

PROJECT-W

BaesinZer

김우조, 박세진, 박성원



CONTENTS

1. 프로젝트 소개
2. 개발 내용
3. 개발 환경 및 업무 분담
4. 기능 설명 및 화면



INTRODUCE

1. 프로젝트 소개



INTRODUCE

프로젝트: **BaesinZer** / 소켓 기반 웹 채팅 게임

최근 인기를 끌었던 **Among Us** 에서 아이디어를 얻음



INTRODUCE

시민: 배신자인 BaesinZer를 찾아내기

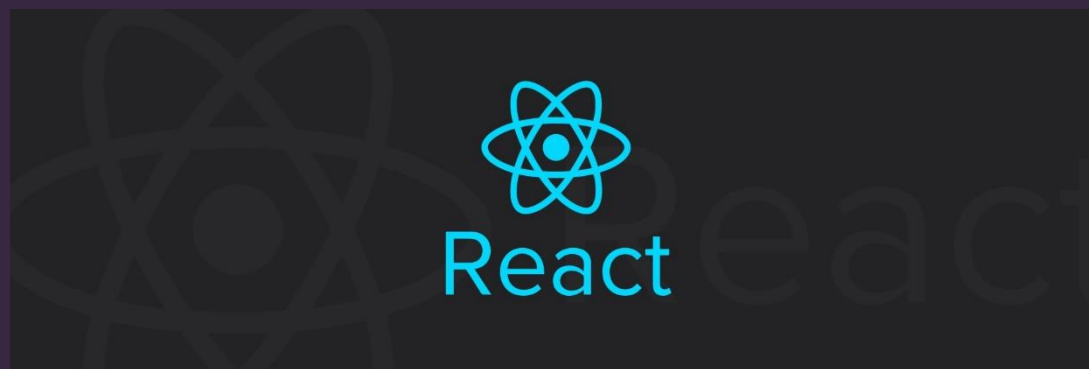
BaesinZer: 시민들을 몰래 처리하기



INTRODUCE

게임에 적합한 웹 동작 방식은 무엇일까?

SPA (Single Page Application)



INTRODUCE

React + Spring Boot



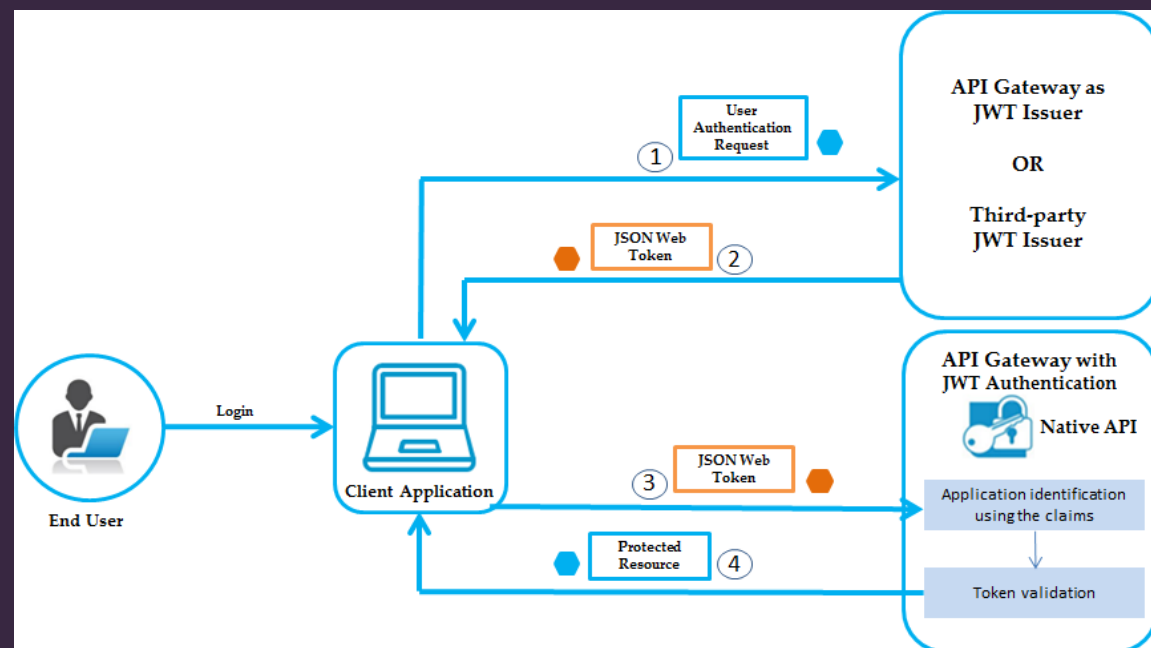
DEVELOPMENTS

2. 개발 내용



DEVELOPMENTS

사용자 인증: JWT 토큰 기술 활용, 이메일 인증



DEVELOPMENTS

회원가입을 통해 JWT 토큰을

발급 받은 사용자만 서버에 접근 가능

만약 없다면?!



DEVELOPMENTS

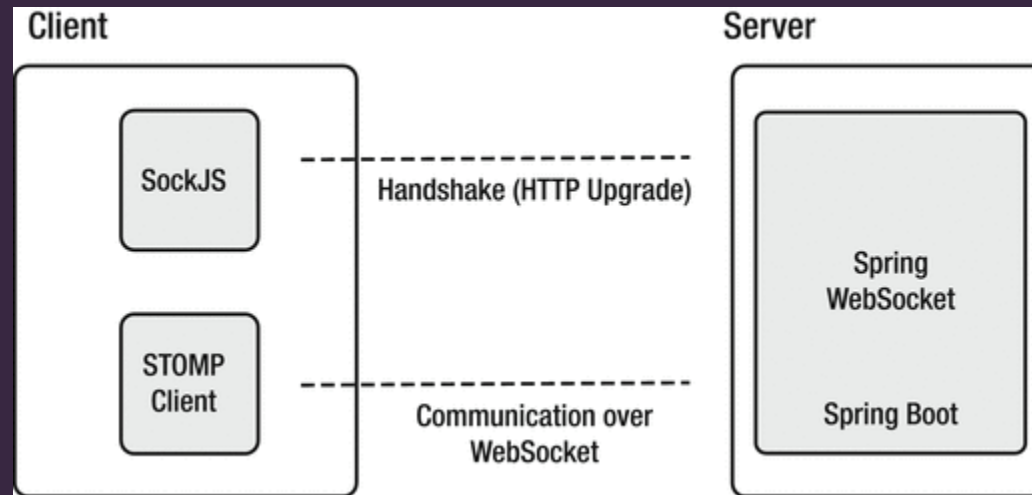
JWT 토큰이 있다고 하더라도 이메일 인증은 필수!

인증하지 않으면? 



DEVELOPMENTS

실시간 통신: SockJS + Stomp



DEVELOPMENTS

메시지의 **Type**을 정의하여 동작 구분, 수행

JOIN, ROOM, START, PLAY,
KILL, VOTE, ...



DEVELOPMENTS ENVIRONMENT
& DIVISION OF WORK

3. 개발 환경 및 업무 분담



DEVELOPMENTS ENVIRONMENT & DIVISION OF WORK



Client: 김우조, 박세진, 박성원

Server: 김우조



DEVELOPMENTS ENVIRONMENT & DIVISION OF WORK



Client

Visual Studio Code



Server

IntelliJ IDEA

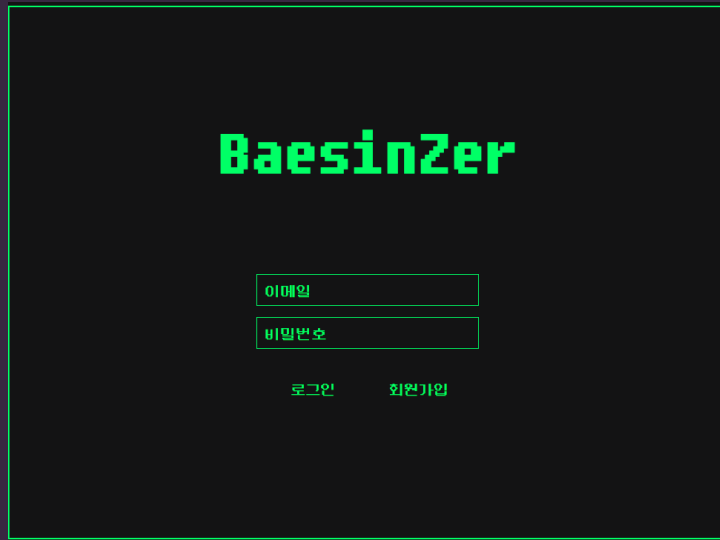


4. 기능 설명 및 화면



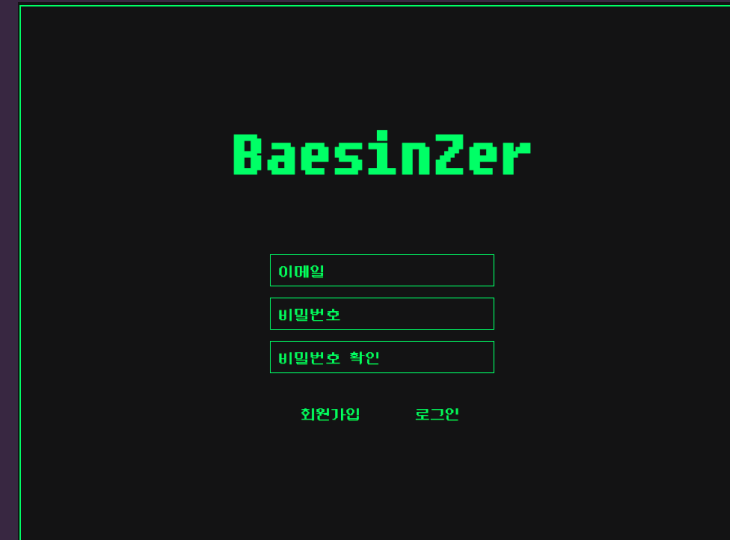
FUNCTION & SCREEN

로그인(메인)



The login screen for BaesinZer features a black background with the title 'BaesinZer' in a green, pixelated font at the top center. Below the title, there are two input fields: '이메일' (Email) and '비밀번호' (Password), both with green borders. At the bottom, there are two buttons: '로그인' (Login) in green and '회원가입' (Sign Up) in red.

회원가입



The sign-up screen for BaesinZer features a black background with the title 'BaesinZer' in a green, pixelated font at the top center. Below the title, there are three input fields: '이메일' (Email), '비밀번호' (Password), and '비밀번호 확인' (Confirm Password), all with green borders. At the bottom, there are two buttons: '회원가입' (Sign Up) in green and '로그인' (Login) in red.



FUNCTION & SCREEN

회원가입 - 이메일 인증 안내

BaesinZer

이메일 등록이 완료 되었습니다.
이메일을 확인해주시요.

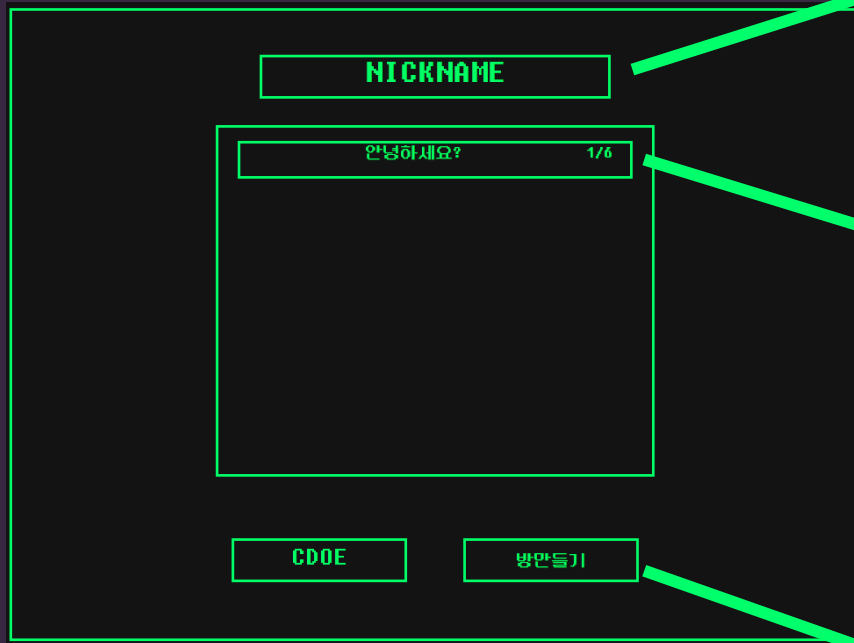
kwoojo0127@gmail.com

로그인



FUNCTION & SCREEN

로비



A diagram of a lobby screen with a black background and red outlines. At the top is a red box labeled "NICKNAME". Below it is a white box containing the text "안녕하세요?" and "1/6". At the bottom are two red boxes labeled "CODE" and "방만들기".

게임 중 자신의 닉네임 설정

게임 방 접속

게임 방 만들기



FUNCTION & SCREEN

로비 (방만들기)

BaesinZer

안녕하세요? 1/6

방 제목을 입력하세요.

방만들기

CODE 방만들기

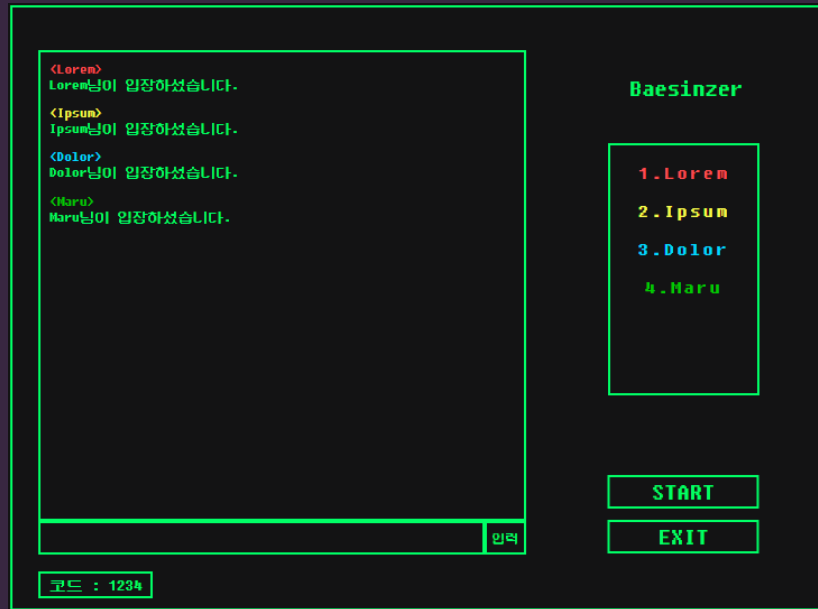
로비에 표시될 방 제목

게임 방 생성



FUNCTION & SCREEN

게임 방 (방장)



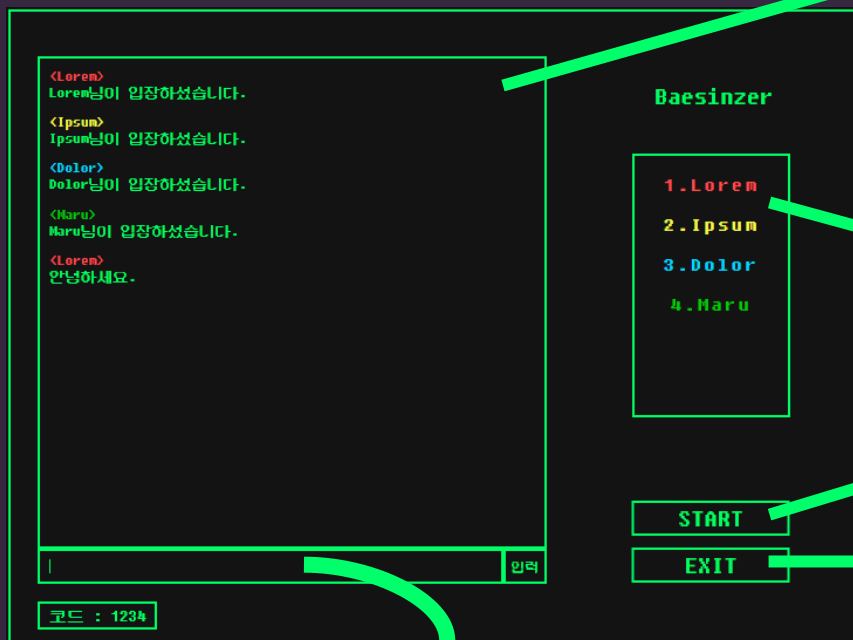
게임 방 (참가자)



FUNCTION & SCREEN

게임방

게임 중 메시지 로그



게임 방 참가자 목록

게임 시작 버튼

게임 나가기

채팅 입력



FUNCTION & SCREEN

게임방



게임방 (게임 시작)



FUNCTION & SCREEN

BaesinZer



시민



BeasinZer가 되면 로고가 붉은 색으로 변경



FUNCTION & SCREEN

상단 바 - BaesinZer



이동, 살해, 방해 기능 별 쿨 타임

정체를 숨기기 위한 가짜임무



FUNCTION & SCREEN

상단 바 - 시민



이동 기능 쿨 타임

시민에게 주어지는 임무



FUNCTION & SCREEN

BaesinZer

가짜 임무 편의점: 마스크 사기 로비: 총서재크하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]	클터링 이동: Ready 상해: Ready 망해: Ready	Baesinzer
<System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.		1.Lorem 2.Ipsun 3.Dolor 4.Haru
<System> 당신은 Baesinzer입니다.		
<System> 목표: 모든 시민을 처리하십시오.		
<Maru> 시민은 어디에 있을까?		
<input type="text"/>		<input type="button" value="EXIT"/>
코드 : 1234		

시민

오늘 할 일 강의실: 파일 다운로드하기 로비: 총서재크하기 보안실: 터미널에서 사물함 열쇠 검색하기 [0/3]	클터링 이동: Ready	Baesinzer
<System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.		1.Lorem 2.Ipsun 3.Dolor 4.Haru
<Ipsun> 얼른 도망쳐야해		
<input type="text"/>		
<input type="button" value="EXIT"/>		
코드 : 1234		

게임이 시작되면 사용자 간 채팅 불가



FUNCTION & SCREEN

BaesinZer

기타 임무 편의점: 마스크 사기 로비: 음식채취하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]	클터원 이동: Ready 상해: Ready 방해: Ready	Baesinzer
<div><System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오. <System> 당신은 Baesinzer입니다. <System> 목표: 모든 시민을 처리하십시오. <Maru> 시민은 어디에 있을까? <Maru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점 <Maru> 편의점(으)로 이동했다.</div>		
<input type="text"/>		<input type="button" value="EXIT"/>
<input type="text" value="코드 : 1234"/>		

시민

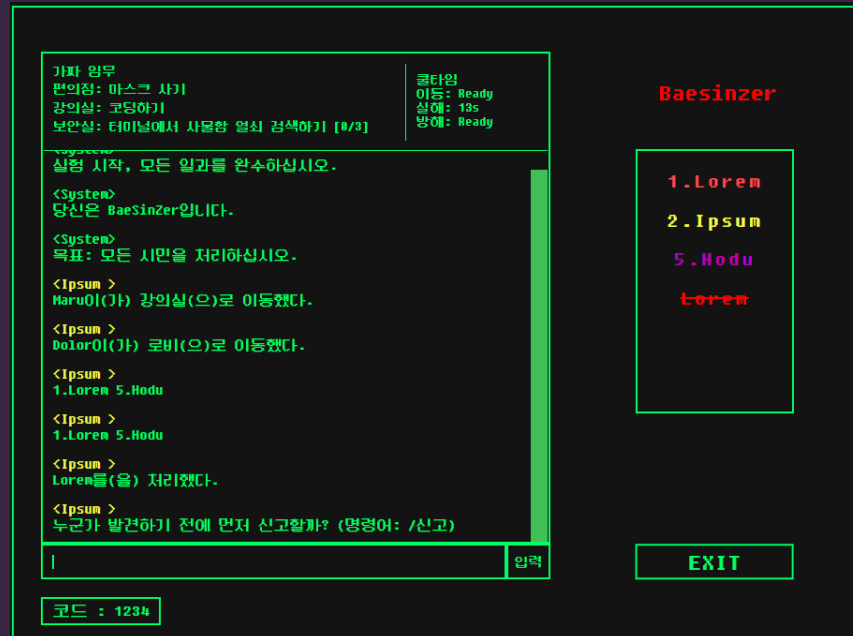
오늘 할 일 편의점: 간식 사기 로비: 개인하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]	클터원 이동: Ready	Baesinzer
<div><System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오. <Lorem> Maru0(가) 편의점(으)로 이동했다. <Lorem> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점 <Lorem> 편의점(으)로 이동했다.</div>		
<input type="text"/>		<input type="button" value="START"/> <input type="button" value="EXIT"/>
<input type="text" value="코드 : 1234"/>		

같은 위치에 있는 사람만 목록에 출력

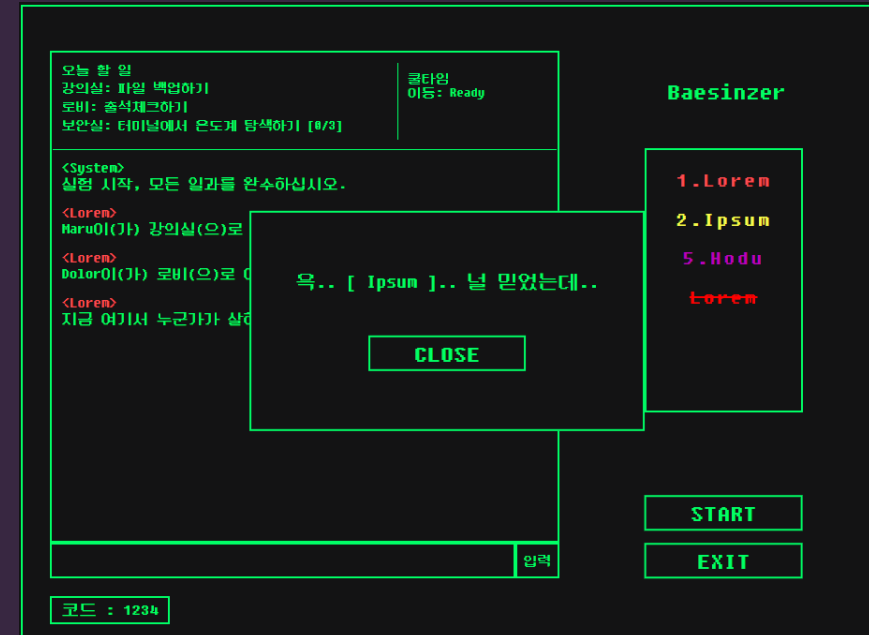


FUNCTION & SCREEN

BaesinZer



시민



BeasinZer는 같은 위치에 있는 시민 살해 가능



FUNCTION & SCREEN

Mission

오늘 할 일
강의실: 쿠딩하기
화장실: 반 먹기
보안실: 터미널에서 온도계 탐색하기 [0/3]

크타인
이동: Ready

Baesinzer

3.Dolor

<System>
실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.

<Dolor>
Maru이(가) 편의점(으)로 이동했다.

<Dolor>
Lorem이(가) 편의점(으)로 이동했다.

<Dolor>
1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점

<Dolor>
화장실(으)로 이동했다.

<Dolor>
여기서 할 일은

<Dolor>
1.반 먹기

입력

EXIT

코드 : 1234

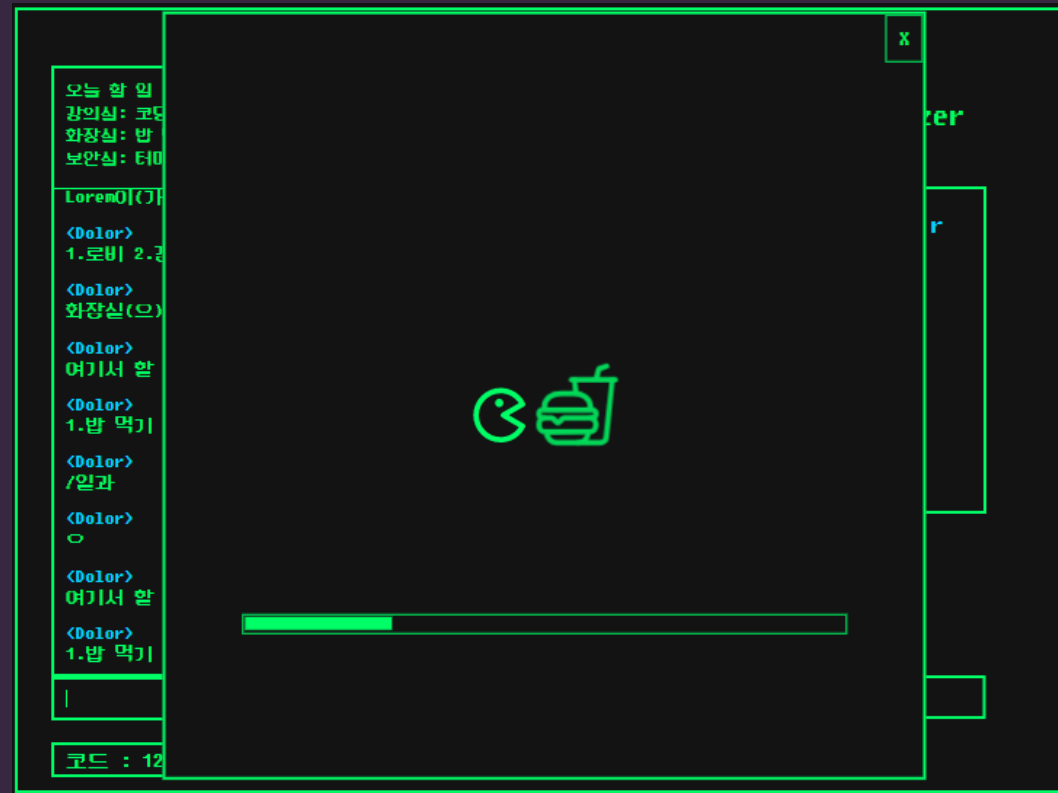
특정 임무를 수행하기 위해
해당되는 미션 장소로 이동

/일과 명령어 입력 후 미션 목록 중
해당 되는 번호 입력



FUNCTION & SCREEN

Mission — 밥 먹기



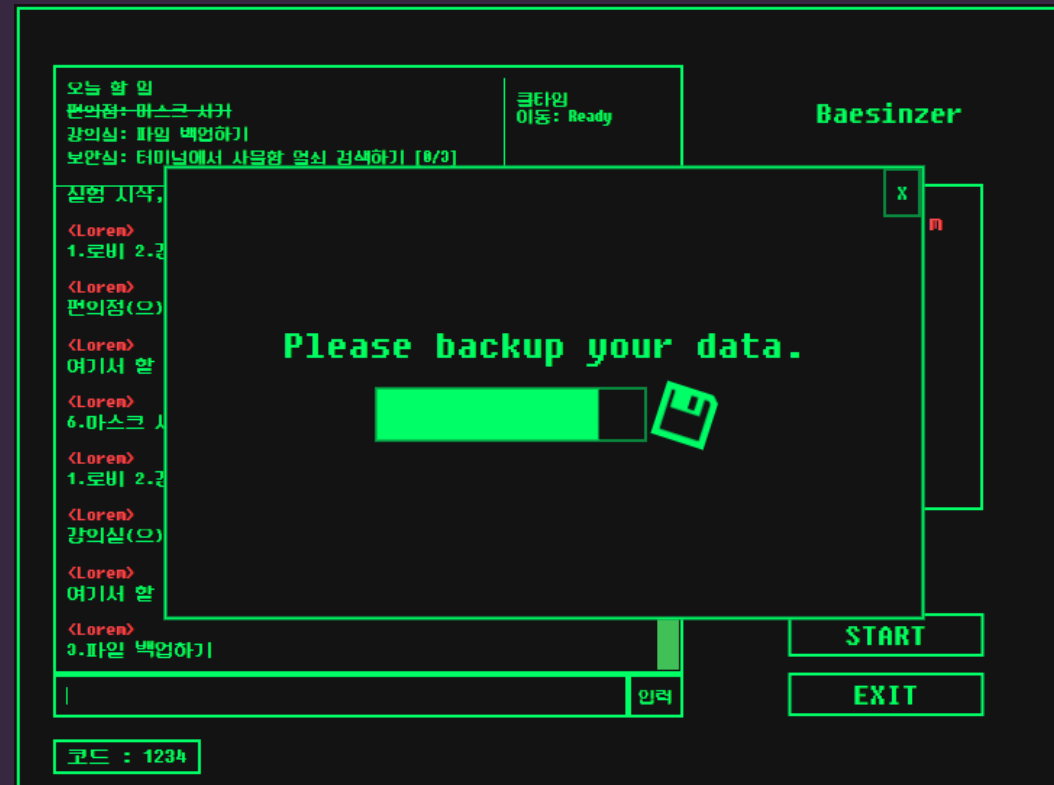
FUNCTION & SCREEN

Mission — 파일 다운로드하기



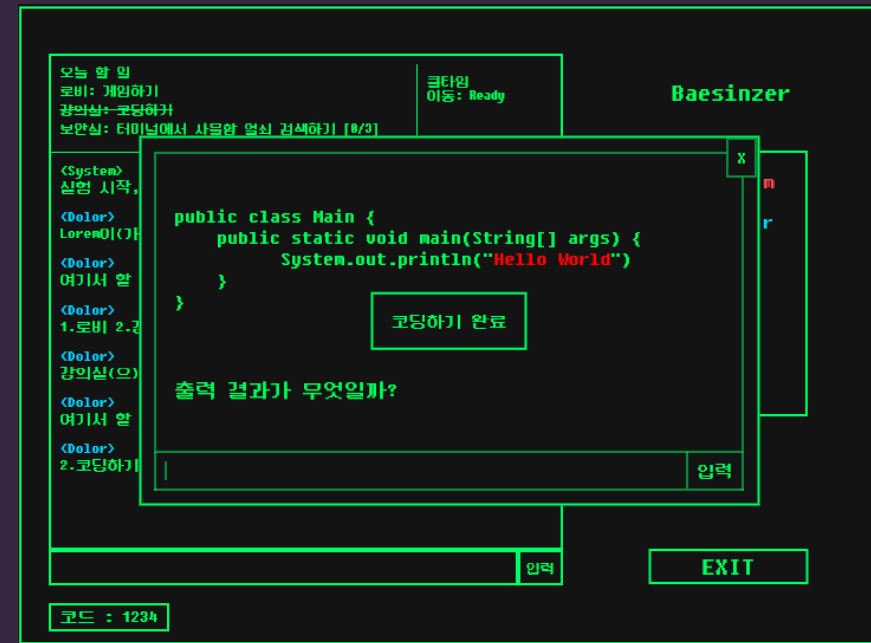
FUNCTION & SCREEN

Mission — 파일 백업하기



FUNCTION & SCREEN

Mission — 코딩하기



FUNCTION & SCREEN

Mission — 마스크 사기



마스크에 해당하는 번호 입력



금액 지불 애니메이션

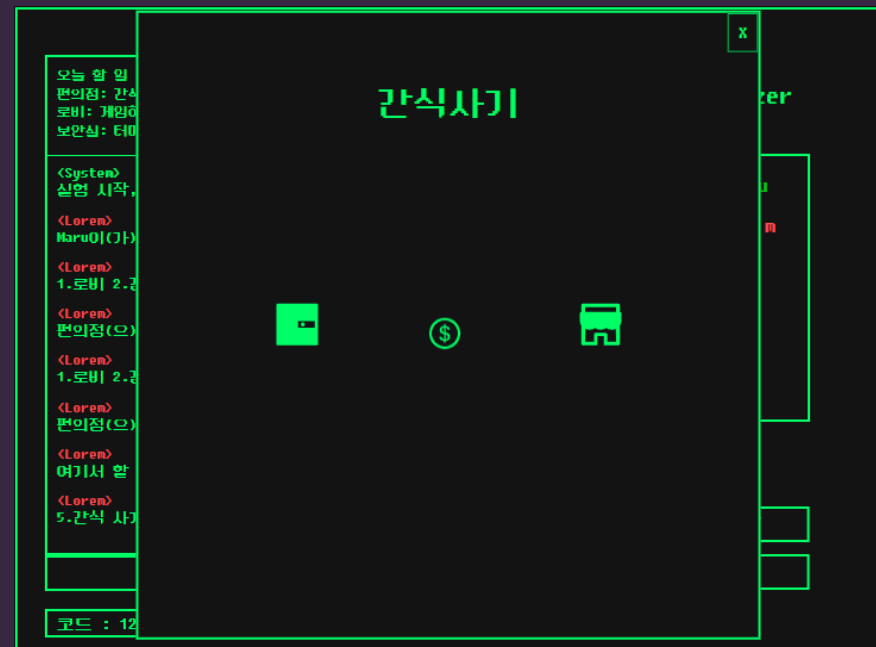


FUNCTION & SCREEN

Mission — 간식 사기



간식에 해당하는 번호 입력



금액 지불 애니메이션



FUNCTION & SCREEN

Mission — 출석 체크



박스를 옮겨 QR코드 범위에 놓음



출석 체크 완료



FUNCTION & SCREEN

Mission — 게임하기

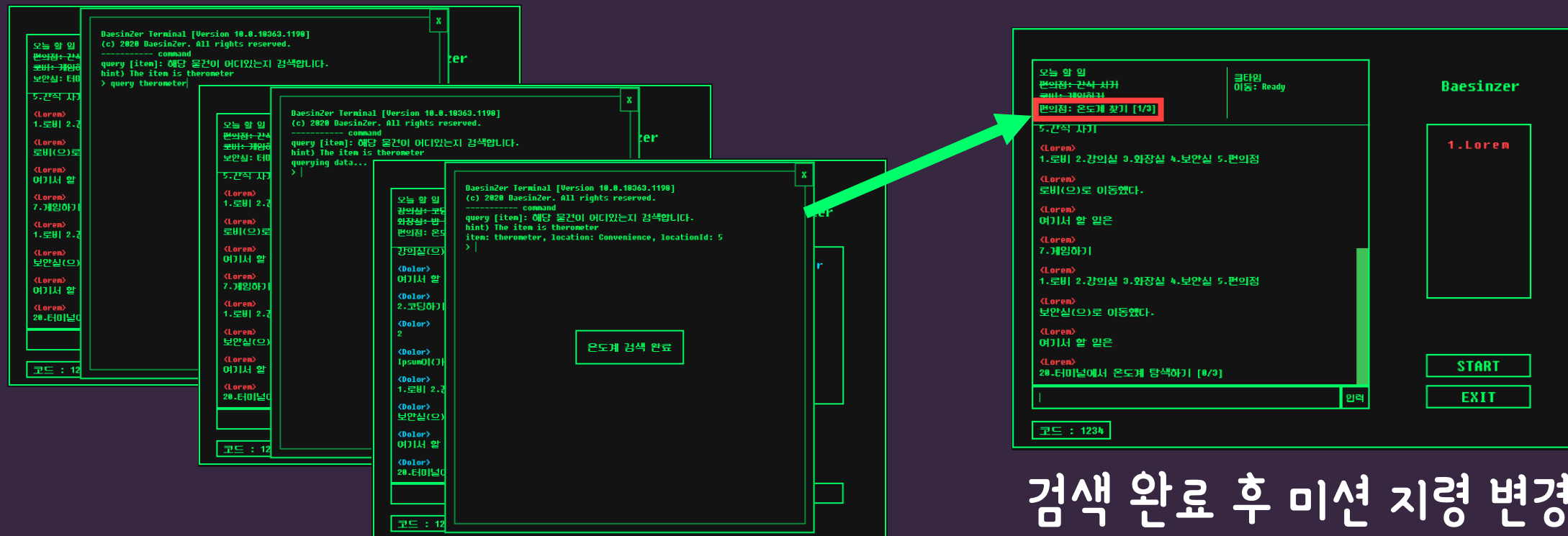


스페이스바를 연타하여 게이지를 채움



FUNCTION & SCREEN

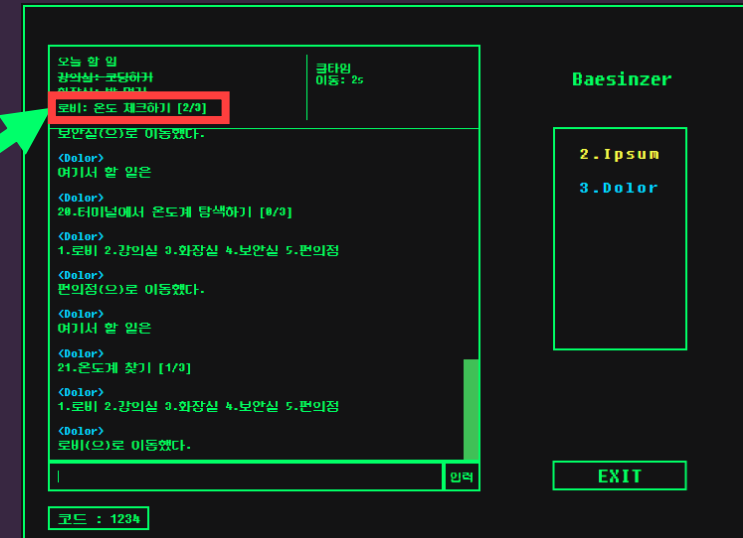
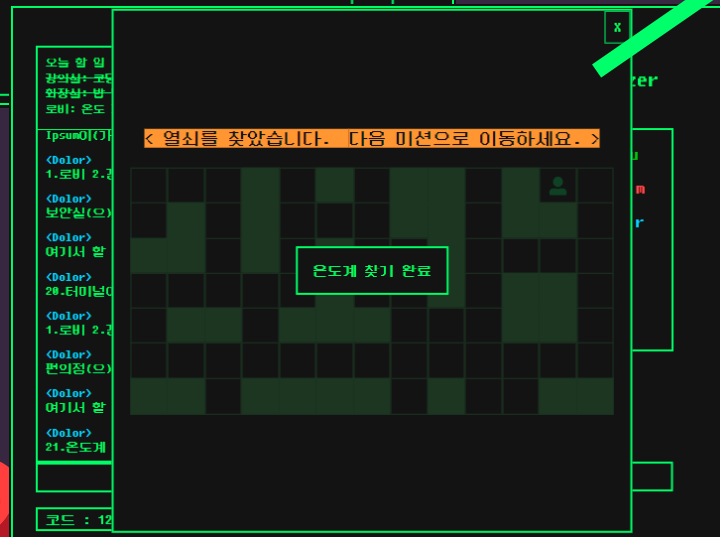
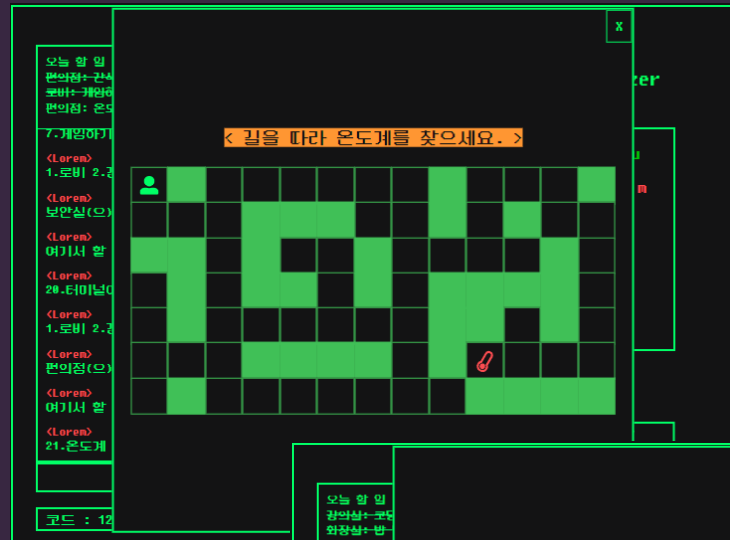
Mission — 터미널에서 온도계 탐색하기 [0/3]



검색 완료 후 미션 지령 변경

FUNCTION & SCREEN

Mission — 온도계 찾기 [1/3]



온도계 찾은 후 미션 지령 변경

FUNCTION & SCREEN

Mission — 온도 체크하기 [2/3]



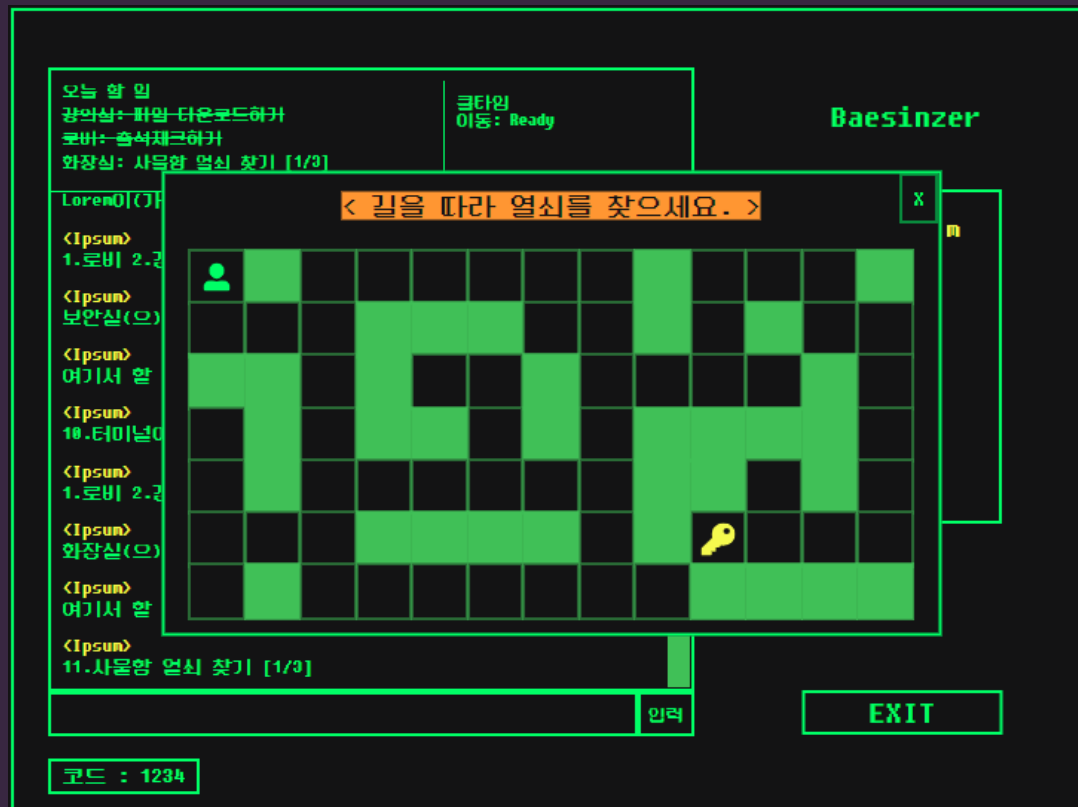
FUNCTION & SCREEN

Mission — 터미널에서 사물함 열쇠 검색하기 [0/3]



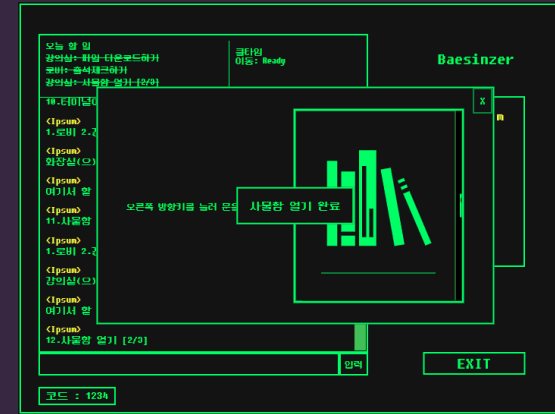
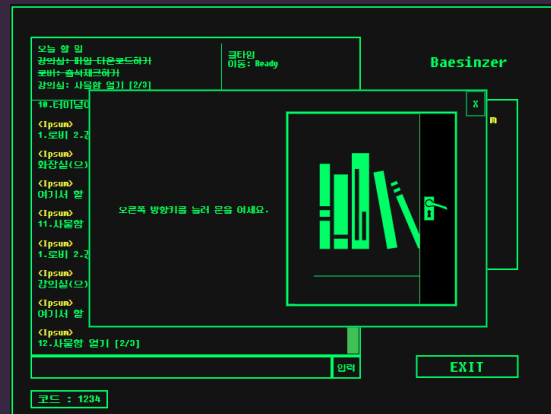
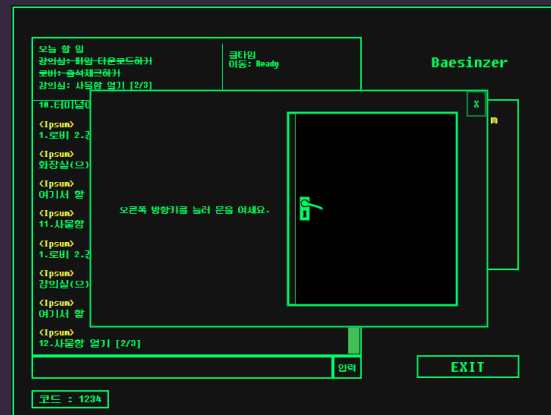
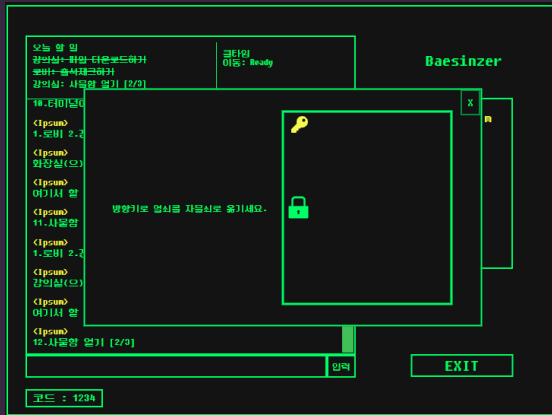
FUNCTION & SCREEN

Mission — 사물함 열쇠 찾기 [1/3]



FUNCTION & SCREEN

Mission — 사물함 열기 [2/3]



FUNCTION & SCREEN

방해 공작 토글

가짜 임무 로비: 계량하기 로비: 출석체크하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]	클터임 이동: Ready 살해: Ready 방해: Ready	Baesinzer
<System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.		1.Lorem 2.Ipsum 3.Dolor 4.Maru 5.Hodu
<System> 당신은 Baesinzer입니다.		
<System> 목표: 모든 시간을 처리하십시오.		
<Maru> 1.전력 공급 중단 2.방 문 닫기		
<input type="text"/> 입력		
코드 : 1234		EXIT

방 문 닫기 토글

가짜 임무 로비: 계량하기 로비: 출석체크하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]	클터임 이동: Ready 살해: Ready 방해: Ready	Baesinzer
<System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.		1.Lorem 2.Ipsum 3.Dolor 4.Maru 5.Hodu
<System> 당신은 Baesinzer입니다.		
<System> 목표: 모든 시간을 처리하십시오.		
<Maru> 1.전력 공급 중단 2.방 문 닫기		
<Maru> 어디를 잠글까? <Maru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점		
<input type="text"/> 입력		EXIT
코드 : 1234		

Baesinzer는 '/방해' 방해 명령 발동 가능



FUNCTION & SCREEN

방 문 닫기

<div>가짜 임무 로비: 개암하기 로비: 종식체크하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]</div> <div><System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오. <System> 당신은 BaeSinZer입니다. <System> 목표: 모든 시만을 처리하십시오. <Haru> 1.전력 공급 중단 2.방 문 닫기 <Haru> 아디를 잠글까? <Haru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점 <Haru> 로비를(를) 잠갔다. <Haru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점 <Haru> 방이 잠겼다..</div> <div>입력</div>	<div>클타임 이동: Ready 살해: Ready 방해: Ready</div> <div>Baesinzer</div> <div>1.Lorem 2.Ipsun 3.Dolor 4.Maru 5.Hodu</div> <div>EXIT</div>
---	--

코드 : 1234

장소 입장 불가

<div>오늘 할 일 편의점: 마스크 사기 편의점: 간식 사기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]</div> <div><System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오. <Dolor> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점 <Dolor> 방이 잠겼다.. <System> 전등 시스템에 오류가 발생했습니다. 20초 후에 고쳐집니다. <System> 전력 시스템이 복구되었습니다. <Dolor> Haru이(가) 로비(으)로 이동했다.</div> <div>입력</div>	<div>클타임 이동: Ready</div> <div>Baesinzer</div> <div>1.Lorem 2.Ipsun 3.Dolor 5.Hodu</div> <div>EXIT</div>
---	---

코드 : 1234

닫힌 장소는 10초 동안 출입 불가



FUNCTION & SCREEN

암전(BaesinZer)

<p>가짜 임무 로비: 개량하기 로비: 출석체크하기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]</p> <p><Haru> 로비를(를) 잠갔다.</p> <p><Haru> 1.전력 공급 중단 2.방 문 닫기</p> <p><Haru> 시민들의 전력 시스템을 다운시켰어. 복구되기 전에 조용히 시민을 처리하자.</p> <p><System> 전력 시스템이 복구되었습니다.</p> <p><Haru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Haru> 로비(으)로 이동했다.</p> <p><Haru> 1.전력 공급 중단 2.방 문 닫기</p> <p><Haru> 시민들의 전력 시스템을 다운시켰어. 복구되기 전에 조용히 시민을 처리하자.</p>	<p>클타임 이동: Ready 상태: Ready 방해: 57s</p> <p>Baesinzer</p> <p>4. Haru</p> <p>입력</p> <p>EXIT</p> <p>코드 : 1294</p>
---	--

암전(시민)

<p>오늘 할 일 편의점: 마스크 사기 편의점: 간식 사기 보안실: 터미널에서 온도에 탐색하기 [0/3]</p> <p><Haru> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Dolor> 방이 잠겼다..</p> <p><System> 전등 시스템에 오류가 발생했습니다. 20초 후에 고쳐집니다.</p> <p><System> 전력 시스템이 복구되었습니다.</p> <p><Dolor> Haru이(가) 로비(으)로 이동했다.</p> <p><System> 전등 시스템에 오류가 발생했습니다. 20초 후에 고쳐집니다.</p> <p><Dolor> Haru이(가) 로비(으)로 이동했다.</p> <p><System> 전력 시스템이 복구되었습니다.</p> <p><System> 전등 시스템에 오류가 발생했습니다. 20초 후에 고쳐집니다.</p>	<p>클타임 이동: Ready</p> <p>Baesinzer</p> <p>암전 발생 ! 시스템 수리중...</p> <p>입력</p> <p>EXIT</p> <p>코드 : 1294</p>
---	---

암전 방해 공작 시 시민은 사용자 목록을 볼 수 없음



FUNCTION & SCREEN

현장 목격

오늘 할 일 편의점: 마스크 사기 화장실: 밥 먹기 보안실: 터미널에서 사물함 열쇠 검색하기 [0/3]	글타임 이동: Ready	Baesinzer
<p><System> 실험 시작, 모든 일과를 완수하십시오.</p> <p><Lorem> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Lorem> 강의실(으)로 이동했다.</p> <p><Lorem> Dolor이(가) 화장실(으)로 이동했다.</p> <p><Lorem> 지금 여기서 누군가가 살해당했다. 신고할까? (영령어: /신고)</p>		<div>1.Lorem 4.Maru Ipsum</div> <div>START EXIT</div>
<input type="text"/>		입력
코드 : 1234		

흔적 발견

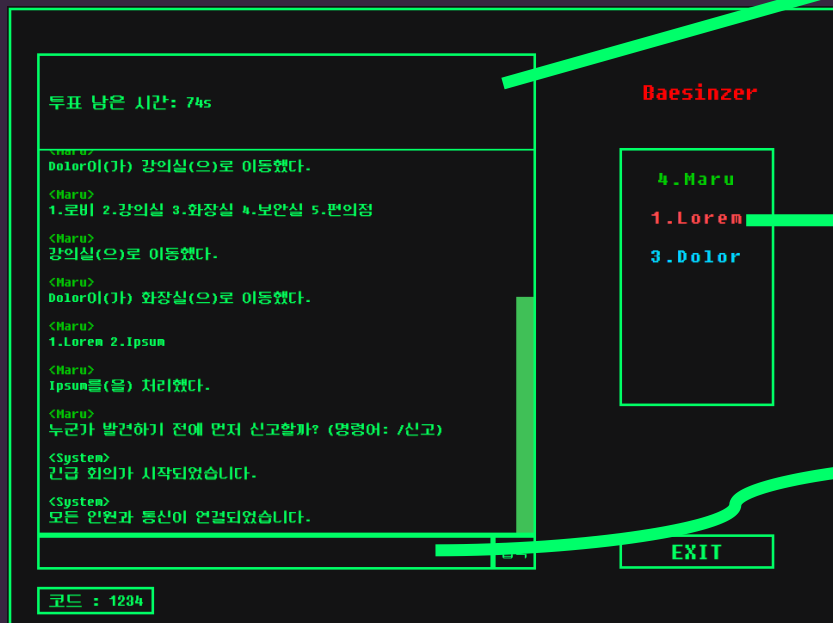
오늘 할 일 강의실: 파일 백업하기 강의실: 코딩하기 보안실: 터미널에서 온도계 탐색하기 [0/3]	글타임 이동: 4s	Baesinzer
<p><Dolor> Lorem이(가) 강의실(으)로 이동했다.</p> <p><Dolor> Ipsum이(가) 강의실(으)로 이동했다.</p> <p><Dolor> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Dolor> 강의실(으)로 이동했다.</p> <p><Dolor> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Dolor> 화장실(으)로 이동했다.</p> <p><Dolor> 1.로비 2.강의실 3.화장실 4.보안실 5.편의점</p> <p><Dolor> 강의실(으)로 이동했다.</p> <p><Dolor> Ipsum이(가) 산송장이 되어있다. 신고할까? (영령어: /신고)</p>		<div>1.Lorem 4.Maru 3.Dolor Ipsum</div> <div>EXIT</div>
<input type="text"/>		입력
코드 : 1234		

현장 목격이나 흔적을 발견했을 시 신고 가능



FUNCTION & SCREEN

투표



투표 남은 시간,
투표를 하지 않으면 기권 처리

투표 시 모든 인원 자동 소집

‘/투표 번호’ 명령으로 투표 가능

투표를 통해 의심되는 사람을 처리



FUNCTION & SCREEN

투표(시민 처리)

<p>가파 임무 와장실: 밥 먹기 편의점: 간식 사기 보안실: 터미널에서 사물함 열쇠 검색하기 [0/3]</p> <p><System> 누군가 발견하기 전에 먼저 신고할까? (영령어: /신고)</p> <p><System> 간접 회의가 시작되었습니다.</p> <p><System> 모든 인원과 통신이 연결되었습니다.</p> <p><Lorem> 2이(가) 의심스럽다.</p> <p><Lorem> Lorem이(가) 투표했다.</p> <p><Ipsum> Ipsum이(가) 투표했다.</p> <p><Dolor> Dolor이(가) 투표했다.</p> <p><Haru> Haru이(가) 투표했다.</p> <p><System> Ipsum은(는) 선량한 시민입니다.</p>	<p>클터임 이동: Ready 상해: 2s 방해: Ready</p> <p>Baesinzer</p> <p>1.Lorem 3.Dolor 4.Haru</p> <p>START EXIT</p>
---	---

코드 : 1234

투표(Baesinzer 처리)

<p><System> 실험 종료, BaesinZer를 잡았습니다.</p>	<p>Baesinzer</p> <p>4.Haru 1.Lorem 3.Dolor 2.Ipsum 5.Hodu</p> <p>EXIT</p>
--	--

코드 : 1234



FUNCTION & SCREEN

투표(무효 처리)

오늘 할 일
로버: 출석체크하기
강의실: 코딩하기
보안실: 터미널에서 자물함 열쇠 검색하기 [0/3]

클타임
이동: Ready

Daesinzer

1.Lorem
3.Dolor
2.Ipsum
5.Hodu

EXIT

<score>
지금 여기서 누군가가 살해당했다. 신고할까? (명령어: /신고)
<System>
긴급 회의가 시작되었습니다.
<System>
모든 인원과 통신이 연결되었습니다.
<Lorem>
1이(가) 의심스럽다.
<Lorem>
Lorem0(가) 투표했다.
<Ipsum>
Ipsum0(가) 투표했다.
<Dolor>
Dolor0(가) 투표했다.
<Hodu>
Hodu0(가) 투표했다.
<System>
투표 수 등정으로 무효 처리 되었습니다.

입력

코드 : 1234

최대 득표자 수가 두 명 이상일 때
투표 무효 처리



FUNCTION & SCREEN

게임 종료 (BaesinZer 승)



게임 종료 (시민 승)



암전 방해 공작 시 시민은 사용자 목록을 볼 수 없음



PROJECT-W

Thank you

