

# OS HW2 report

Name: 楊子民

Student ID: 0816147

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	記錄了此 process 的 number, arrival time, cpu burst, 當前已使用的 cpu burst, turnaround time, waiting time。
Q2. How to simulate process scheduling?	真的跑一個一個慢慢跑每個 time unit 去模擬 cpu 執行，看每次輪到哪個 process。
Q3. Some problems you meet and how to resolve.	SJF 因為要排序，所以我用 vector 存 process，而 vector 不能 pop 第一個 element，所以我自己寫一個 pop 的函式，但發現忘記檢查 vector 是否為空，所以一直 Segment fault，後來才補上確認 vector 是否為空的判斷。

Q4.

What you learned from doing OS hw2 and something you want to discuss with TAs.

真的實作一次各種方法後對 CPU schedule 更熟悉了。

想問一下助教為什麼不能給我們全部的測資和測試的腳本讓我們可以直接跑呢？

其他門課例如：計算機組織、編譯器設計概論，他們的作業都會給全部的測資和腳本讓我們可以直接跑，如果程式是正常寫不是偷吃步，沒意外的話腳本的成績會和作業成績一樣。

我認為這樣可能會比較好？寫好的人不用一直自己想測資去測試有沒有沒想到的問題、沒寫好的人也可以藉由測試來知道自己的哪個部分有問題。

若是助教擔心有人直接把答案輸出出來，我覺得這種寫法應該會很容易被抓出來？

如果是想說這樣大家作業都會很高分，我是認為作業的目的本來就是要確認大家有沒有學會，如果沒有學會就會寫不出來而拿不到高分，如果學會了也不會因為提供全部測資而有影響，只是差在可能有沒想到

的地方造成作業成績回來之後才發現程式有問題，但大部分人發現程式有問題後也不會再回去 debug，這樣反而降低學習效果，而若是測試時就發現就會馬上去 debug。

這只是我的想法想提供給助教參考，不知道有沒有什麼沒有考慮到的事情，若有的話再請助教見諒，謝謝。