

FACULTAD DE INGENIERÍA

Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática

**Programación Orientada a Objetos**

Título:

“Sistema para el Autocine”

Ciclo: 5

Autores:

Pampa Apaza, María Miluska - U17301134

Marcelo Daniel Huertas Salas - U17207249

Docente: Ing. Aníbal Sardón Paniagua

Arequipa - Perú

2021

# ÍNDICE

Contenido

**CAPÍTULO 1 – ASPECTOS GENERALES**

1. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA
   1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA
   2. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS
      1. OBJETIVOS DEL SISTEMA
   3. ALCANCE
      1. DESCRIPCIÓN DE LOS FORMULARIOS
   4. CONTEXTO DEL PROBLEMA
      1. DIAGRAMA DE CONTEXTO

**CAPITULO 2 – DISEÑO DE LA APLICACIÓN**

* 1. ESTRUCTURA GENERAL DEL SISTEMA
     1. DISEÑO DE LAS CLASES
     2. DESCRIPCIÓN DE LOS ARCHIVOS CONCLUSIONES

RECOMENDACIONES BIBLIOGRAFÍA ANEXOS

# HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de Elaboración** | **Versión** | **Elaborado por** | **Descripción** | **Revisado por** | **Fecha de Revisión** |
| 02-09-2021 | 1.0 | Equipo | Avance del primer capítulo | Aníbal Sardon Panígua |  |
|  | 2.0 |  |  |  |  |
|  | 3.0 |  |  |  |  |
|  | 4.0 |  |  |  |  |

# CAPÍTULO 1 ASPECTOS GENERALES

## DEFINICIÓN DEL PROBLEMA

* + 1. **DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA**

El autocine UTP necesita un nuevo sistema de información, porque el suyo está presentando problemas y no cumple con todas sus necesidades. El principal problema y la razón por la que se ha contratado nuestros servicios, es porque hay una falta de coordinación en el tema de venta de los boletos. Al analizar el problema, se vio la ineficiencia del sistema ejecutaba, dando errores en el proceso de guardar información de los clientes y el acceso de los administradores.

## DEFINICIÓN DE OBJETIVOS

* + 1. **OBJETIVOS DEL SISTEMA**
* Tener control total de los datos de los usuarios.
* Tener control total de las funciones, cartelera y horarios.
* Almacenar los datos en una Base de datos bien estructurada.
* Interfaz didáctica de fácil uso para el usuario.
* Incrementar ventas de funciones
* No perder ningún dato o información de las funciones y usuarios.

ALCANCE

[ Realice una breve explicación de la solución propuesta, qué tipo de aplicación será construida, qué tecnologías utilizará para construirla y una descripción breve de los módulos que tendrá la aplicación]

## DESCRIPCIÓN DE LOS FORMULARIOS

[ Descripción de los formularios del sistema

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del formulario** | **Descripción** | **Usuarios** |
| Mantenimiento de usuarios | Permite realizar las operaciones básicas de:   * Consultas por usuario. * Registrar nuevos usuarios. * Modificar los datos de un usuario. * Eliminar usuarios. | * Administrador del sistema * Vendedor |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

[Realice la explicación de los principales eventos que se ejecutarán en el formulario]

## Descripción de los Eventos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control** | **Título** | **Evento** | **Descripción** |
| btnRegistrar | Registrar Cliente | Clic | Graba en el archivo “Cliente” un nuevo registro al final |
| btnModificar | Modificar Cliente | Clic | Reemplaza en el archivo “Cliente” los cambios realizados en un cliente. |
| BtnEliminar | Eliminar Cliente | Clic | Borra una fila en el archivo “cliente” correspondiente al cliente seleccionado. |

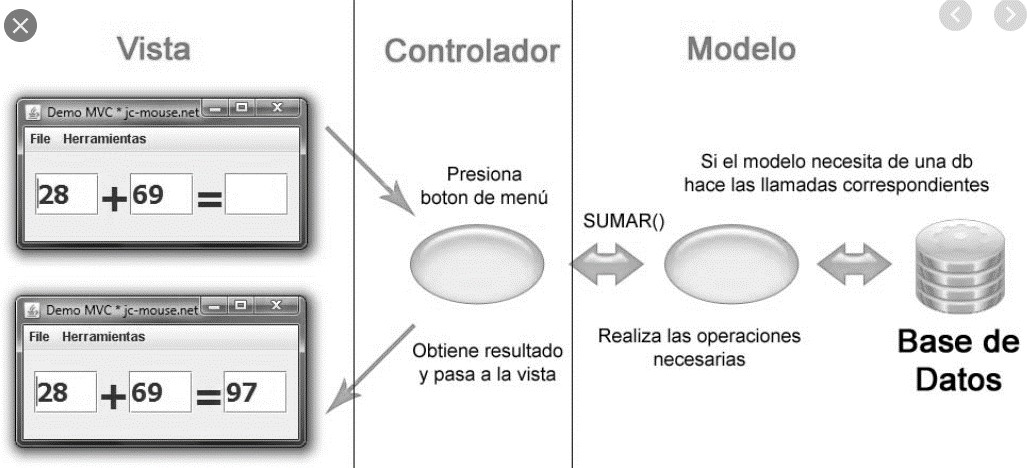
]

## CONTEXTO DEL SISTEMA

* + 1. **DIAGRAMA DE CONTEXTO**

[ Realizar el diagrama o esquema que represente a los usuarios, las interfaces, las clases y los archivos planos. Debe explicar cómo funcionará la aplicación y interactúan los elementos del sistema.

Ejemplo:



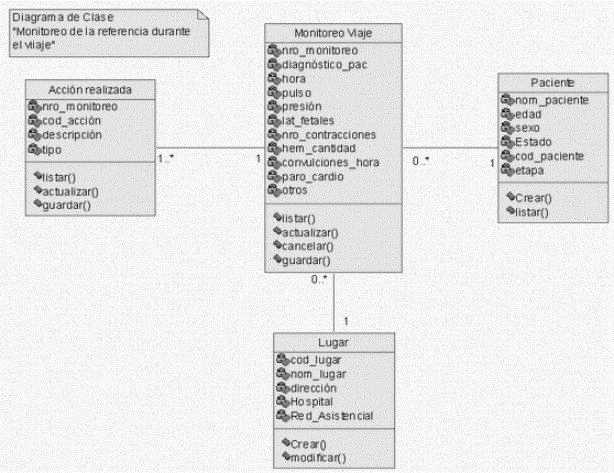
]

# CAPITULO 2 DISEÑO DE LA APLICACIÓN

## DISEÑO GENERAL DEL SISTEMA

* + 1. **DISEÑO DE LAS CLASES**

[Realice el diagrama de las clases construidas y sus relaciones Ejemplo:]



## DESCRIPCIÓN DE LA BASE DE DATOS Y TABLAS

[ Descripción de las Tablas de la Base de Datos usados como origen de datos.

En caso utiliza base de datos, debe incluir las imágenes de su base de datos y las estructuras de las tablas utilizadas.

]

## LÓGICA DE LA APLICACIÓN

[ Realice el diseño de los algoritmos principales de su aplicación, puede utilizar pseudocódigo o diagramas de flujo]

## CONCLUSIONES

Primera:

Segunda:

….

## RECOMENDACIONES

Primera:

Segunda:

….

## BIBLIOGRAFÍA

[Colocar la información de libros, artículos, revistas, direcciones de internet, etc, consultados para realizar el trabajo

Utilice la notación IEEE, consulte las siguientes direcciones:

[**https://biblioguias.uam.es/citar/estilo\_ieee**](https://biblioguias.uam.es/citar/estilo_ieee)

[**https://www2.unavarra.es/gesadj/servicioBiblioteca/tutoriales/Citar\_referen**](https://www2.unavarra.es/gesadj/servicioBiblioteca/tutoriales/Citar_referenciar_(IEEE).pdf)[**ciar\_(IEEE).pdf**](https://www2.unavarra.es/gesadj/servicioBiblioteca/tutoriales/Citar_referenciar_(IEEE).pdf)

]

## ANEXOS

[**(Opcional)** Colocar documentos, archivos, tablas, gráficos, etc, adicionales necesarios que complementen el trabajo.]