



开发注意事项

隐私合规接口说明

重要：为进一步采取加强对最终用户个人信息的安全保护措施，从Android地图SDK7.5.0,iOS地图SDK6.5.1起，请开发者务必确保调用SDK任何接口前先调用隐私合规接口setAgreePrivacy，否则可能会无法正常使用相关功能

开发包系统兼容性

1、Android:

- 1) 支持Android v4.4以上系统;
- 2) cpu架构支持:
debug环境: armeabi-v7a、arm64-v8a、x86、x86_64
release环境: armeabi-v7a、arm64-v8a

2、iOS:

- 1) 支持iOS 8以上系统;
- 2) 支持3种CPU架构: armv7 x86_64 arm64

Flutter渠道兼容性

1、Flutter渠道兼容性:

百度地图flutter插件在stable渠道开发和编译，因此推荐使用Flutter stable渠道

请在终端使用flutter channel命令查看当前项目用的flutter sdk渠道，如果当前不是stable渠道，请使用命令flutter channel stable切换渠道。

地图Flutter插件升级2.0注意事项

1、依赖添加:

百度地图Flutter2.0插件库名做了规范，因此接入方需要修改依赖的库名：基础地图。

```
dependencies:  
  flutter_baidu_mapapi_map: ^2.0.1
```

检索:

```
dependencies:  
  flutter_baidu_mapapi_search: ^2.0.1
```

计算工具:

```
dependencies:  
  flutter_baidu_mapapi_utils: ^2.0.1
```



2、import修改:

因为库名和包的路径做了修改，所以要修包的引入路径。

1) Base库:

库名由flutter_bmfbase修改为flutter_baidu_mapapi_base

原来的引入:

```
import 'package:flutter_bmfbase/BaiduMap/bmfmap_base.dart'
```



需要修改为:

```
import 'package:flutter_baidu_mapapi_base/flutter_baidu_mapapi_base.dart'
```



2) map库:

库名由flutter_bmfmap修改为flutter_baidu_mapapi_map

原来的引入:

```
import 'package:flutter_bmfmap/BaiduMap/bmfmap_map.dart'
```



需要修改为:

```
import 'package:flutter_baidu_mapapi_map/flutter_baidu_mapapi_map.dart'
```



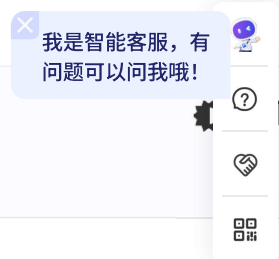
3) utils库:

库名由flutter_bmfutils修改为flutter_baidu_mapapi_utils

原来的引入:

```
import 'package:flutter_bmfutils/BaiduMap/bmfmap_utils.dart'
```

需要修改为:



```
import 'package:flutter_baidu_mapapi_utils/flutter_baidu_mapapi_utils.dart'
```



4) search库:

search库是这次新增的，直接按照新的使用方式即可

3、接口修改:

- 1) BMFArcLine修改为BMFArcLine
- 2) BMFUserlocationDisplayParam 改为 BMFUserLocationDisplayParam
- 3) 所有覆盖物的”getId()” 函数修改为属性接口” Id”
- 4) 地图marker点击事件回调BMFMapMarkerCallback:

原来:

```
typedef BMFMapMarkerCallback = void Function(String id, dynamic extra);
```



需要修改为:

```
typedef BMFMapMarkerCallback = void Function(BMFMarker marker)
```



相应的设置回调改为:

```
myMapController?.setMapDidClickedInfoWindowCallback(  
  callback: (BMFMarker marker) {  
  })
```



5) 地图marker拖拽事件回调BMFMapDragMarkerCallback:

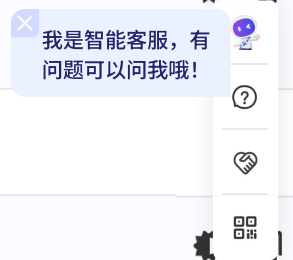
原来:

```
typedef BMFMapDragMarkerCallback = void Function(String id, dynamic extra){}
```



需要修改为:

```
typedef BMFMapDragMarkerCallback = void Function(  
  BMFMarker marker, BMFMarkerDragState newState,
```



```
BMFMarkerDragState oldState);
```

相应的设置回调改为：

```
myMapController?.setMapDragMarkerCallback(  
  callback: (BMFMarker marker, BMFMarkerDragState newState, BMFMarkerDragState oldState) {  
  })
```

6) fromMap修改

fromMap原来是一个成员函数，需要通过一个静态对象调用，现在改成了一个命名构造函数，直接调用即可

以BMFCoordinate为例：

原来把一个map转换BMFCoordinate，需要作如下调用：

```
BMFCoordinate.coordinate().fromMap(coord)
```

现在只需要调用命名构造函数：

```
BMFCoordinate.fromMap(coord)
```

7) 需在自己Android项目Application类下继承BmfMapApplication

改为如下包名引入：

```
import com.baidu.mapapi.base.BmfMapApplication;  
public class MyApplication extends BmfMapApplication {  
  @Override  
  public void onCreate() {  
    super.onCreate();  
  }  
}
```

