Προγραμματισμός Κινητών Συσκευών

Εργασία

Να δημιουργηθεί πρόγραμμα αποθήκευσης συνταγών μαγειρικής στο Flutter.

Κάθε συνταγή αποτελείται από **Τίτλο, Περιγραφή, Χρόνο Προετοιμασίας, Δυσκολία** και **Εικόνα**. Επίσης, κάθε συνταγή έχει μια βαθμολογία που την δίνει ο χρήστης στην κλίμακα 0-5 και μπορεί να αλλάζει ανα πάσα στιγμή όπως θα περιγραφεί παρακάτω.

Το πρόγραμμα θα πρέπει να περιλαμβάνει:

- Αρχική Οθόνη: Στην οποία φαίνονται όλες οι συνταγές με την χρήση ενός ListView σε μια συμπτυγμένη μορφή (για παράδειγμα κάρτα με τίτλο εικόνα δυσκολία). Όταν ο χρήστης πατήσει πάνω σε μία συνταγή να ανοίγει σε νέα οθόνη η συνταγή με την αναλυτική περιγραφή της. Στην αρχική οθόνη να υπάρχει δυνατότητα για προσθήκη νέας συνταγής, διαγραφή συνταγής μέσω swipe και ταξινόμηση των συνταγών με βάση την δυσκολία, την βαθμολογία ή τον χρόνο προετοιμασίας
- Οθόνη Συνταγής: Στην οποια θα παρουσιάζεται η αναλυτική περιγραφή της συνταγής
- Κάρτα Συνταγής: Η οποία όπως αναφέραμε θα βρίσκεται στην αρχική οθόνη και θα περιλαμβάνει όλες τις πληροφορίες της συνταγής εκτός από την αναλυτική της περιγραφή. Η κάρτα συνταγής θα πρέπει να παρουσιάζει την βαθμολογία της συνταγής με 0-5 αστέρια. Για παράδειγμα βαθμολογία 3 στα 5 θα φαίνεται ως 3 κίτρινα αστέρια και 2 γκρι αστέρια. Bonus points εάν υλοποιήσετε λειτουργικότητα στην οποία κλικάροντας στα αστέρια αλλάζει και η δυσκολία της συνταγής.
- **Οθόνη προσθήκης συνταγής:** Η οποία θα έχει πρόσβαση στην συλλογή εικόνων της συσκευής για την επιλογή εικόνας φαγητού
- Αποθήκευση των συνταγών στο κινητό: Ετσι ώστε όταν ξαναανοιξουμε το πρόγραμμα οι συνταγές να υπάρχουν ήδη. Για την αποθήκευση συστήνεται η χρήση του Hive.
- **Bonus: Ενσωμάτωση theming:** Προσθήκη λειτουργιών dark mode / light mode και εννιαιου theming.