

# FUNDAMENTOS DE HTML

## HTML

- Es el esquema que define cómo se ordenan los elementos en una página web.
- Es un Lenguaje de Marcado de Hipertextos (HyperText Markup Language) que se usa para crear y determinar el contenido de una página web.
- No es un lenguaje de diseño de interfaces ni un lenguaje de programación.
- Usa "markup" o marcado para anotar textos, imágenes, y otros contenidos que se muestran en el navegador web.

Una estructura básica de un archivo HTML se podría codificar de la siguiente manera:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título Ejemplo en HEAD</title>
  </head>
  <body>
    <div>Cuerpo en BODY</div>
  </body>
</html>
```

## Etiquetas y atributos

### Etiqueta.

Se le conoce como etiqueta a la apertura y cierre de un espacio. Dentro de la misma, puede establecerse el contenido que se visualizará en la Interfaz.

Existen dos espacios: head y body.

### Formato.

- head es utilizado para establecer todos los metadatos de la aplicación.
- body se aplica todas las etiquetas visibles a la interfaz y por ende, al usuario.

### Enlaces.

Los enlaces permiten la navegación por medio de hipervínculos (links) que realizan una conexión y referencian otros archivos o páginas web, dentro de la misma aplicación o externa a la misma.

En HTML los enlaces se marcan con la etiqueta <a></a> (de anchor - ancla) y el atributo principal es \*href=""\* donde se escribe la ubicación del archivo de destino que puede estar en la misma carpeta que el archivo que lo está llamando, en otra carpeta del mismo sitio o en otro sitio web.

Existen distintas rutas de enlace y distintos tipos de enlaces:

- Rutas absolutas
- Rutas relativas
- Enlaces externos
- Enlaces internos
- Anclas
- Enlaces de correo
- Enlaces de descarga



## Atributos HTML

Dentro de los atributos globales los más importantes son:

- Class
- Data
- Hidden
- Id
- Style
- Tabindex
- Aria
- Event attributes

# html

# </>

### Iframes.

Los Iframes son una etiqueta especial en HTML <iframe /> con la que se puede embeber una página dentro de otra página, por lo que permite mostrar una o más páginas dentro de una misma página. Usa los atributos src y title para definir la URL de la página embebida y un título que se le quiera dar a la misma respectivamente.

Así mismo, se le puede asignar un tamaño determinado al iframe usando los atributos width y height, los cuales aceptan valores numéricos dados en pixeles especificando las dimensiones del iframe.

```
<iframe
src="https://wikipedia.com"
title="Pagina de wikipedia embebida"
width="400"
height="200"
/>
```

## Imágenes SVG

SVG (Scalable Vector Graphics, Gráficos Vectoriales Escalables) es un lenguaje de marcas basado en XML creado por el W3C y dirigido a la representación de gráficos vectoriales (dibujos y texto).

### Ventajas:

- Las imágenes SVG se pueden ampliar a cualquier escala sin perder calidad, ya que están definidas como formas que el navegador dibuja con la precisión necesaria.
- Las imágenes SVG suelen ocupar poco espacio, ya que están definidas mediante etiquetas. El tamaño en KB de la imagen es además independiente del tamaño con el que se ve en la página web.
- Las imágenes se pueden reutilizar y combinar fácilmente ya que basta con copiar el código fuente de una imagen a otra.
- Las imágenes se pueden modificar de forma dinámica mediante hojas de estilo - Javascript porque forman parte de la página web.

Un gráfico SVG puede incluirse en una página web de dos maneras:

- **Objeto Interno:** Se puede embeber un SVG directamente en la página, usando la etiqueta <svg> , la cual debe contener la definición de los vectores.
- **Objeto Externo** Usando la etiqueta <img> se puede hacer referencia a un archivo .svg que contenga la definición de una imagen vectorizada.

