# DEVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE

Louis URBANI

06 41 51 60 34 louis.urbani@yahoo.com

Analyse UML, Merise

Gestion Projet
Trello, Scrum, Gant

Langages
HTML5, CSS3, JS, PHP, Python, SQL

Frameworks
Bootstrap, Jquery, Symfony

Media Photoshop, Premiere, Pencil, draw.io

DB MySQL, MongoDB

Environnement VSC, Git, GitHub

- + Travail en équipe
- + Anglais courant

#### **Portfolio**

Louis-urbani.fr
Full-Stack dev. - Angular / Bootstrap

A tour in History
Full-Stack dev. - Bootstrap

Ciné-Cambes-Club Full-Stack dev. - React / Bootstrap

Cute Variant Intégration - HTML / CSS / MkDocs

*Korfbal de Caen* Full-Stack dev. - Wordpress

Maison du Roman Populaire Front-end dev. - HTML / CSS

## Algorithmique

github.com/U-Louis leetcode.com/Loucodecombat.com/user/inabru

### **EXPERIENCE**

Assistant pédagogique 2019-2020 - Clg Quintefeuille - Courseulles Projets éducatifs, soutien scolaire

Chargé de clientèle

2018-2019 - Armatis et WebHelp Donneur d'ordre : ENGIE et Direct Energie

Expert technique photographe

2012-2017 - CNRS UMR 8596 IRCOM Paris IV Sorbonne Conception-réalisation de systèmes Numérisation d'archives historiques fragiles

Fondateur de Emporium Escape Games

2015-2016 - Créateur d'entreprise Budget : 100k€ - 2 associés

Interim (période 2009 - 2019)

Professeur des écoles Enquêteur terrain Ouvrier agroalimentaire Monteur Vidéo Commercial sédentaire Professeur d'italien Négociateur immobilier Animateur commercial Saisonnier Opérateur de manège Manutentionaire Client mystère

## **FORMATION**

Développeur Web et Web Mobile 2021 AFPA – Niveau 5 (Bac + 2)

Master Recherche Cinéma 2015 UCBN - (Bac + 5) Spécialisation : direction de la photo

#### **PASSIONS**

#### Cinéma

200+ projets entre 2008-2018 Directeur de la photo, Réalisateur, Chef de projet

#### Jeux

Jdr papier, Jeux de plateau, escape game Jeux vidéos : Gestion, STR, RPG