

Projet de l'équipe MOUSTACHES

DMWW4

2021

Introduction

Le but de cette application est de tenir à jour une base de donnée de personnes Chaque personne a un nom et un prénom.

Table des matières

Introduction.....	1
Fonctionnalités utilisateur.....	2
Architecture.....	2
Bibliothèque de Variables.....	2
Fonctions JS.....	2

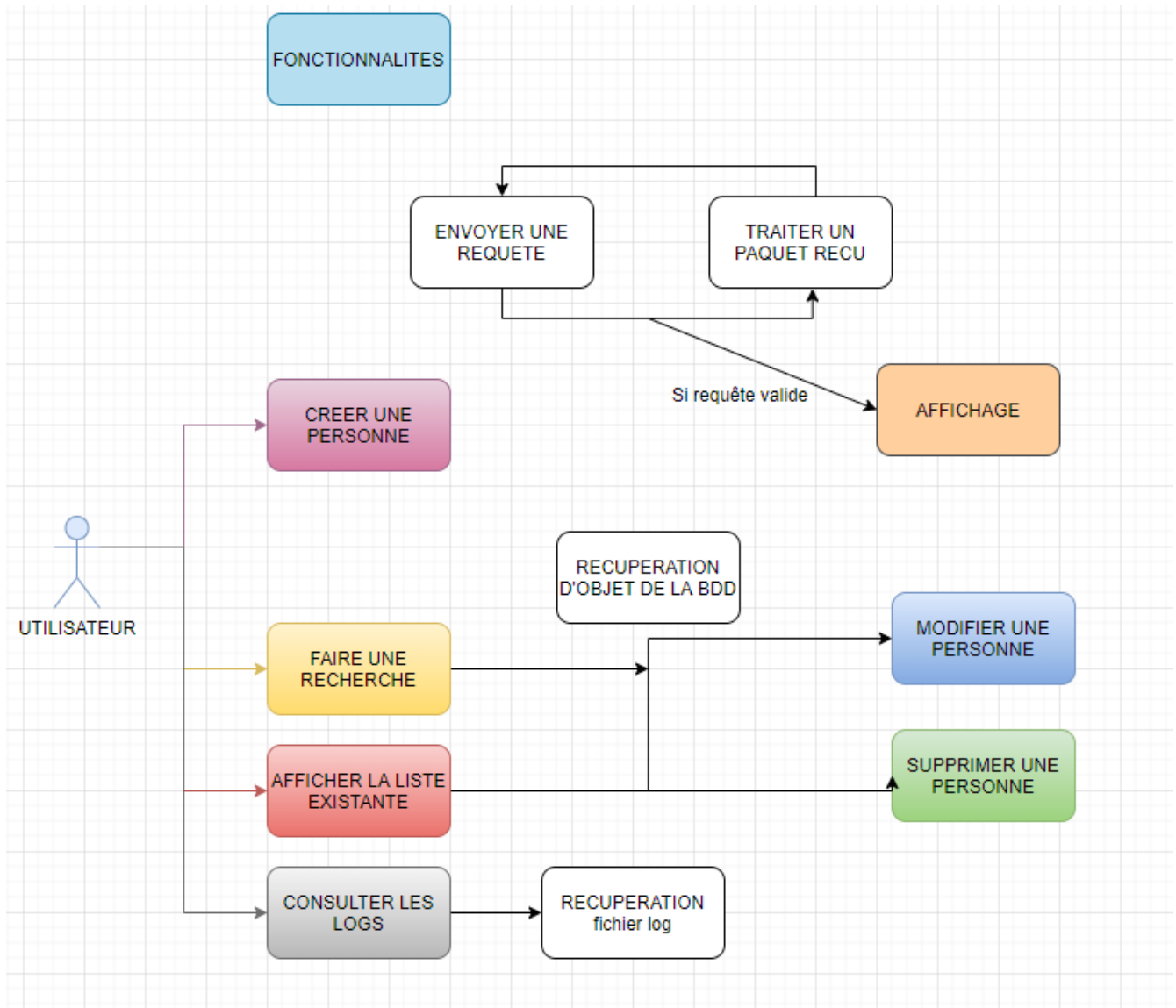
Fonctionnalités utilisateur

L'application doit disposer de 5 fonctions :

Rechercher un utilisateur via son ID	OK
Afficher une liste d'utilisateurs (auto-completion)	
Choisir un utilisateur dans la liste	
Consulter sa fiche	OK
Modifier sa fiche	
Supprimer sa fiche	OK
Créer un utilisateur	OK

Architecture

Diagramme Fonctionnel



Bibliothèque de Variables

```
# Listes des Variables
`var httpRequest = new XMLHttpRequest()
`var btnCreatePerson = $("#btncreateperson")
`var btnDeletePerson = $("#btndeleteperson")
`var btnUpdatePerson = $("#btnupdateperson")
`var btnReadPerson = $("#btnread")
`var searchBar = $("#search")
`var btnSearch = $("#btnsearch")
`var modal = $("#dynamSearch")
`var aPerson = []
`var btnLogAction = $("#btnlogaction")
`function BDD()
`var adress = http://srvapi/api/stagiaire/
`var nom = $("#nom")
`var prenom = $("#prenom")
`var nom = $("#nom")
`var prenom = $("#prenom")`2
```

listofmember est l'id de la div qui contiendra la liste des membres

Arborescence des dossiers

Appli-Personnes/UML/

Appli-Personnes/UML/...

Appli-Personnes/assets/

Appli-Personnes/assets/CSS/

Appli-Personnes/assets/CSS/Apli-person.css

Appli-Personnes/assets/CSS/bootstrap-theme.css

Appli-Personnes/assets/CSS/bootstrap.css

Appli-Personnes/assets/CSS/bootstrap.css.map

Appli-Personnes/assets/CSS/fontawsome.css

Appli-Personnes/assets/JS/

Appli-Personnes/assets/JS/main.js

Appli-Personnes/assets/JS/all.js

Appli-Personnes/assets/JS/bootstrap.js

Appli-Personnes/assets/JS/bootstrap.js.map

Appli-Personnes/assets/JS/test.js

Appli-Personnes/assets/JS/jquery.js

Appli-Personnes/assets/media/

Appli-Personnes/assets/media/...

Appli-Personnes/documentation/

Appli-Personnes/documentation/...

Appli-Personnes/main.html

Appli-Personnes/variables.md

Appli-Personnes/arborescence.md

Appli-Personnes/README.md

Fonctions JS

create(adress)

function create permet d'ajouter une nouvelle personne à la BDD

Parameters:

Name	Type	Description
adress		

Source:

- [main.js, line 136](#)

getById(nb, fct)

Lance une requête avec nb en paramètre puis lance la fonction fct une fois la requête terminée.

Parameters:

Name	Type	Description
nb	Number	
fct	function	CEDRIC

Source:

- [main.js, line 99](#)

getSearchValue appelle la fonction getById qui affiche le resultat de la recherche dans un modal en dessous de la barre.(objet)

Parameters:

Name	Type	Description
objet	Object	"stagiaire" récupéré par la requête AJAX

Source:

- [main.js, line 79](#)

Returns:

recherche appelle la fonction getById qui affiche le resultat de la recherche dans un modal en dessous de la barre.(objet)

Parameters:

Name	Type	Description
objet	Object	"stagiaire" récupéré par la requête AJAX

Source:

- [main.js, line 60](#)

Returns:

Ressentis, travail en binôme, X'trem programming

Cédric

Je n'ai pas expérimenté le travail en binôme. Pour ce qui est de s'arrêter de programmer fréquemment m'a permis de faire moins d'erreur et d'être plus productif. La plus grande difficulté à laquelle il fallu que je fasse face et de pouvoir se coordonner avec les autres membres de l'équipe, ce qui m'obligeait à créer des fonctionnalités suffisamment indépendant. L'accord sur les choix de variables et la communication se sont révélés cruciaux, ce qui m'a poussé à ne pas m'enfermer dans une bulle.

En conclusion j'ai trouvé cette expérience très enrichissante, mais très difficile.

Aurélien

travail en binome/extrem programming :

Bénéfique pour ne pas rester bloqué sur un obstacle et à la fois frustrant car pas de contrôle sur tout.

travail en équipe :

Difficile pour que tout soit raccord

Flavie

travaille en binome/extrem programming :

Intéressant et constructif : avoir un regard extérieur sur son code, deux cerveaux = 2x plus de stratégies possibles, apprendre à expliquer ses intentions / ce que l'on fait à l'instant t.

Frustrant : accepter de ne pas tout maîtriser

travail en équipe :

A travailler : Problème de synchronisation des fichiers,

attention à ne pas pusher ce qui ne fonctionne pas encore

frustrant de s'interrompre dans une tâche complexe pour faire un point ou répondre à une question + de changer de tâche car priorités changent aux cours du projet

Mais bénéfique car chacun apporte ses compétences particulières et l'échange des points de vue permet d'avancer. ==> peut-être passer plus de temps sur : se mettre d'accord sur le but final de chaque tâche (affichage où, comment, quand), avant de se lancer dans le code

Beata

+

* deux têtes valent mieux qu'une

* se vérifiant ensemble - moins d'erreurs dans le code

-

des méthodes de travail différentes ne sont pas propices à la cohérence des résultats

> Le travail en X'trem Programming : > Les PLUS et les MOINS :

+

- * chaque groupe fait une tâche différente en même temps, donc le travail avance plus vite
- * tout le monde apporte des compétences précieuses pour travailler ensemble - chacun a une spécialisation différente

-

- * il est difficile de travailler ensemble - parfois les tâches se chevauchent et un groupe attend l'autre ou vice versa

Clément

Louis

C'est frustrant de ne pas coder soi-même, et en même temps, il y a déjà bien assez à faire. J'ai perdu du temps pour faire marcher des softwares pour automatiser la doc. On a perdu beaucoup de temps à faire marcher GIT, dont un certain temps pour que tout le monde s'y mette et arrête de travailler sur un dossier partage.

Les + : malgré les difficultés pour faire marcher une techno qu'on ne connaissait pas, l'AJAX, le groupe ne s'est pas découragé et a acquis une bonne vitesse de croisière, passée une phase de blocage.

Les - : On improvise de A à Z. On ne sait pas faire de versionning. Le cahier des charges est très peu détaillé.