בס"ד

מסד נתונים

**טבלאות:**

משתמשים

**קוד משתמש,** שם כניסה - unique, סיסמא - unique, שם פרטי, שם משפחה, מייל, נייד, כמות אנשים

אנשי צוות

**קוד איש צוות ( FK- משתמשים.קוד משתמש),** קוד רמת הרשאה (FK), הערות

רמות הרשאה

**קוד רמת הרשאה,** תיאור (מנהל/ מפעיל מתקן/ סדרן...)

אטרקציות

**קוד אטרקציה,** שם, פעיל?, כמות אנשים מקסימלית במתקן, כמות אנשים נוכחית במתקן, כמות ממתינים בתור, זמן שהיה במתקן- בדקות, זמן התארגנות- בדקות, זמן הפעלה אחרון, מחיר

סטטוסים

**קוד סטטוס,** תיאור (פעיל/ לא פעיל/ תקלה...)

סטטוס לאטרקציה

**קוד סטטוס לאטרקציה,** קוד סטטוס (FK), קוד אטרקציה (FK), תאריך, שעה, קוד איש צוות מדווח ((FK

אטרקציות נבחרות למשתמש

**קוד אטרקציה נבחרת,** קוד אטרקציה (FK), קוד משתמש (FK), דירוג עדיפות

דירוג

**קוד דירוג,** קוד אטרקציה ((FK, קוד משתמש מדרג (FK) , תאריך, שעה, דירוג (1-5)

הודעות

**קוד הודעה,** תאריך, שעה, הודעה, קוד מודיע (FK), קוד אטרקציה ((FK, קוד משתמש (FK), קוד רמת הרשאה (FK)- לא שדות חובה, תתכן הודעה למעוניינים באטרקציה מסויימת, למשתמש מסויים, לרמת הרשאה מסויימת

מה לפעם הבאה:

1. DataBase
2. C#  
   א. שכבת Dal  
   ב. שכבת Enteties – לפי הצורך בשכבת הBL  
   ג. שכבת הBl, לדוגמא:  
   ג.1 – פונקציה שמקבלת אטרקציה ומחזירה את כל הסטטוסים שלה

ג.2 – פונקציה שמקבלת אטרקציה ותאריך, ומחזירה את כל הסטטוסים שלה בתאריך הזה

ג.3 – פונקציה שמקבלת אטרקציה ומחזירה את כל הדירוגים שהתקבלו עליה

ג.4 – פונקציה שמקבלת קוד איש צוות ומחזירה את רמת ההרשאה שלו

ג.5 – פונקציה שמקבלת רמת הרשאה ומחזירה את רשימת אנשי הצוות השייכים לה

ג.6 – פונקציה שמקבלת אטרקציה ומשתמש, ומחזירה כמות דקות משוערת להמתנה (לפי כמות משתתפים מקסימלית, כמות ממתינים, כמות אנשים במשתמש, זמן שהיה במתקן- בדקות, זמן התארגנות- בדקות)

ג.7 – פונקציית שיבוץ – מקבלת משתמש ורשימת אטרקציות נבחרות שלו, ומחזירה את המסלול המומלץ- גם בהתחשב בפונקציה 6... ובדירוג שהמשתמש בחר לאטרקציות שאליהן נרשם

1. Client אנגולר, להתחיל עם קומפוננטה בסיסית, למשל של הזדהות, ורק אחרי שהכל עובד, להמשיך.