

**דף סיכום בחינה**

מספר שאלה	ניקוד מירבי	ציון
1.1	10.00	10.00
1.2	10.00	10.00
2	10.00	10.00
3	15.00	15.00
4	15.00	15.00
6	25.00	0.00
7	15.00	15.00

**ציון בחינה סופי : 75.00****הבחינה הבדוקה בעמודים הבאים**

...

שאלה 1

...

סעיף א

...

1. נאתחל 2 תורים ריקים  $(A, B)$ .
  2. נכניס את האיברים לפי סדרם במערך המתקבל אל התור  $A$  כמצביעים לקודקודים.
  3. נעבור פעמיים על האלגוריתם הבא :
    - (א) אם התור  $B$  ריק, נוציא איבר מהתור  $A$ .
    - (ב) אם התור  $A$  ריק, נוציא איבר מהתור  $B$ .
    - (ג) אחרת, נשווה בין התורים בעזרת פעולת  $peek$  ונוציא את הערך הקטן מביניהם.
  4. נגדיר קודקוד  $\alpha$  שערכו יהווה סכום הערכים של שני הקודקודים שהוצאנו.
  5. נגדיר את הבן השמאלי של הקודקוד  $\alpha$  להיות הקודקוד הראשון שהוצאנו.
  6. נגדיר את הבן הימני של הקודקוד  $\alpha$  להיות הקודקוד השני שהוצאנו.
  7. נכניס לתור  $B$  את הקודקוד  $\alpha$ .
  8. נחזור על שלבים 3, 4, 5, 6, 7 כל עוד יש לפחות קודקוד אחד בכל תור.
- (הקודקוד האחרון בשני התורים יהווה את שורש העץ).

...

+10

סעיף ב

(1.1)

...

יפה

1. אתחול 2 תורים ריקים דורש  $\Theta(1)$ .
2. נתון כי המערך המתקבל הוא מערך מונטוני לא יורד. כלומר, זהו מערך ממויין כך שהכנסת איברים לפי סדר תדרוש  $\Theta(n)$ .
3. הוצאת 2 קודקודים מהתור תדרוש  $\Theta(1)$ .

+10

(1.2)

יפה

4. בניית קודקוד חדש והגדרת מצביעים תדרוש  $\Theta(1)$ .

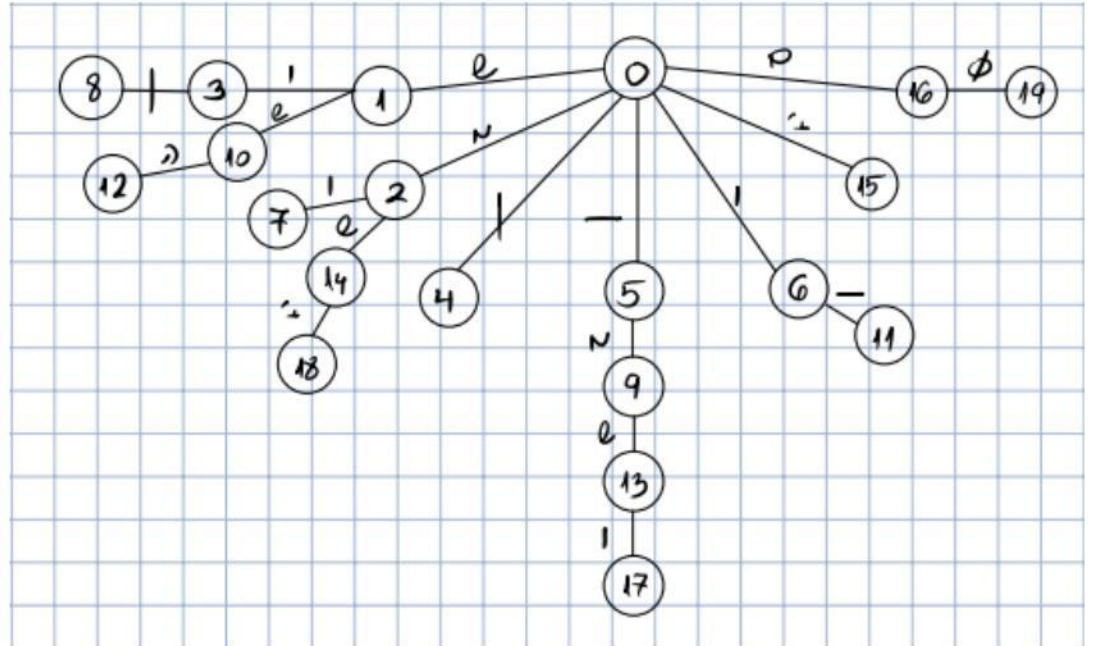
5. יש לפחות כ- $n$  איטרציות של הכנסת קודקודים לעץ, אז נקבל  $\Theta(n)$ .

מחישוב זמן הריצה של האלגוריתם מסעיף א, נקבל  $\Theta(n)$ .

...

שאלה 2

...



...

שמשון\_ומושון\_מששו\_ששה\_משמשעים\_משומשים

...

שאלה 3

...

נשתמש בטבלת גיבוב לפתרון השאלה.

...

כל תא בטבלה יכול איבר במערך ומשתנה בוליאני המציין את הייחודיות שלו (כלומר, האם מופיע פעם אחת בלבד).  
תוחלת זמן ריצה:  $\Theta(n)$ , סיבוכיות זיכרון:  $\Theta(n)$  (אתחול טבלת גיבוב).

...

1. עבור כל ערך במערך, נחפש אותו בטבלה.

(א) במידה ומצאנו את הערך, נגדיר את המשתנה הבוליאני ל-*false*.

+15

(3)

יפה

(ב) במידה ולא מצאנו את הערך, נכניס אותו בתא חדש בטבלת הגיבוב (*true* במשתנה הבוליאני).

• תוחלת זמן ריצה:  $\Theta(n)$  (הכנסה של  $n$  איברים).

2. נבנה ערימת מינימום במעבר על האיברים בטבלת הגיבוב (עבור אלו שהמשתנה הבוליאני שלהם הוא *true*).

• תוחלת זמן ריצה:  $\Theta(n)$ , סיבוכיות זיכרון:  $\Theta(n)$  (במקרה הגרוע ביותר נקבל כ-  $n$  איברים כאלו).

3. נבצע כ-  $\left\lfloor \frac{n}{\log(n)} \right\rfloor$  פעולות *extractMin*, ונחזיר את האיברים לפי סדר יציאתם.

• פעולות *extractMin* דורשת זמן ריצה של  $\Theta(\log(n))$ , אך חוזרים על פעולה זו כ-  $\left\lfloor \frac{n}{\log(n)} \right\rfloor$  פעמים כך שנקבל  $\Theta(n)$ .

...

#### שאלה 4

...

ראשית נבחין בכך שערך שמופיע במערך כ-  $\frac{n}{2}$  הוא בהכרח החציון במערך.

...

1. נקצה מערך חדש בגודל  $\log(n)$  ששומר את המספרים השונים (לכל תא במערך נשמור את הערך שלו ואת כמות הפעמים שהערך מופיע במערך).

+15  
(4)

• סיבוכיות זמן:  $\Theta(n)$  (אתחול מערך).

2. לכל  $1 \leq k \leq \log(n)$ :

יפה

(א) נמצא את החציון העליון במערך בעזרת אלגוריתם *select*. החציון הוא איבר המופיע  $\frac{n}{2^k}$  פעמים.

(ב) מכניסים את ערך החציון שמצאנו למערך  $L$  (הערך יחד עם התדירות  $\frac{n}{2^k}$ ).

(ג) נבנה מערך חדש ללא ערך החציון שהכנסנו למערך  $L$ . כלומר, עבור כל  $k$ , גודל המערך החדש יהיה  $\frac{n}{2^k} - 1$ .

• זמן הריצה של אלגוריתם *select* הוא כגודל המערך עליו מתבצע האלגוריתם, ולכן זמן הריצה בסה"כ הוא  $\sum_{k=0}^{\log(n)} \left( \frac{n}{2^k} - 1 \right) = \Theta(1)$ .

3. נמיין את המערך  $L$  לפי מיון *Merge - Sort*.

• זמן ריצה של המיון עבור מערך בגודל  $\log(n)$  הוא  $\Theta(\log(n) \cdot \log(\log(n)))$ .

4. נבנה מערך חדש לפי מעבר על המערך  $L$  (לאחר המיון) והכנסת כל ערך לפי התדירות למערך החדש שיהווה פלט.

• בניית מערך חדש מגודל  $n$  והכנסת האיברים אליו תדרוש  $\Theta(n)$ .

...  
זמן הריצה של האלגוריתם הוא כ-  $\Theta(n)$ .  
...

## שאלה 5

### סעיף א

אלגוריתם :

1. נמצא את האיבר המקסימלי בקבוצה  $S$  ונסמנו  $M$ .
2. נבצע מיון  $Bucket - Sort$  של איברי  $S$  בטווח  $[0, 2M]$ .
3. נעבור על המערך ונבדוק האם קיימים 2 איברים שסכומם  $n$ .

ניתוח זמן ריצה :

1. עוברים על כל איברי  $S$  על מנת למצוא את המקסימלי מביניהם :  $\Theta(n)$

2. מיון דלי, נחלק למקרים :

(א)  $M \geq \frac{T}{2}$  : נראה ש-  $M \leq T$ . חילקנו את הקטע  $[0, T]$  ל-  $\frac{n}{2}$  דליים זרים לכל הפחות. אז כמות האיברים בקלט מתפלגים בתורה אחידה בקטע אותו מכסים לפחות  $\frac{n}{2}$  דליים. תוחלת כמות האיברים בכל דלי במקרה זה היא לכל היותר 2. בשאר הדליים המכסים את  $[T, 2M]$  יהיו 0 איברים בכל דלי בהכרח. זמן הריצה במקרה זה הוא  $O(n)$ .

(ב)  $M < \frac{T}{2}$  : תוחלת זמן הריצה היא מכפלת ההסתברות שמאורע זה יקרה בזמן הריצה עצמו. נקבל ש-  $Pr\left(M < \frac{T}{2}\right) = \left(\frac{1}{2}\right)^n$ . נראה כי זמן הריצה של מיון דלי הוא  $O(n^2)$ , אז נקבל שתוחלת זמן הריצה במקרה זה הוא  $O\left(\frac{n^2}{2^n}\right)$ .

• נחבר את שני המאורעות הזרים ונקבל שזמן הריצה הצפוי הוא  $O(n) + O\left(\frac{n^2}{2^n}\right) = O(n)$ .

3. מעבר על המערך הממויין וביצוע  $2n$  בדיקות במקרה הגרוע ביותר :  $O(n)$

...  
זמן הריצה של האלגוריתם הוא כ-  $\Theta(n)$ .  
...

### סעיף ב

...

אלגוריתם :

1. נעבור על הקבוצה  $S$ . כל איבר שקטן מ-  $Z$  נכנס למערך הממויין בעזרת מיון  $Counting - Sort$ .

2. נעבור על המערך ונבדוק האם קיימים 2 איברים שסכומם  $n$ .

...

ניתוח זמן ריצה :

1. מעבר על כל קבוצת  $S$  :  $O(n)$

2. מיון  $Counting - Sort$  :  $O(n)$

3. מעבר על המערך הממויין וביצוע  $2n$  פעולות :  $O(n)$

...

זמן הריצה של האלגוריתם הוא כ-  $\Theta(n)$ .

...

שאלה 7

...

תיאור האלגוריתם :

1. בניית גרף דו"צ  $G'$  על פי ההדרכה המתוארת.

2. טיול במסלול מ-  $s^l$  בגרף  $G'$ . לכל קודקוד נחזיר את ה-  $BFS$  שלו מ-  $s^l$ .

3. לכל  $v \in V$ , נחזיר את המרחק של  $u^l$  מ-  $s^l$  לפי הפלט בשלב מספר 2.

...

נכונות האלגוריתם :

נתחיל לטייל במסלול מ-  $s^l$  ולכן כל מסלול שמסתיים בקודקוד  $l$ , אורך המסלול ממנו אל  $s^l$  יהיה זוגי.

נסמנם :  $p' = (s^l, u_1^l, u_1^l, \dots, u_k^l, u_k^l)$ .

נשים לב שמסלול זה תוארם למסלול  $p$  בגרף  $G$  :  $p = (s, u_1, \dots, u_k)$ .

לכן מציאת המסלול הקצר בגרף  $G'$  בין  $s^l$  לקודקוד  $u_k^l$  הוא המסלול הקצר ביותר בין  $s$  לקודקוד  $u_k$  בגרף  $G$ .

...

ניתוח זמן ריצה :

1. בניית  $G'$  כוללת מעבר על כל קבוצת הקודקודים והקשתות של  $G$ , לכן זמן הריצה הוא  $O(|V| + |E|)$ .

2. הרצת האלגוריתם  $BFS$  על הגרף  $G'$  דורשת  $O(|V| + |E|)$ .

3. החזרת כל ערכי המרחקים של  $v^l \in V$  הוא כמעבר על כל קודקודי  $v \in V$ , לכן הריצה הוא  $O(|V|)$ .

...

לסיכום, זמן הריצה של האלגוריתם הוא  $O(|V| + |E|)$ .

+15

(7)

יפה

