```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│  ph::TTexture< TTexPixel< T, N > >           │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      ▲
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│  ph::TAbstractPixelTex2D< T, N >             │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      ▲
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│  ph::TMipmap< T, N >                         │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      ▲
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│  ph::TTrilinearPixelTex2D< T, N >            │
└─────────────────────────────────────────────┘
```