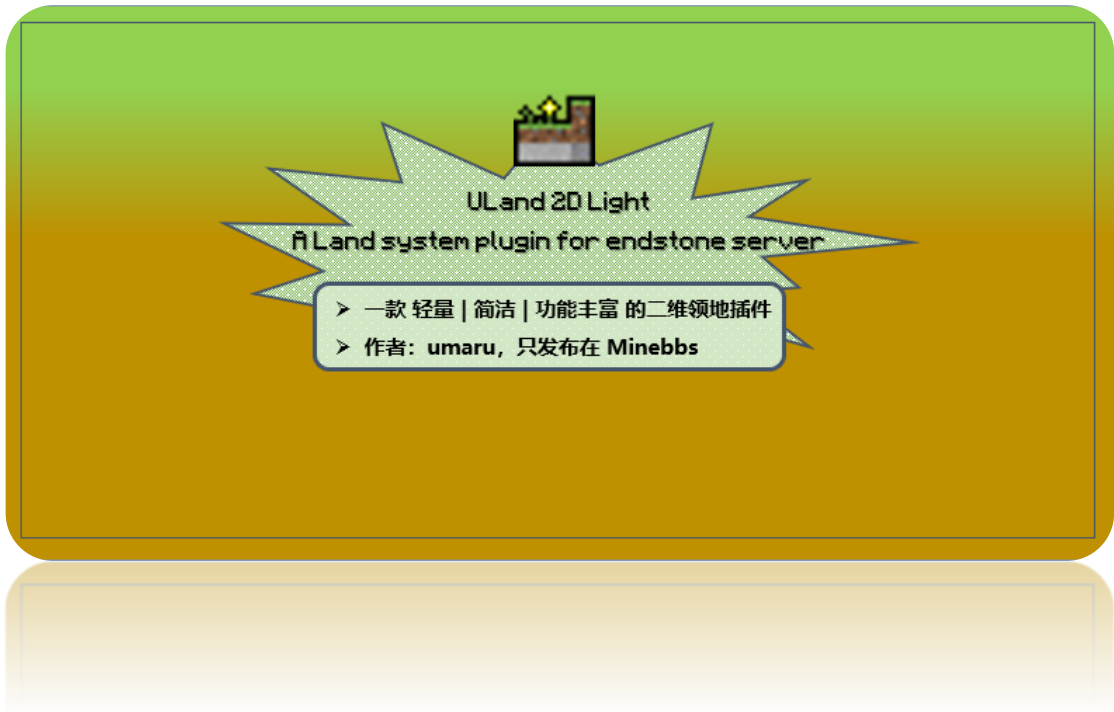


UShop

A powerful shop system plug-in

Operation Document



作者: @umarurize
电子邮箱: 3229187183@qq.com

ULand - 主表单

输入 **/ul** 指令呼出主表单



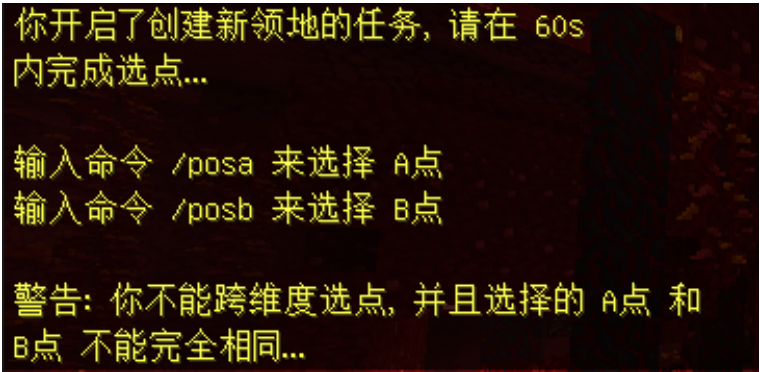
- 1.1 创建新领地
- 1.2 我的领地
- 1.3 公开领地
- 1.4 管理领地 （管理员）
- 1.5 重载配置文件 （管理员）

目录

>1.1	创建新领地	2
>1.2	我的领地	3
>>1.2.1	传送领地	4
>>1.2.2	领地设置	5
>>>1.2.2.1	添加/移除成员	6
>>>1.2.2.2	重命名领地	7
>>>1.2.2.3	更新领地传送点	8
>>>1.2.2.4	领地安全设置	9
>>>1.2.2.5	出售领地	10
>>>1.2.2.6	转让所有权	11
>1.3	公开领地	12
>1.4	管理领地	13
>1.5	重载配置文件	14

>1.1 创建新领地

让我们从创建一个新领地开始吧！玩家只需点击 “创建新领地” 按钮即可开启一个创建新领地的任务。



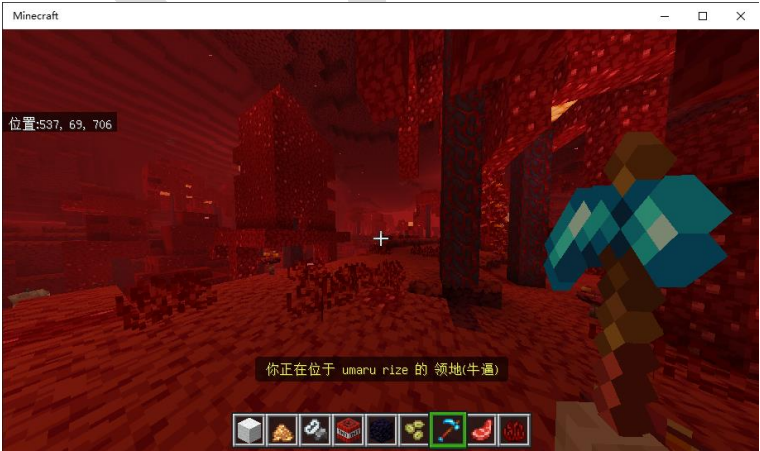
玩家需要按照提示完成对 A 点和 B 点的选择，选点操作需要在服务器设置的创建新领地的时间限制内完成选点操作（默认值：60 秒）

注意， 如果出现以下状况，ULand 会阻止玩家创建新领地。并发送相关提示

- 玩家已创建的领地数量已达到服务器设置的每个玩家可拥有的最大领地数量（默认值： 5）
- 玩家目标创建的新领地和服务器已经存在的领地发生重叠
- 玩家目标创建的新领地的面积小于 4（ULand 已固定）或大于服务器设置的单个领地可达到的最大面积（默认值： 10000）
- 玩家的余额不足以支付目标创建的新领地的价格（默认值： 10/平方方块）



在完成选点操作后，玩家只需输入新领地的名称来完成新领地的创建。新领地的默认传送点将被设置为 A 点



当玩家进入一个领地时，ULand 会向他发送相关提示。

>1.2 我的领地



这个表单会展示一个玩家拥有的所有领地。此外，如果你是其他玩家领地的成员，这些领地也同样会被展示在这里。你可以选择其中的任何领地开展进一步操作。



注意，只有玩家是领地的领主时，“领地设置按钮”才会出现。

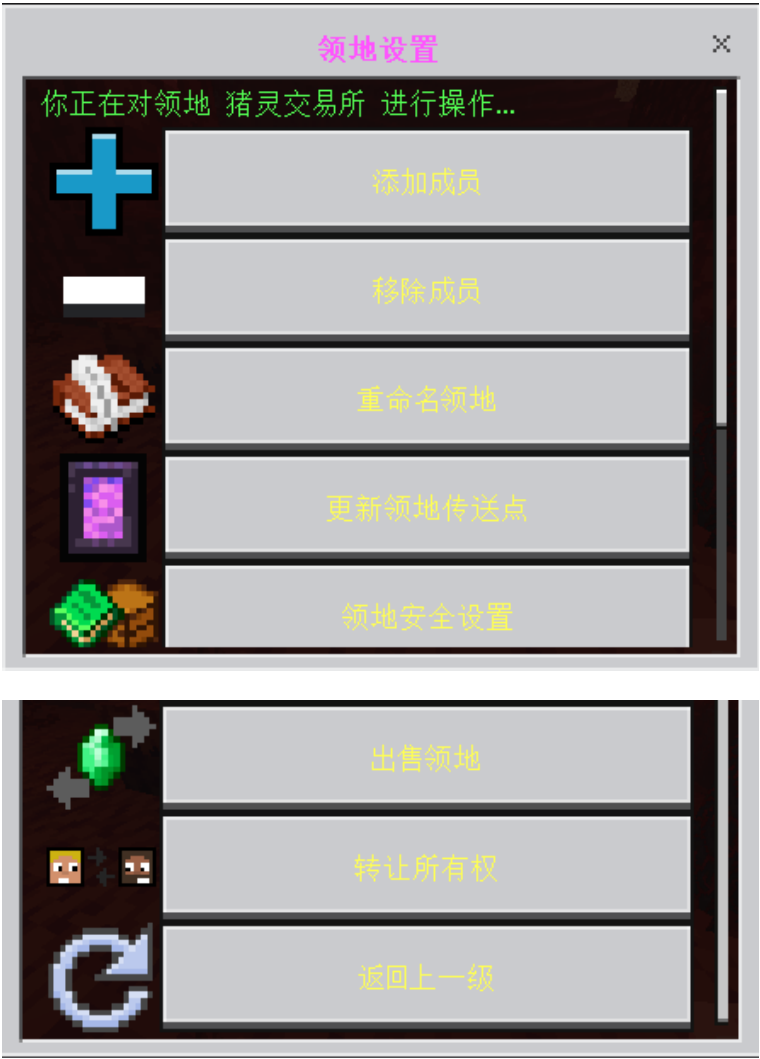
- 1.2.1 传送领地
- 1.2.2 领地设置

>>1.2.1 传送领地

这是一个非常简单的功能，它支持跨纬度传送

Uland

>>1.2.2 领地设置



- 1.2.2.1 添加/移除成员
- 1.2.2.2 重命名领地
- 1.2.2.3 更新领地传送点
- 1.2.2.4 领地安全设置
- 1.2.2.5 出售领地
- 1.2.2.6 转让所有权

>>>1.2.2.1 添加/移除成员

这是一个非常简单功能，不是嘛？当玩家添加或移除成员时，ULand 会向玩家发送正确的玩家列表。这可以让玩家快速选择想要添加或移除的目标玩家，而不是通过输入名字来查找目标玩家。值得注意的是，ULand 提供的玩家列表会自动按照玩家名字的首字母排序（A-Z）。



>>>1.2.2.2 重命名领地

哇哦，这也是一个简单的功能。



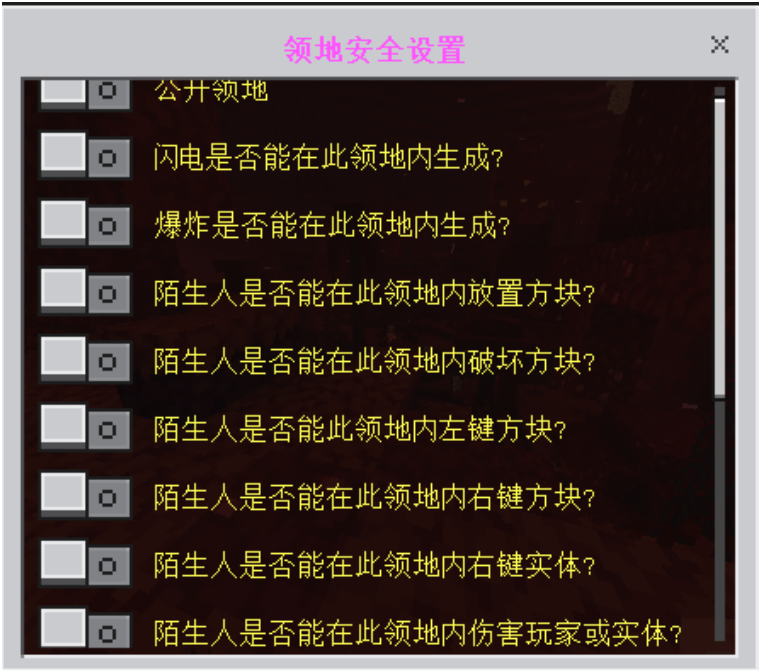
>>>1.2.2.3 更新领地传送点

当玩家完成一个领地的创建时，ULand 会将该领地的默认传送点设置为 A 点。但是，玩家可以随时使用这个功能将脚下坐标更新为新的领地传送点。



>>>1.2.2.4 领地安全设置

ULand 提供了一系列功能来尽量确保领地安全。随着 Endstone API 的完善，ULand 会持续完善领地保护机制。需要注意的是，这些领地安全设置只对非领地成员生效。



>>>1.2.2.5 出售领地

如果玩家不再需要某个领地，玩家可以随时出售它（默认值： 5/平方方块）



>>>1.2.2.6 转让所有权

除了出售领地，玩家也可将领地的所有权转让给其它玩家。当领地所有权被转让后，所有的领地安全设置会被重置为默认值。当然，在领地所有权转让进程种，ULand 同样会提供正确的玩家列表。



ULand

>1.3 公开领地

如果玩家在领地安全设置中公开了领地，那这个领地就会展示在这个表单中，这意味着每个玩家都可以传送至这个领地。



>1.4 管理领地

如果你是管理员，你就可以在任何时候管理所有领地，你可以传送至选择的领地或干脆删除它。



>1.5 重载配置文件

ULand 允许管理员在不关闭服务器的情况下编辑或更新全局配置，当然这是支持热重载的。

