

# CLASES

Internamente para Javascript, las clases son "funciones especiales", se pueden definir funciones nombradas y funciones anónimas.



JS

- Para definir una clase se usa la palabra reservada `class` seguida del nombre que se le quiera dar (si ésta es nombrada).
- El contenido de una clase es la parte que se encuentra entre las llaves `{}`. Este es el lugar donde se definen las propiedades de la clase, así como como el constructor y los métodos de la clase.
- El constructor es un método especial para crear e inicializar un objeto creado con una clase.
- Sólo puede haber un sólo método con el nombre constructor en una clase. Si esta contiene más de un método constructor, se lanzará un error. Así mismo un constructor puede usar la palabra reservada `super`, con la cual, si la clase actual hereda de una clase padre, se manda llamar el constructor del padre.

