

Στρατής Χρονόπουλος - 1115201600203

Τζόγκα Κώστας - 1115201600171

Η κίνηση της κάμερας στους 2 άξονες γίνεται με τα κουμπια **A - S - D - W**. Η κίνηση των πλανητών σταματάει με το κουμπί **P**. Η έναρξη των πλανητών ξεκινάει πάλι με το κουμπί **U**.

Έχουμε χρησιμοποιήσει τα models planet.obj, earth.obj και rock.obj για τον ήλιο, γη και σελήνη αντίστοιχα. Για την κίνηση των πλανητών έχουν χρησιμοποιηθεί κατάλληλοι μετασχηματισμοί όπως translate, rotate, scale κλπ.