

ph::FresnelEffect

```
graph BT; A[ph::ExactDielectricFresnel] --- B[ph::DielectricFresnel]; C[ph::SchlickApproxDielectricFresnel] --- B; B --> D[ph::FresnelEffect]
```

ph::DielectricFresnel

ph::ExactDielectricFresnel

ph::SchlickApproxDielectricFresnel