visible units.

### 3. Updating the weights

Meanwhile, all the requirements to update the weights are satisfied and can be used within the equation 2.5. The delta that results is summed to the current weight and therefore the internal model gets closer to predicting the observed data. Therefore, one training iteration consisting of 1 Forward Pass, 1 Reconstruction and 0.5 Forward Pass again is accomplished. Repeating this training steps  $N$  times for a suitable chosen  $N$  the model learns better, since more steps of alternating Gibbs sampling were performed.<sup>65</sup>

### Markov-Chain-Monte-Carlo-Verfahren

**Contrastive Divergence:** Contrastive divergence is a special Gibbs Sampling training method developed by Geoffrey Hinton for the efficient training of Boltzmann machines especially RBMs.<sup>66</sup> In traditional Gibbs sampling would have to generate a long chain of samples, until independent samples are obtained from the observed data distribution of the model.<sup>67</sup> The samples are needed for each iteration of the gradient ascent on the log-likelihood resulting in large computational costs.<sup>68</sup> To solve this issue contrastive divergence minimizes an approximation of the Kullback-Leibler divergence between the empirical distribution of the training data and the distribution generated by the model.<sup>69</sup> The way to achieve this is by initializing the Markov chain with the samples from the data distribution.<sup>70</sup> The outcome has been shown to heavily increase the training time while only adding a small bias.<sup>71</sup> What this means is initializing the visible units with a real data input for example a MNIST sample and starting the proposed steps with the underlying states. Often the process can be stopped after only sampling a very small number of steps (often only one).<sup>72</sup>

### Metropolis Hastings:

---

<sup>65</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, p. 6

<sup>66</sup>Vgl. Hinton, G. E. 2012b, pp. 4–5

<sup>67</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, pp. 5–6

<sup>68</sup>Vgl. Upadhyaya/Sastry 2019, pp. 7–8

<sup>69</sup>Vgl. Mocanu et al. 2016, p. 246

<sup>70</sup>Vgl. Upadhyaya/Sastry 2019, pp. 7–8

<sup>71</sup>Vgl. Larochelle/Bengio 2008, p. 537

<sup>72</sup>Vgl. Larochelle/Mandel, et al. 2012, p. 646

#### 2.2.4 Current Problems with BMs and RBMs

One general problem that occurs in the learning process of a BM is that it is both time-consuming and difficult.<sup>73</sup> This is because sampling from an undirected graphical model is not straightforward and therefore RBMs can make use of Markov chain Monte Carlo (MCMC) proposed methods like Contrastive Divergence and Metropolis Hastings.<sup>74</sup> In addition to that, the selection of hyperparameters can be difficult since for the training of a practical model a large hyper-parameter space needs to be explored.<sup>75</sup> Especially finding the right size of the hidden layer, the learning rate and number of training iterations but also the method for calculating activation probabilities (Contrastive Divergence, Metropolis Hastings, etc.) can be seen as art. Furthermore, training can become unstable due to the system's low temperature, which impacts the training negatively.<sup>76</sup> A lower temperature reduces the system's possibility to explore the energy landscape thoroughly, leading to the false selection of local minima instead of finding the global minimum.

---

<sup>73</sup>Vgl. Fischer/Igel 2012, pp. 1–2

<sup>74</sup>Vgl. Fischer/Igel 2012, p. 2

<sup>75</sup>Vgl. Larochelle/Bengio 2008, p. 536

<sup>76</sup>Vgl. Huembeli et al. 2022, pp. 3–4

## 2.3 Hardwarebeschleuniger

### 2.3.1 Aktuelle Ansätze im Bereich KI und weitere Lösungen

Asics

Quantencomputing

### 2.3.2 ISING Maschine/ Physikinspirierter Hardwarebeschleuniger

Konzept (mit Energiefunktion), Probleme der Digitalrechner bzw. Unterschied zu Digitalrechner

Aktuelle Anwendung

Potentielle Einsatzgebiete für KI-Modelle

Parallelen Energiefunktion BM und ISING Maschine

## 2.4 Memristor Hopfield Network

### 2.4.1 Memristor

### 2.4.2 Hopfield Network

### 2.4.3 Crossbar

### 2.4.4 Output Hopfield Network

### 2.4.5 Noisy HNN

### 3 Zielspezifikation und Darlegung der Forschungsmethodik

3.1 Zielspezifikation (genauer als in Einleitung, Metriken erwähnen, Erfolg meiner Methode bewerten, Welcher Teil der Forschungsfrage wird beantwortet?)

3.2 Design Science Research

3.3 Zielsetzung(ohne genaue Metriken nennen, generell halten)

3.4 Laborexperiment für die Umsetzung

## 4 Implementierung/Laborexperiment der Simulator Pipeline

### 4.1 Zielsetzung und Forschungsmethodik

### 4.2 Aufbau der Simulator Pipeline

### 4.3 KI-Bibliothek Scikit-Learn

## 5 Evaluation der BM auf dem physikinspiriertem Hardwarebeschleuniger

### 5.1 Zielsetzung und Forschungsmethodik

#### 5.1.1 Prediction Accuracy

#### 5.1.2 Troughput (Samples/Sec)

#### 5.1.3 Energieverbrauch (Energy/Operation)

### 5.2 Vergleichen mit anderen Hardwarebeschleuniger, FPGA, GPU oder CPU aus der Literatur

## 6 Kritische Reflexion und Ausblick

6.1 Evaluation der Erkenntnisse in Bezug auf die Zielsetzung der Arbeit

6.2 Kritische Reflexion der Ergebnisse und Methodik

6.3 Zielsetzung(ohne genaue Metriken nennen, generell halten)

6.4 Ergebnisextraktion für Theorie und Praxis (evtl. mit 6.4 Zusammenlegen)

6.5 Ausblick



# Appendix

## List of appendices

Anhang 1	So funktioniert's . . . . .	20
Anhang 1/1	Wieder mal eine Abbildung . . . . .	20

## Appendix 1: So funktioniert's

Um den Anforderungen der Zitierrichtlinien nachzukommen, wird das Paket `tocloft` verwendet. Jeder Anhang wird mit dem (neu definierten) Befehl `\anhang{Bezeichnung}` begonnen, der insbesondere dafür sorgt, dass ein Eintrag im Anhangsverzeichnis erzeugt wird. Manchmal ist es wünschenswert, auch einen Anhang noch weiter zu unterteilen. Hierfür wurde der Befehl `\anhangteil{Bezeichnung}` definiert.

In Anhang 1/1 finden Sie eine bekannte Abbildung und etwas Source Code in ??.

### Anhang 1/1: Wieder mal eine Abbildung



Abb. 5: Mal wieder das DHBW-Logo.

## List of references

- Ackley, D. H./Hinton, G. E./Sejnowski, T. J. (1985): A Learning Algorithm for Boltzmann Machines. In: *Cognitive Science* 9.1, pp. 147–169. ISSN: 0364-0213. DOI: 10.1016/S0364-0213(85)80012-4. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0364021385800124> (retrieval: 02/16/2024).
- Amari, S./Kurata, K./Nagaoka, H. (1992): Information Geometry of Boltzmann Machines. In: *IEEE Transactions on Neural Networks* 3.2, pp. 260–271. ISSN: 1941-0093. DOI: 10.1109/72.125867. URL: <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/125867> (retrieval: 02/16/2024).
- Bai, G./Chai, Z./Ling, C./Wang, S./Lu, J./Zhang, N./Shi, T./Yu, Z./Zhu, M./Zhang, Y./Yang, C./Cheng, Y./Zhao, L. (2024): Beyond Efficiency: A Systematic Survey of Resource-Efficient Large Language Models. DOI: 10.48550/arXiv.2401.00625. arXiv: 2401.00625 [cs]. URL: <http://arxiv.org/abs/2401.00625> (retrieval: 02/23/2024). preprint.
- Barra, A./Bernacchia, A./Santucci, E./Contucci, P. (2012): On the Equivalence of Hopfield Networks and Boltzmann Machines. In: *Neural Networks* 34, pp. 1–9. ISSN: 0893-6080. DOI: 10.1016/j.neunet.2012.06.003. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0893608012001608> (retrieval: 02/16/2024).
- Cai, F./Kumar, S./Van Vaerenbergh, T./Liu, R./Li, C./Yu, S./Xia, Q./Yang, J. J./Beausoleil, R./Lu, W./Strachan, J. P. (2019): Harnessing Intrinsic Noise in Memristor Hopfield Neural Networks for Combinatorial Optimization. DOI: 10.48550/arXiv.1903.11194. arXiv: 1903.11194 [cs]. URL: <http://arxiv.org/abs/1903.11194> (retrieval: 02/15/2024). preprint.
- Cichy, R. M./Kaiser, D. (2019): Deep Neural Networks as Scientific Models. In: *Trends in Cognitive Sciences* 23.4, pp. 305–317. ISSN: 1364-6613, 1879-307X. DOI: 10.1016/j.tics.2019.01.009. pmid: 30795896. URL: [https://www.cell.com/trends/cognitive-sciences/abstract/S1364-6613\(19\)30034-8](https://www.cell.com/trends/cognitive-sciences/abstract/S1364-6613(19)30034-8) (retrieval: 02/23/2024).
- Dario Amodei/Danny Hernandez (2024): AI and Compute. URL: <https://openai.com/research/ai-and-compute> (retrieval: 02/15/2024).
- Du, Y./Lin, T./Mordatch, I. (2021): Model Based Planning with Energy Based Models. DOI: 10.48550/arXiv.1909.06878. arXiv: 1909.06878 [cs, stat]. URL: <http://arxiv.org/abs/1909.06878> (retrieval: 02/19/2024). preprint.
- Du, Y./Mordatch, I. (2020): Implicit Generation and Generalization in Energy-Based Models. DOI: 10.48550/arXiv.1903.08689. arXiv: 1903.08689 [cs, stat]. URL: <http://arxiv.org/abs/1903.08689> (retrieval: 02/23/2024). preprint.
- Durstewitz, D./Koppe, G./Meyer-Lindenberg, A. (2019): Deep Neural Networks in Psychiatry. In: *Molecular Psychiatry* 24.11 (11), pp. 1583–1598. ISSN: 1476-5578. DOI: 10.1038/s41380-019-0365-9. URL: <https://www.nature.com/articles/s41380-019-0365-9> (retrieval: 02/23/2024).
- Fahlman, S./Hinton, G./Sejnowski, T. (1983): Massively Parallel Architectures for AI: NETL, Thistle, and Boltzmann Machines., p. 113. 109 pp.

- Fischer, A./Igel, C. (2012)**: An Introduction to Restricted Boltzmann Machines. In: *Progress in Pattern Recognition, Image Analysis, Computer Vision, and Applications*. Ed. by Luis Alvarez/Marta Mejail/Luis Gomez/Julio Jacobo. Lecture Notes in Computer Science. Berlin, Heidelberg: Springer, pp. 14–36. ISBN: 978-3-642-33275-3. DOI: 10.1007/978-3-642-33275-3\_2.
- Gawlikowski, J./Tassi, C. R. N./Ali, M./Lee, J./Humt, M./Feng, J./Kruspe, A./Triebel, R./Jung, P./Roscher, R./Shahzad, M./Yang, W./Bamler, R./Zhu, X. X. (2023)**: A Survey of Uncertainty in Deep Neural Networks. In: *Artificial Intelligence Review* 56.1, pp. 1513–1589. ISSN: 1573-7462. DOI: 10.1007/s10462-023-10562-9. URL: <https://doi.org/10.1007/s10462-023-10562-9> (retrieval: 02/23/2024).
- Gustafsson, F. K./Danelljan, M./Bhat, G./Schön, T. B. (2020)**: Energy-Based Models for Deep Probabilistic Regression. In: *Computer Vision – ECCV 2020*. Ed. by Andrea Vedaldi/Horst Bischof/Thomas Brox/Jan-Michael Frahm. Lecture Notes in Computer Science. Cham: Springer International Publishing, pp. 325–343. ISBN: 978-3-030-58565-5. DOI: 10.1007/978-3-030-58565-5\_20.
- Helmenstine, A. (2022)**: How Many Atoms Are in the World? Science Notes and Projects. URL: <https://sciencenotes.org/how-many-atoms-are-in-the-world/> (retrieval: 02/21/2024).
- Hintemann, R./Hinterholzer, S. (2022)**: Data Centers 2021: Data Center Boom in Germany Continues - Cloud Computing Drives the Growth of the Data Center Industry and Its Energy Consumption. DOI: 10.13140/RG.2.2.31826.43207.
- Hinton, G. E. (2012a)**: ‘A Practical Guide to Training Restricted Boltzmann Machines’. In: *Neural Networks: Tricks of the Trade: Second Edition*. Ed. by Grégoire Montavon/Geneviève B. Orr/Klaus-Robert Müller. Lecture Notes in Computer Science. Berlin, Heidelberg: Springer, pp. 599–619. ISBN: 978-3-642-35289-8. DOI: 10.1007/978-3-642-35289-8\_32. URL: [https://doi.org/10.1007/978-3-642-35289-8\\_32](https://doi.org/10.1007/978-3-642-35289-8_32) (retrieval: 02/15/2024).
- **(2012b)**: ‘A Practical Guide to Training Restricted Boltzmann Machines’. In: *Neural Networks: Tricks of the Trade*. Ed. by Grégoire Montavon/Geneviève B. Orr/Klaus-Robert Müller. Vol. 7700. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, pp. 599–619. ISBN: 978-3-642-35288-1 978-3-642-35289-8. DOI: 10.1007/978-3-642-35289-8\_32. URL: [http://link.springer.com/10.1007/978-3-642-35289-8\\_32](http://link.springer.com/10.1007/978-3-642-35289-8_32) (retrieval: 02/15/2024).
- Hopfield, J. J. (1982)**: Neural Networks and Physical Systems with Emergent Collective Computational Abilities. In: *Proceedings of the National Academy of Sciences* 79.8, pp. 2554–2558. DOI: 10.1073/pnas.79.8.2554. URL: <https://www.pnas.org/doi/10.1073/pnas.79.8.2554> (retrieval: 02/19/2024).
- Huembeli, P./Arrazola, J. M./Killoran, N./Mohseni, M./Witteck, P. (2022)**: The Physics of Energy-Based Models. In: *Quantum Machine Intelligence* 4.1, p. 1. ISSN: 2524-4914. DOI: 10.1007/s42484-021-00057-7. URL: <https://doi.org/10.1007/s42484-021-00057-7> (retrieval: 02/19/2024).
- Larochelle, H./Bengio, Y. (2008)**: Classification Using Discriminative Restricted Boltzmann Machines. In: *Proceedings of the 25th International Conference on Machine Learning*. ICML ’08. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, pp. 536–543. ISBN: 978-1-

- 60558-205-4. DOI: 10.1145/1390156.1390224. URL: <https://dl.acm.org/doi/10.1145/1390156.1390224> (retrieval: 02/22/2024).
- Larochelle, H./Mandel, M./Pascanu, R./Bengio, Y. (2012):** Learning Algorithms for the Classification Restricted Boltzmann Machine. In: *The Journal of Machine Learning Research* 13, pp. 643–669.
- Luccioni, A. S./Jernite, Y./Strubell, E. (2023):** Power Hungry Processing: Watts Driving the Cost of AI Deployment? DOI: 10.48550/arXiv.2311.16863. arXiv: 2311.16863 [cs]. URL: <http://arxiv.org/abs/2311.16863> (retrieval: 02/15/2024). preprint.
- Mall, P. K./Singh, P. K./Srivastav, S./Narayan, V./Paprzycki, M./Jaworska, T./Ganzha, M. (2023):** A Comprehensive Review of Deep Neural Networks for Medical Image Processing: Recent Developments and Future Opportunities. In: *Healthcare Analytics* 4, p. 100216. ISSN: 2772-4425. DOI: 10.1016/j.health.2023.100216. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2772442523000837> (retrieval: 02/23/2024).
- Marinó, G. C./Petrini, A./Malchiodi, D./Frasca, M. (2023):** Deep Neural Networks Compression: A Comparative Survey and Choice Recommendations. In: *Neurocomputing* 520, pp. 152–170. ISSN: 0925-2312. DOI: 10.1016/j.neucom.2022.11.072. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925231222014643> (retrieval: 02/23/2024).
- Mocanu, D. C./Mocanu, E./Nguyen, P. H./Gibescu, M./Liotta, A. (2016):** A Topological Insight into Restricted Boltzmann Machines. In: *Machine Learning* 104.2, pp. 243–270. ISSN: 1573-0565. DOI: 10.1007/s10994-016-5570-z. URL: <https://doi.org/10.1007/s10994-016-5570-z> (retrieval: 02/22/2024).
- Mohseni, N./McMahon, P. L./Byrnes, T. (2022):** Ising Machines as Hardware Solvers of Combinatorial Optimization Problems. DOI: 10.48550/arXiv.2204.00276. arXiv: 2204.00276 [physics, physics:quant-ph]. URL: <http://arxiv.org/abs/2204.00276> (retrieval: 02/15/2024). preprint.
- Nazm Bojnordi, M./Ipek, E. (2016):** Memristive Boltzmann Machine: A Hardware Accelerator for Combinatorial Optimization and Deep Learning, p. 13. 1 p. DOI: 10.1109/HPCA.2016.7446049.
- Salakhutdinov, R./Hinton, G. (2009):** Deep Boltzmann Machines. In: *Proceedings of the Twelfth International Conference on Artificial Intelligence and Statistics*. Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, pp. 448–455. URL: <https://proceedings.mlr.press/v5/salakhutdinov09a.html> (retrieval: 02/16/2024).
- Schlamming, S. (2014):** A Cool Way to Measure Big G. In: *Nature* 510.7506 (7506), pp. 478–480. ISSN: 1476-4687. DOI: 10.1038/nature13507. URL: <https://www.nature.com/articles/nature13507> (retrieval: 02/21/2024).
- Singh, S. K./Kumar, S./Mehra, P. S. (2023):** Chat GPT & Google Bard AI: A Review. In: *2023 International Conference on IoT, Communication and Automation Technology (ICICAT)*. 2023 International Conference on IoT, Communication and Automation Technology (ICICAT), pp. 1–6. DOI: 10.1109/ICICAT57735.2023.10263706. URL: [https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/10263706?casa\\_token=JMHwBzQgxnwAAAAA](https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/10263706?casa_token=JMHwBzQgxnwAAAAA):

- 700nfYs5ECetZhuq8D\_F3QXyua1Xu65rL0a\_Ywve3mch00UAeSs0yVjhWCUvDuBpMX83NAbpUpM (retrieval: 02/23/2024).
- Upadhyay, V./Sastry, P. (2019):** An Overview of Restricted Boltzmann Machines. In: *Journal of the Indian Institute of Science* 99. DOI: 10.1007/s41745-019-0102-z.
- Verdon, G./Marks, J./Nanda, S./Leichenauer, S./Hidary, J. (2019):** Quantum Hamiltonian-Based Models and the Variational Quantum Thermalizer Algorithm. arXiv: 1910.02071 [quant-ph]. URL: <http://arxiv.org/abs/1910.02071> (retrieval: 02/19/2024). preprint.
- Wang, T./Roychowdhury, J. (2017):** Oscillator-Based Ising Machine. DOI: 10.48550/arXiv.1709.08102. arXiv: 1709.08102 [physics]. URL: <http://arxiv.org/abs/1709.08102> (retrieval: 02/15/2024). preprint.
- Wittpahl, V., ed. (2019):** Künstliche Intelligenz: Technologie | Anwendung | Gesellschaft. Berlin, Heidelberg: Springer. ISBN: 978-3-662-58041-7 978-3-662-58042-4. DOI: 10.1007/978-3-662-58042-4. URL: <http://link.springer.com/10.1007/978-3-662-58042-4> (retrieval: 02/15/2024).
- Zhai, S./Cheng, Y./Lu, W./Zhang, Z. (2016):** Deep Structured Energy Based Models for Anomaly Detection. In: *Proceedings of The 33rd International Conference on Machine Learning*. International Conference on Machine Learning. PMLR, pp. 1100–1109. URL: <https://proceedings.mlr.press/v48/zhai16.html> (retrieval: 02/19/2024).
- Zhang, N./Ding, S./Zhang, J./Xue, Y. (2018):** An Overview on Restricted Boltzmann Machines. In: *Neurocomputing* 275, pp. 1186–1199. ISSN: 0925-2312. DOI: 10.1016/j.neucom.2017.09.065. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925231217315849> (retrieval: 02/15/2024).

# Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit mit dem Thema: *Mein Titel* selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Ich versichere zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

(Ort, Datum)

(Unterschrift)