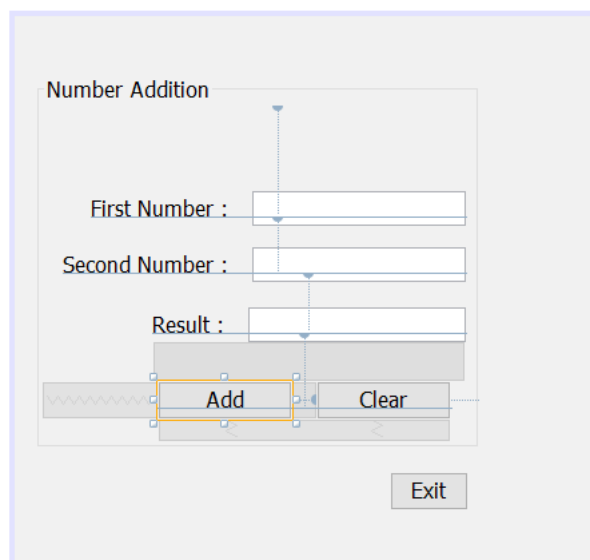


XHELILI XHULJO 3927

Πρωσοπικό Ημερολόγιο Project Τεχνολογίες Λογισμικού

- Όλη η ομάδα του πρότζεκτ που αποτελείτε απο 8 άτομα κάναμε μια πρώτη γνωριμία με το τι έχουμε να κατορθώσουμε σε αυτό το πρότζεκτ και καταλήξαμε στο πώς περίπου θα λειτουργεί η εφαρμογή μας και την θεματολογία του.
- Ο Manager της ομάδας μου μάς ανέθεσε Tasks με σκοπό να δημιουργήσει το κάθε μέλος κάποια User Stories και να τα ανεβάσουμε στο Git Hub.
- Δημιουργήσαμε ομάδες των 4 ατόμων ώστε να μελετήσουμε τις εργασίες και κάναμε μια πρώτη γνωριμία με το Junit,Mockito κτλπ. Απο τα οποία καταλήξαμε να ασχοληθούμε με το Junit.
- Ανάθεση Task απο τον Manager να δημιουργήσουμε μια βασική φόρμα και την υλοποίηση του κώδικα της ώστε να εξοικηωθούμε με το NetBeans.



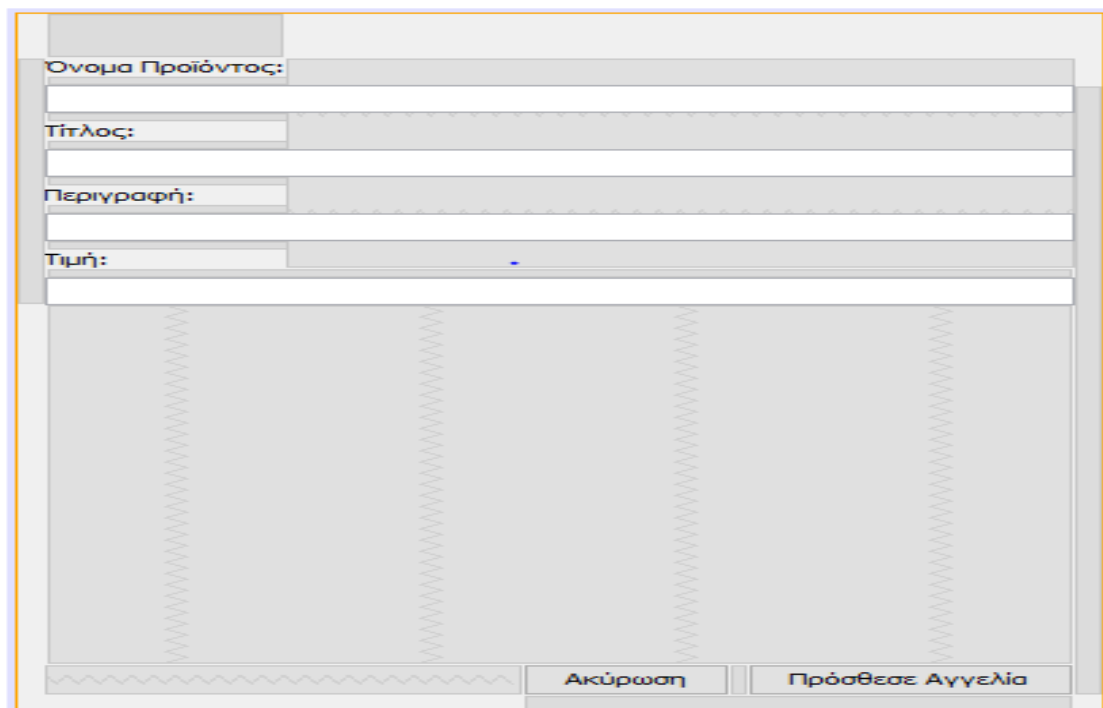
```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
  
    float num1, num2, result;  
  
    num1 = Float.parseFloat(jTextField1.getText());  
    num2 = Float.parseFloat(jTextField2.getText());  
  
    result = num1+num2;  
  
    jTextField3.setText(String.valueOf(result));  
}  
  
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    System.exit(0);  
}  
  
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    jTextField1.setText("");  
    jTextField2.setText("");  
    jTextField3.setText("");  
}
```

- Υλοποίηση χρονοδιαγράμματος Προτζεκτ ώστε να βάλουμε Deadlines.
- Μελέτη Junit, NerBenas και Mockito απο το Thenewsboston.com.

Λίγα λόγια για το Mockito : Το Mockito είναι μία Java βιβλιοθήκη(9η πιο γνωστή στο GitHub) απο την οποία όταν την συμπεριλάβεις στο πρόγραμμα σου μπορείς να φτιάξεις Mock κώδικα (δηλαδή κάτι σαν ψεύτικο κώδικα), ώστε να κάνεις Test και να δείς εάν έχεις σφάλματα ή αυτό που θέλεις να προσθέσεις στον κωδικά σου είαι εφικτό να τρέξει μαζί με το υπόλοιπο πρόγραμμα.

- Μου δόθηκε Task να υλοποιήσω τα Interface του Add Sale, ώστε να βάζουμε αγγελίες στο πρόγραμμα και να αποθηκεύονται στην βάση δεδομένων που υλοποίησαν οι συνάδελφοι μου, και το Interface του Main Page της εφαρμογής. Παρακάτω είναι οι φόρμες και κάποια μέρη κώδικα που δείχνουν τι ενέργεια κάνει κάθε κουμπί σε αυτές :

ADD SALE



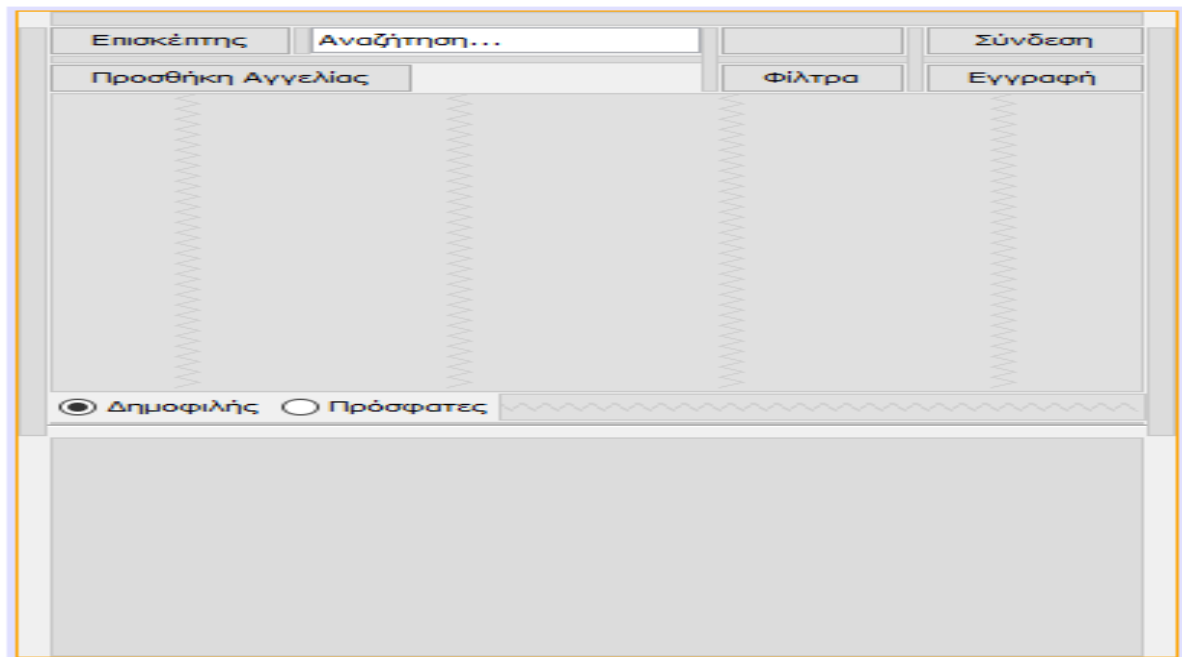
```
@SuppressWarnings("unchecked")
```

Generated Code

```
private void cancel_btnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    this.dispose();
    new MainPage(curUser).setVisible(true);
}
```

```
private void add_btnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    addSale();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Η αγγελία σας προστέθηκε με επιτυχία.", "", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    this.dispose();
    new MainPage(curUser).setVisible(true);
}
```

MAIN PAGE



@SuppressWarnings("unchecked")

Generated Code

```
private void signin_btnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    if (signin_btn.getText().equals("Σύνδεση")) {  
        this.hide();  
        new SignIn().setVisible(true);  
    }  
    else {  
        this.hide();  
        new MainPage().setVisible(true);  
    }  
}
```

```
private void signup_btnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    this.hide();  
    new SignUp().setVisible(true);  
}
```

```
private void add_btnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    if (!user_btn.getText().equals("Επισκέπτης")) {  
        this.hide();  
        new AddSale(curUser).setVisible(true);  
    }  
}
```