

許子桓 Richard Hsu



勇於挑戰新事物，無畏艱辛。

Introduction

自我介紹

- 擔任遊戲前端工程師六年
- 使用Cocos 2D、Cocos creator 引擎開發遊戲
- Android、iOS 遊戲開發
- 上架 Google Play、APP Store 經驗
- 串接第三方SDK(Facebook、Line、iOS原生儲值、Appsflyer、Firebase...)
- 使用 Jenkins 製程自動化，提高產出效能
- APP 轉化分析

Portfolio

作品

麻辣娛樂城
PPT

Jenkins 報告PPT

轉化率報告

Skills 專業



cocos
creator



Jenkins自動
化



Xcode



Android
Studio



VS Code

ProgramSkills 程式技能

TypeScript



Python



Java



Lua



Objective-C



C++



SQL



Experience 經歷

2016

進入鉢象電子擔任前端工程師

線上平台共用工具(SDK)
開發

	iRich遊戲平台的Client
2017	iRich遊戲平台的前端遊戲 工程師 遊戲移植/遊戲平台的功能 開發、維護
2018	iRich遊戲平台的Client 更新機制優化
2019	FHM遊戲平台的Client 遊戲APP轉化流程優化 遊戲移植/遊戲平台的功能 開發、維護 將團隊的APP更新機制與 Jenkins、python做結 合，進行製程優化，提高 更新速度
2022	麻辣娛樂城平台的Client Cocos creator 2.0 升級 3.0 建置 Android、iOS專案 建置平台編譯自動化流程 建置平台更新流程 串接第三方SDK(iOS儲 值、Firebase、 Appsflyer、Line Login、Facebook login、Apple Single in)

上架 Google Play、APP
Store

Mar.2023

家庭個人因素，暫離職場