

		Nombre	Duración	Inicio	Fin	Predecesoras	Recursos	Oct 12 - Oct 18 '15			
								L	M	X	J
1		Prototipo/Diseño del juego	3d?	19/10/2015	21/10/2015						
2		Definir Funcionalidades	3d?	21/10/2015	23/10/2015						
3		Diseño BD	2d?	23/10/2015	26/10/2015						
4		Diseño clases	5.38d?	26/10/2015	02/11/2015						
5		Implementar ventana juego	10d?	02/11/2015	13/11/2015						
6		Implementar lógica juego	11d?	05/11/2015	19/11/2015						
7		Pruebas	5d?	19/11/2015	25/11/2015						
8		Implementan final	3.38d?	25/11/2015	30/11/2015						

			Oct 19 - Oct 25 '15							Oct 26 - Nov 1 '15							Nov 2 - Nov 8 '15							Nov 9 - Nov 15 '15							Nov 16 - Nov 22 '15							Nov 23 -	
V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M							

Nov 29 '15					Nov 30 - Dic 6 '15						Dic 7 - Dic 13 '15							
X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D