ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών 4η Εργασία - Τμήμα: Περιττών Αριθμών Μητρώου Κ22: Λειτουργικά Συστήματα – Χειμερινό Εξάμηνο '18

Ημερομηνία Ανακοίνωσης: Τετάρτη, 19/12 Ημερομηνία Υποβολής: Πέμπτη, 17/01 και Ώρα 23:59

Εισαγωγή στην Εργασία:

Στο πλαίσιο αυτής της εργασίας θα πρέπει να αναπτύξετε την εφαρμογή mirr η οποία θα παρακολουθεί δυναμικά μια ιεραρχία αρχείων και καταλόγων και όταν υπάρξουν αλλαγές το πρόγραμμά σας ενημερώνει ένα πλήρες αντίγραφό της ιεραρχίας που βρίσκεται σε έναν άλλο κατάλογο. Για αυτό το σκοπό, θα χρησιμοποιήσετε το inotify system call interface του Linux [1, 2].

H κλήση του mirr μπορεί να γίνει ως εξής: prompt >> ./mirr source backup

Ένα τέτοιο πρόγραμμα, βοηθά όταν εργαζόμαστε με μια σειρά αρχείων και επιθυμούμε να κρατάμε αντίγραφα τους σε κάποιο άλλο φάκελο για λόγους ασφάλειας ή και απλά επειδή βολεύει (όπως π. χ. κάνει το Dropbox). Αν δεν υπάρχει αυτοματισμός, αλλαγές που έχουμε κάνει στο κατάλογο source μπορούν να ξεχαστούν με τις προφανείς συνέπειες για την ορθότητα του περιεχομένου του αντιγράφου στο backup. Αν και μπορεί να δημιουργήσει λίγο παραπάνω φόρτο (στο σύστημα), η πλέον ενδεδειγμένη στιγμή για να βαστήξουμε ένα αντίγραφο συνεπές είναι να υπάρξει άμεση αντίδραση όταν μια τροποποίηση/αλλαγή διαπιστωθεί.

Γενικά, το πρόγραμμα σας θα πρέπει να κάνει τα παρακάτω δύο πράγματα:

- 1. Αρχικά, όταν το backup δεν υφίσταται, θα πρέπει να αντιγράφει τα περιεχόμενα του source ώστε και τα δύο να έχουν την ίδια πληροφορία (δομή και δεδομένα).
- 2. Εν συνεχεία, το πρόγραμμα σας θα πρέπει να παρακολουθεί το source και όλους τους υποκείμενους καταλόγους και όταν μια αλλαγή συμβεί, το mirr θα πρέπει να την 'αντιληφθεί' άμεσα και ενεργήσει ώστε και η δομή αλλά και το περιεχόμενο του στόχου να ενημερωθούν ανάλογα.

Διαδικαστικά:

Το πρόγραμμά σας θα πρέπει να γραφτεί σε C (ή C++ αν θέλετε αλλά χωρίς την χρήση STL/Templates) και να τρέχει στις μηχανές Linux workstations του τμήματος.

- Υπεύθυνοι για την άσκηση αυτή (ερωτήσεις, αξιολόγηση, βαθμολόγηση κλπ.) είναι ο κ. Γιώργος Αποστολοπουλος cs2180003+AT-di, και ο κ. Δημήτρης Σπυρόπουλος jimsp+AT-di.
- Παρακολουθείτε την ιστοσελίδα του μαθήματος http://www.di.uoa.gr/~ad/k22/ για επιπρόσθετες ανακοινώσεις αλλά και την ηλεκτρονική-λίστα (η-λίστα) του μαθήματος στο URL https://piazza.com/uoa.gr/fall2018/k22/home
- Το πρόγραμμα σας (source code) πρέπει να αποτελείται από τουλάχιστον τρία (και κατά προτίμηση πιο πολλά) διαφορετικά αρχεία. Το πρόγραμμά σας θα πρέπει απαραιτήτως να κάνει χρήση separate compilation .

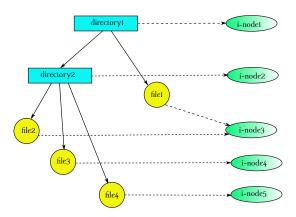
Διατύπωση του Προβλήματος:

Τα αρχεία στο λειτουργικό σύστημα LINUX καταγράφονται σε δύο διαφορετικά επίπεδα, των ονομάτων και των κόμβων-δεικτών (i-nodes). Κάθε i-node συνδέεται με τα δεδομένα ενός και μόνο αρχείου και τηρεί όλες τις πληροφορίες εκτός από το όνομα του αρχείου (π.χ. αριθμός i-node, ημερομηνία τελευταίας αλλαγής, μέγεθος). Η σχέση είναι αμφιμονοσήμαντη, καθώς κάθε αρχείο δεικτοδοτείται από ένα και μόνο i-node. Όμως ένα i-node μπορεί να είναι συνδεδεμένο με πολλαπλά ονόματα αρχείων. Αυτό επιτυγχάνουν οι σύνδεσμοι, τα λεγόμενα

hard links. Γενικά, λογική δομή του συστήματος αρχείου μπορεί να σκιαγραφηθεί με ένα κατευθυνόμενο χωρίς κύκλους γράφο (ή και δένδρο) καθώς:

- Κατάλογοι (που έχουν λογικά ονόματα) μπορούν να εμπεριέχουν αρχεία καθώς επίσης και άλλους καταλόγους με αναδρομικό τρόπο.
- Δεν υπάρχουν hard-links όσον αφορά στους καταλόγους. Αυτό βοηθά να αποφεύγουμε κύκλους στο σύστημα αρχείων.

Το Σχήμα 1 παρουσιάζει την λογική δομή ενός καταλόγου (directory1) ο οποίος διαθέτει ένα εμφωλιασμένο κατάλογο (directory2) και 4 αρχεία. Κάθε μια από αυτές τις οντότητες αναπαριστάται από ένα i-node αλλά τα αρχεία file1 και file2 αποτελούν ουσιαστικά το ίδιο αρχείο καθώς δείχνουν στο ίδιο i-node.



Σχήμα 1: Λογική οργάνωση και η i-node λίστα των στοιχείων στο directory1

Ένας τρόπος να δούμε το i-node ενός αρχείου είναι η εντολή 1s -i (σε επίπεδο προγράμματος συστήματος) όπως και η stat() (σε επίπεδο κλήσης συστήματος). Ειδικά στο Linux υπάρχει και το πρόγραμμα συστήματος με το ίδιο όνομα stat που κάνει την ίδια δουλειά σε επίπεδο κελύφους. Η δημιουργία συνδέσμου σε υπάρχον αρχείο γίνεται με την εντολή: 1n <existing name>

Για την κλήση συστήματος inotify, δείτε man inotify. Εκεί υπάρχει μια αρκετά εκτενής περιγραφή του υποσυστήματος αυτού. Επίσης δείτε το πρόγραμμα υπόδειγμα inotify.c για τον τρόπο χρήσης του. Παρατηρήστε ότι η δομή που περιγράφει ένα γεγονός (struct inotify_event) είναι μεταβλητού μεγέθους (το πεδίο len δηλώνει πόσοι χαρακτήρες ακολουθούν για να ολοκληρωθεί το όνομα), άρα χρειάζεται κάποια προσοχή στην ανάγνωσή της (το υπόδειγμα το διαχειρίζεται ήδη).

Κατευθύνσεις υλοποίησης:

Κατά την διάρχεια του αρχικού συγχρονισμού (Βήμα 1), θα πρέπει να δημιουργήσετε δομές οι οποίες να αντικατοπτρίζουν την ιεραρχία ονομάτων και i-nodes, όπως την συντηρεί και το υποσύστημα διαχείρισης αρχείων του λειτουργικού συστήματος. Πιο συγκεκριμένα, θα πρέπει να καταγράψετε τα i-nodes που περιλαμβάνονται στην δομή σας και τα ονόματα που δείχνουν σε αυτά. Στο τέλος αυτού του βήματος θα πρέπει να έχετε ενημερωμένες και συγχρονισμένες δομές τόσο για τον κατάλογο-πηγή, όσο και για τον κατάλογο-προορισμό.

Έστω λοιπόν ένας πίναχας με i-nodes, με περιεχόμενα:

• Ημερομηνία τελευταίας αλλαγής

- Μέγεθος αρχείου
- Λίστα με ονόματα που δείχνουν εδώ
- Αριθμός ονομάτων που δείχνουν εδώ (μπορεί να υπολογίζεται δυναμικά)
- Ειδικά για την πηγή, ένας δείκτης στην αντίστοιχη δομή του προορισμού (στο αντίγραφό του δηλαδή)

Και ένα δέντρο με ονόματα, με περιεχόμενα (σε κάθε κόμβο):

- Όνομα
- Δ είχτης σε i-node

Ένας αλγόριθμος που συγχρονίζει την ιεραρχία-πηγή με την ιεραρχία-προορισμό είναι ο εξής:

- 1. Δημιούργησε τις παραπάνω δομές και για τις δύο ιεραρχίες, αντλώντας πληροφορίες για κάθε όνομα. Ταξινόμησε αλφαβητικά τους κόμβους-αδελφούς στο δέντρο των ονομάτων.
- 2. Διάτρεξε παράλληλα τα δύο δέντρα κατά βάθος, και:
 - (α΄) Εάν ένα όνομα-κατάλογος υπάρχει στην πηγή αλλά όχι στον προορισμό, δημιούργησέ το και στον κατάλογο-προορισμό (πιθανόν αποσυνδέοντας πρώτα κάποιο όνομα-αρχείο, ίδιο όνομα δηλαδή που υπάρχει στον προορισμό αλλά δείχνει σε κόμβο-αρχείο και όχι σε κόμβο-κατάλογο)
 - (β΄) Εάν ένα όνομα-κατάλογος δεν υπάρχει στην πηγή αλλά υπάρχει στον προορισμό, διέγραψέ τον από τον προορισμό
 - (γ΄) Εάν ένα όνομα-αρχείο υπάρχει στην πηγή αλλά όχι στον προορισμό, πήγαινε στο i-node του και δες αν έχει ήδη αντίγραφο στον προορισμό.
 - Αν ναι, συνέδεσε το όνομα στο σωστό i-node του προορισμού.
 - Αν όχι, δημιούργησε ένα νέο αρχείο στον προορισμό και σύνδεσε το i-node της πηγής με αυτό του προορισμού.
 - (δ΄) Εάν ένα όνομα-αρχείο δεν υπάρχει στην πηγή αλλά υπάρχει στον προορισμό, αποσύνδεσε το
 - (ε΄) Εάν ένα όνομα-αρχείο υπάρχει και στους δύο, σύγκρινε τα στοιχεία του i-node. Εάν είναι ίδια (ημερομηνία τελευταίας αλλαγής και μέγεθος), άφησε το όπως είναι και ενημέρωσε τις δομές. Αν όχι, αποσύνδεσε το από τον προορισμό και κάνε ότι στο βήμα 2γ΄.

Στα παραπάνω, ισχύει η εξής αντιστοιχία όρων και κλήσεων συστήματος:

Αντλώ πληροφορίες αρχείου = stat system call

 Δ ημιουργώ αρχείο = creat or open system call

Αποσυνδέω αρχείο = unlink system call

 Δ ημιουργώ κατάλογο = mkdir system call

Διαγράφω κατάλογο = rmdir system call (αλλά πρέπει να σβήσω όλα τα περιεχόμενά του πρώτα)

Συνδέω όνομα σε υπάρχων i-node = link system call

Σημειώστε ότι το πεδίο st_nlink της δομής stat (δείτε man 2 stat) δεν επιτρέπει την εξαγωγή συμπερασμάτων για την συγκεκριμένη εφαρμογή, καθώς μπορεί να περιλαμβάνει ονόματα εκτός της ιεραρχίας-πηγής. Για αυτό το λόγο, θα πρέπει να συντηρηθεί αυτόνομα ο 'Αριθμός ονομάτων που δείχνουν εδώ' από το πρόγραμμά σας.

Στο δεύτερο βήμα, θα πρέπει να αρχίσει η 'παρακολούθηση' των καταλόγων που περιλαμβάνονται στον πηγαίο κατάλογο. Η διαδικασία, συνοπτικά έχει ως εξής:

- 1. Δημιουργία ουράς (queue) γεγονότων με inotify_init() ->fd
- 2. Προσθήκη των αντικειμένων προς παρακολούθηση με inotify_add_watch() ->wd (watch descriptor). Στην συγκεκριμένη περίπτωση πρόκειται για όλους τους καταλόγους στην ιεραρχία κάτω από τον πηγαίο κατάλογο. Συντήρηση ενός πίνακα συσχέτισης του wd που επιστρέφεται με το όνομα που αντιστοιχεί.

3. Επανέλαβε:

- (α΄) Ανάγνωση του επόμενου γεγονότος από την ουρά
- (β΄) Ανάλογα με τον τύπο του γεγονότος, ενημέρωσε με τις αλλαγές τον κατάλογο προορισμό

Τα γεγονότα που ενδιαφέρουν και ο συνιστώμενος τρόπος διαχείρισής τους είναι τα εξής:

Table for Events and Actions	
EVENT	Action
IN_CREATE	if it is a file
	find the i-node of the source
	If there exists already a copy
	link it
	otherwise,
	create a new one
	otherwise, if it is a catalog
	create a catalog at the destination
	add the new catalog in the objects under monitoring
IN_ATTRIB	If it is a file and the last date of modification has changed
	update the replica at destination
IN_MODIFY	(this event is received with <i>every</i> modification)
	If it is a file, mark it as modified
	·
IN_CLOSE_WRITE	If it has been marked as modified, copy it
IN_DELETE	If it is a file, unlink it from the target
IN_DELETE_SELF	(This concerns only a catalog as we monitor only directories)
	Delete it from the target
	Take it off the list of monitored objects using inotify_rm_watch()
IN_MOVED_FROM	(A name has been moved outside of the monitored catalog)
	Make a note of the field cookie of the event.
	No action is taken until the next event.
	If the next event is IN_MOVED_TO
	follow up what the next down description says
	Otherwise,
	unlink the name (as it has moved outside the source hierarchy)
IN_MOVED_TO	(A name has been moved/introduced within the monitored hierarchy)
	If the field cookie is the same with that recorded just above
	(the movement is within the monitored hierarchy of catalogs)
	move the name respectively to the target catalog
	Otherwise,
	act as in IN_CREATE
	moreover, copy the data.

Άλλες Υποθέσεις Εργασίας:

- ◊ Ο κατάλογος-προορισμός δεν περιλαμβάνεται άμεσα ή έμμεσα στον κατάλογο πηγή
- ♦ Η ιεραρχία-προορισμός δεν επιτρέπεται να τροποποιηθεί από άλλες διεργασίες
- ♦ Η ιεραρχία-πηγή δεν τροποποείται κατά τη διάρκεια του αρχικού συγχρονισμού (Βήμα 1)
- ♦ Οι συμβολιχοί σύνδεσμοι (symbolic links) δεν χρειάζεται να υποστηρίζονται από την εφαρμογή σας

Τι πρέπει να Παραδοθεί:

1. Μια σύντομη και περιεκτική εξήγηση για τις επιλογές που έχετε κάνει στο σχεδιασμό του προγράμματος σας (2-3 σελίδες σε ASCII κειμένου είναι αρκετές).

- 2. Οπωσδήποτε ένα Makefile (που να μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να γίνει αυτόματα το compile του προγράμματος σας). Πιο πολλές λεπτομέρειες για το (Makefile) και πως αυτό δημιουργείται δίνονται στην ιστοσελίδα του μαθήματος.
- 3. Ένα tar-file με όλη σας την δουλειά σε έναν κατάλογο που πιθανώς να φέρει το όνομα (ή τα ονοματά) σας και θα περιέχει όλη σας την δουλειά δηλ. source files, header files, output files (αν υπάρχουν) και οτιδήποτε άλλο χρειάζεται.

Άλλες Σημαντικές Παρατηρήσεις:

- 1. Οι εργασίες είναι είτε **ατομικές** ή μπορείτε να δουλέψετε με μια/ενα συνεργάτη (σε γρουπ των δύο). Στην τελευταία περίπτωση θα πρέπει να εξηγήσετε τους διακριτους ρόλους που ανέλαβε και εφερε σε περας ο καθε ένας στην ομάδα (στην γραπτή αναφορά που θα υποβάλετε).
- 2. Το πρόγραμμα σας θα πρέπει να τρέχει στα Linux συστήματα του τμήματος αλλιώς δεν μπορεί να βαθμολογηθεί.
- 3. Αν και αναμένεται να συζητήσετε με φίλους και συνεργάτες το πως θα επιχειρήσετε να δώσετε λύση στο πρόβλημα, αντιγραφή κώδικα (οποιαδήποτε μορφής) είναι κάτι που δεν επιτρέπεται και δεν πρέπει να γίνει. Οποιοσδήποτε βρεθεί αναμεμειγμένος σε αντιγραφή κώδικά απλά παίρνει μηδέν στο μάθημα. Αυτό ισχύει για όσους εμπλέκονται ανεξάρτητα από το ποιος έδωσε/πήρε κλπ.
- 4. Το παραπάνω ισχύει αν διαπιστωθεί έστω και μερική άγνοια του χώδιχα που έχετε υποβάλει ή άπλα υπάρχει υποψία ότι ο χώδιχας είναι προϊόν συναλλαγής με τρίτο/-α άτομο/α.
- 5. Προγράμματα που δεν χρησιμοποιούν separate compilation χάνουν αυτόματα 5% του βαθμού.
- 6. Σε καμιά περίπτωση τα Windows δεν είναι επιλέξιμη πλατφόρμα για την παρουσίαση αυτής της άσκησης.

Αναφορές

- [1] Michael Kerrisk, The Linux Programming Interface, No Starch Paper, San Fracisco, CA June 2010.
- [2] Ian Shields, Monitor Linux file system events with inotify, https://www.ibm.com/developerworks/library/l-inotify/April 2006.