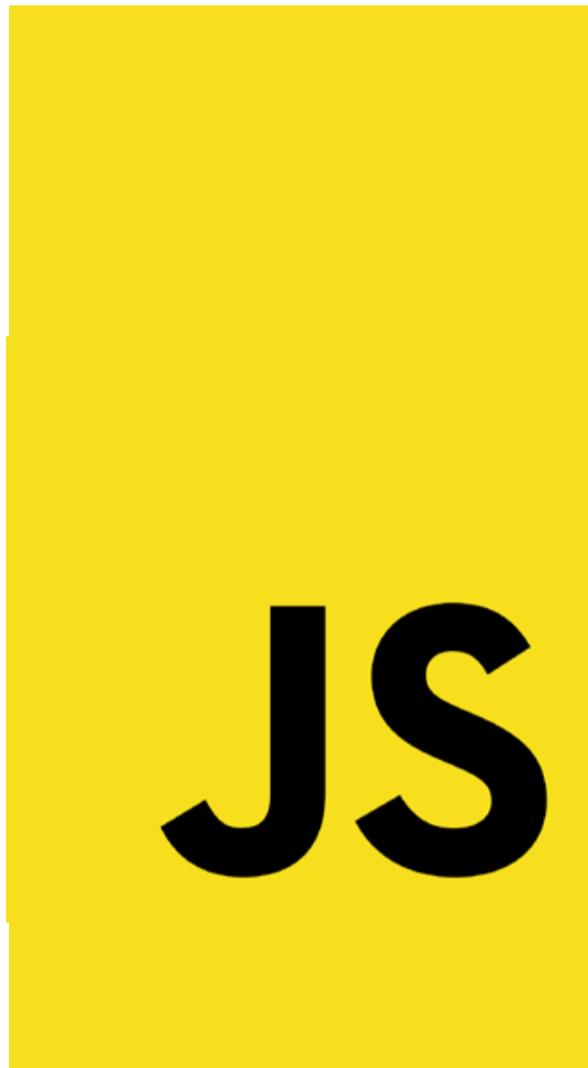


## Clases



Internamente para Javascript, las clases son "funciones especiales", se pueden definir funciones nombradas y funciones anónimas.

- Para definir una clase se usa la palabra reservada `class` seguida del nombre que se le quiera dar (si ésta es nombrada).
- El contenido de una clase es la parte que se encuentra entre las llaves `{}`. Este es el lugar donde se definen las propiedades de la clase, así como como el constructor y los métodos de la clase.
- El constructor es un método especial para crear e inicializar un objeto creado con una clase.
- Sólo puede haber un sólo método con el nombre `constructor` en una clase. Si esta contiene más de un método `constructor`, se lanzará un error. Así mismo un constructor puede usar la palabra reservada `super` , con la cual, si la clase actual hereda de una clase padre, se manda llamar el constructor del padre.

