



Documentación para utilizar Django
U1JJulian

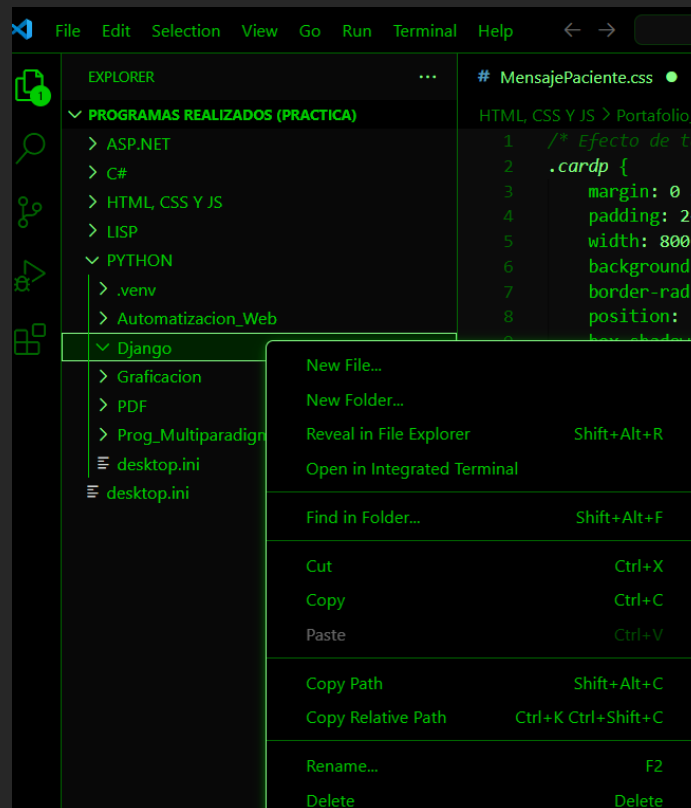
ホセ・フリアン・ゴンザレス・メドラーノ

ÍNDICE

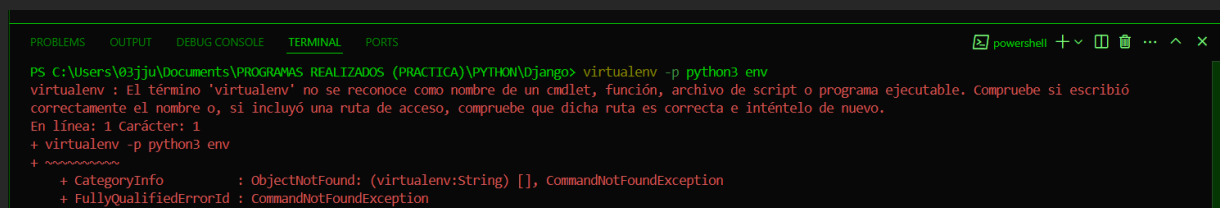
<i>Como utilizar Django en entorno virtual en Python</i>	3
<i>Creación de mi primera pagina</i>	8
<i>¿Qué fue lo que creamos para empezar a iniciar con el proyecto?.....</i>	8
<i>Primeros comienzos para crear la pagina</i>	9

Como utilizar Django en entorno virtual en Python

Creamos una carpeta, en mi caso tengo una carpeta especial para Python y creo otra carpeta que se llame Django



Le damos clic derecho y seleccionamos la opción “Open in integrated Terminal” y nos abrirá una terminal en la cual vamos a escribir: `virtualenv -p python3 env` y después damos “Enter”



Si aparece este error lo que debemos hacer es irnos al cmd y ejecutar: `pip install virtualenv` y para checar si está instalado no ejecutamos `pip list`

Antes:

```
Simbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.4890]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\03jju>python --version
Python 3.13.2

C:\Users\03jju>pip --version
pip 24.3.1 from C:\Users\03jju\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\pip (python 3.13)

C:\Users\03jju>pip list
Package Version
-----
asgiref 3.8.1
Django 5.1.6
pip 24.3.1
sqlparse 0.5.3
tzdata 2025.1
```

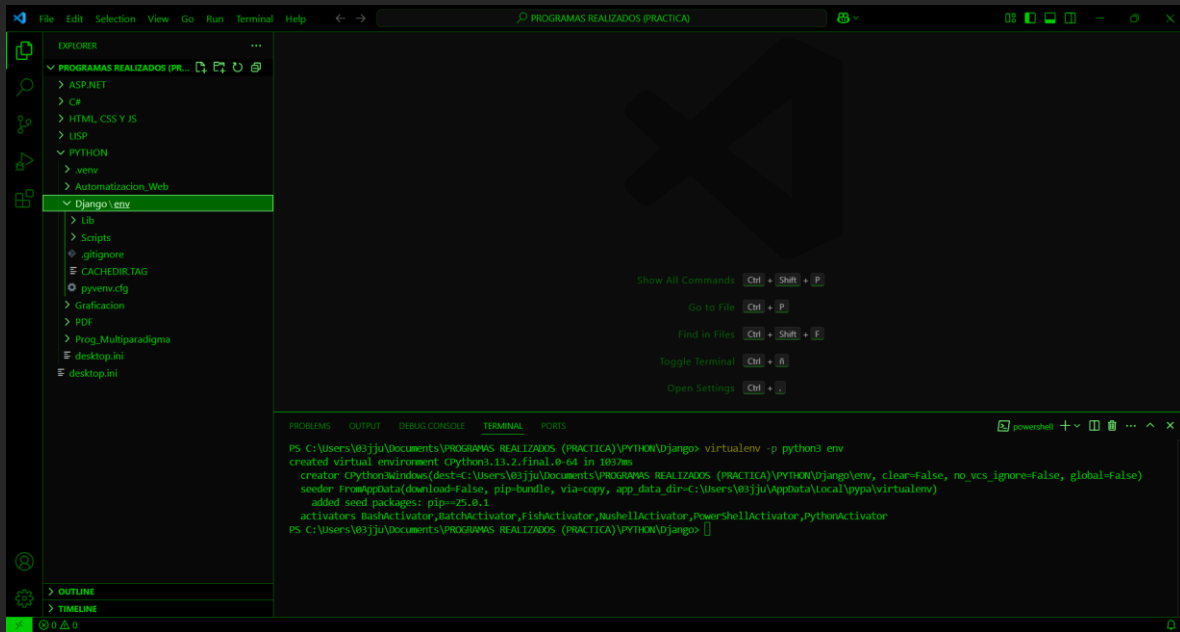
Después:

```
C:\Users\03jju>pip install virtualenv
Collecting virtualenv
  Downloading virtualenv-20.29.2-py3-none-any.whl.metadata (4.5 kB)
Collecting distlib<1,>=0.3.7 (from virtualenv)
  Downloading distlib-0.3.9-py2.py3-none-any.whl.metadata (5.2 kB)
Collecting filelock<4,>=3.12.2 (from virtualenv)
  Downloading filelock-3.17.0-py3-none-any.whl.metadata (2.9 kB)
Collecting platformdirs<5,>=3.9.1 (from virtualenv)
  Downloading platformdirs-4.3.6-py3-none-any.whl.metadata (11 kB)
Downloading virtualenv-20.29.2-py3-none-any.whl (4.3 MB)
  4.3/4.3 MB 217.7 kB/s eta 0:00:00
Downloading distlib-0.3.9-py2.py3-none-any.whl (468 kB)
Downloading filelock-3.17.0-py3-none-any.whl (16 kB)
Downloading platformdirs-4.3.6-py3-none-any.whl (18 kB)
Installing collected packages: distlib, platformdirs, filelock, virtualenv
Successfully installed distlib-0.3.9 filelock-3.17.0 platformdirs-4.3.6 virtualenv-20.29.2

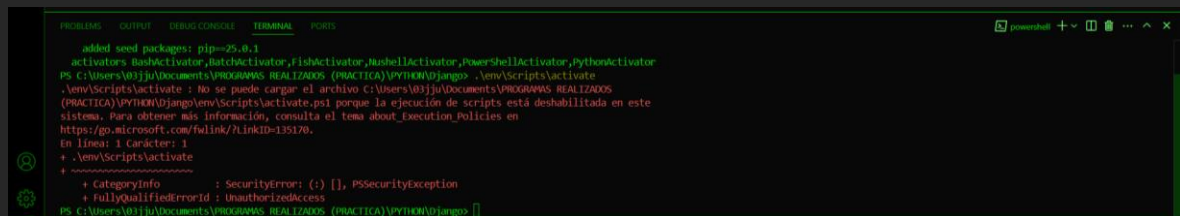
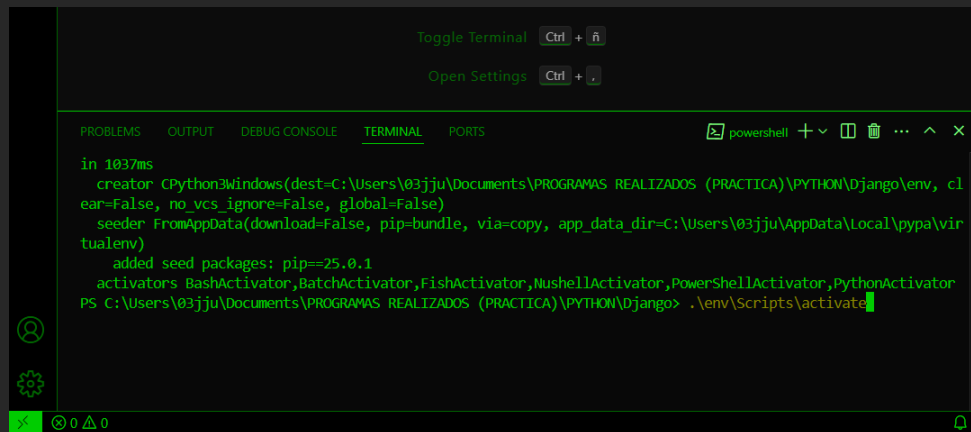
[notice] A new release of pip is available: 24.3.1 -> 25.0.1
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip

C:\Users\03jju>pip list
Package Version
-----
asgiref 3.8.1
distlib 0.3.9
Django 5.1.6
filelock 3.17.0
pip 24.3.1
platformdirs 4.3.6
sqlparse 0.5.3
```

Volvemos a nuestro virtual studio code cerramos la terminal y volvemos a abrirla y ejecutamos nuevamente el código:



Después escribimos este otro comando: `.env\Scripts\activate`



Si sale este error lo que debemos hacer es abrir PowerShell y ejecutamos este comando: `Set-ExecutionPolicy Unrestricted -Scope CurrentUser`

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\03jjju> Set-ExecutionPolicy Unrestricted -Scope CurrentUser

Cambio de directiva de ejecución
La directiva de ejecución te ayuda a protegerte de scripts en los que no confías. Si cambias dicha directiva, podrías exponerte a los riesgos de seguridad descritos en el tema de la Ayuda about_Execution_Policies en https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=135170. ¿Quieres cambiar la directiva de ejecución?
[S] Sí [O] Sí a todo [N] No [T] No a todo [U] Suspender
[?] Ayuda(el valor predeterminado es "N"): S
PS C:\Users\03jjju>
```

Y volvemos a ejecutar el comando nuevamente:

```
PS C:\Users\03jjju\Documents\PROGRAMAS REALIZADOS (PRACTICA)\PYTHON\Django> .\env\Scripts\activate
(env) PS C:\Users\03jjju\Documents\PROGRAMAS REALIZADOS (PRACTICA)\PYTHON\Django>
```

Después instalamos Django utilizando el comando: `pip install Django`

Ejecutamos este otro comando: `django-admin startproject Proyecto`

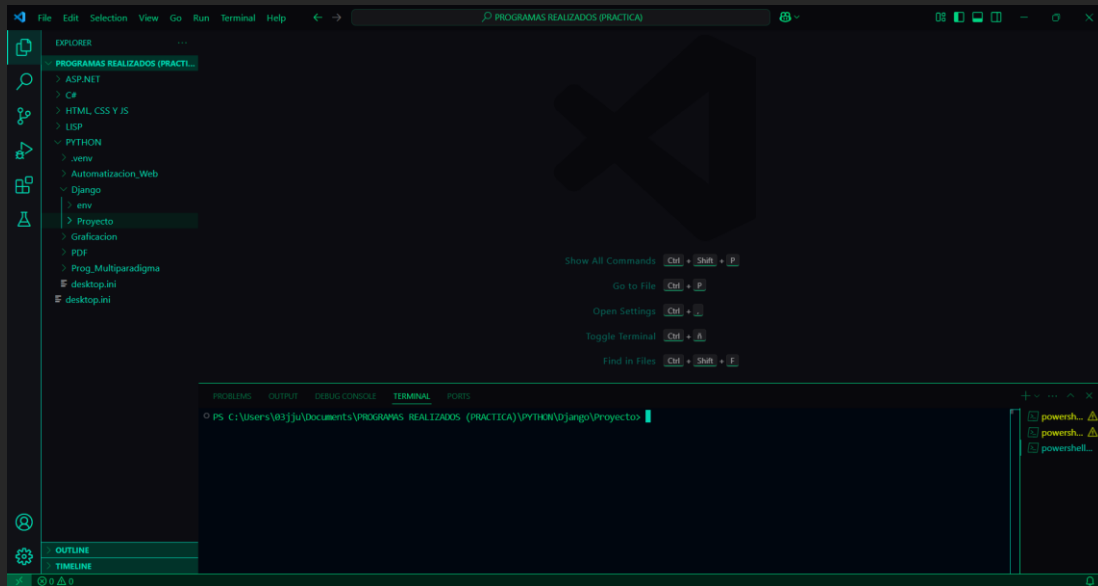
A partir de aquí sería todo para poder empezar a realizar tu proyecto en web, pero si quieres utilizarlo como aplicación tendrás que hacer lo siguiente:

Ahora abrimos terminal para esa carpeta que creamos que es Proyecto, creamos una carpeta con el siguiente comando: `md Apps`

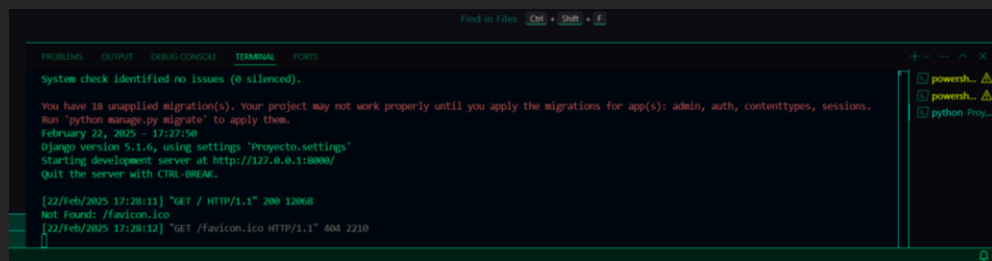
Ahora en esa carpeta que creamos que es Apps abrimos esa terminal y creamos una aplicación con este comando: `django-admin startapp Aplicacion1`

Regresando al proyecto

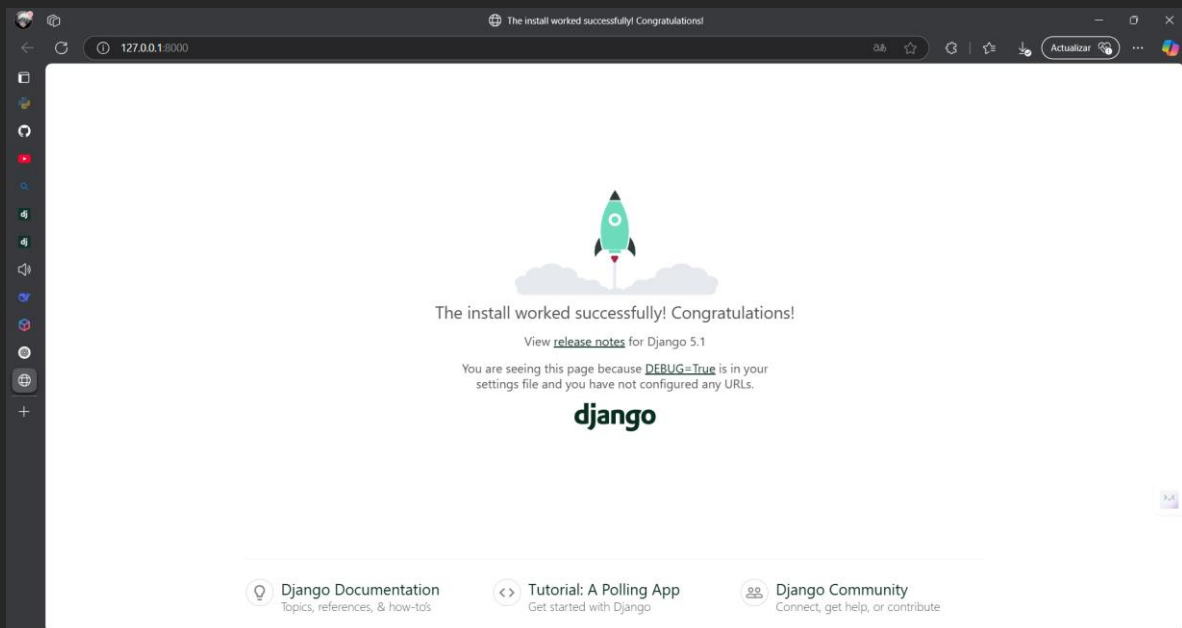
Para verificar si esta funcionando nos vamos a la terminal donde se encuentra el Archivo Manager que es la Carpeta Proyecto:



Y escribimos: `python manage.py runserver` y damos “Enter”



Damos ctrl + clic en el enlace que nos aparece y nos abrirá nuestro navegador:



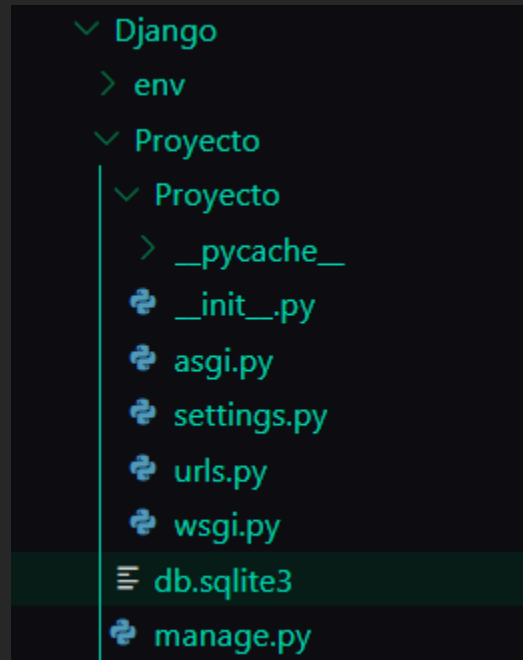
22-2-2025

Creación de mi primera pagina

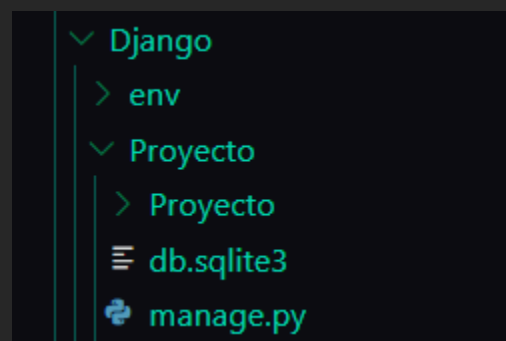
¿Qué fue lo que creamos para empezar a iniciar con el proyecto?

Al momento de ejecutar el comando: `django-admin startproject Proyecto`

Se crea una carpeta Proyecto que tiene como subcarpeta el mismo nombre y dentro de esa carpeta aparecerán estos archivos:

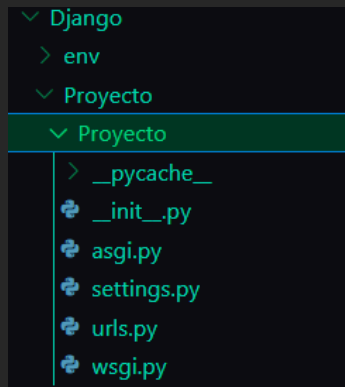


Fuera de la subcarpeta Proyecto:



Esta un archivo que se llama “*manage.py*” ese archivo es un script que permite administrar el proyecto, se usara para ejecutar comandos como iniciar el servidor (runserver), crear bases de datos (migrate), crear usuarios (createsuperuser), etc.

Volviendo dentro de la carpeta Proyecto, Contiene la configuración principal del proyecto:



“**`__init__.py`**”: Indica que esta carpeta es un paquete de Python.

“**`settings.py`**”: Aquí se configura la base de datos, aplicaciones instaladas, idioma, zona horaria y más cosas.

“**`url.py`**”: Es el “mapa de rutas” de el proyecto. Define que vista se mostrar según la URL que se coloque.

“**`asgi.py`**” y “**`wsgi.py`**”: Son puntos de entrada para los servidores web.

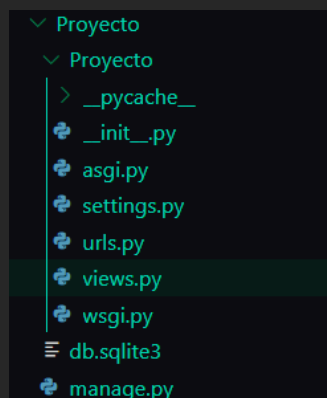
“**`wsgi.py`**” (Web Server Gateway Interface): Se usa cuando se despliega el proyecto en producción con servidores como Apache o Gunicorn.

“**`asgi.py`**” (Asynchronous Server Gateway Interface): Es para aplicaciones asincrónicas.

Primeros comienzos para crear la pagina

Una vez ejecutado el comando: **`django-admin startproject Proyecto`**

Creamos un archivo .py, dentro de la subcarpeta Proyecto con el nombre de views “**`views.py`**”



Necesitamos dos objetos:

- Request: Para realizar peticiones.
- HttpResponse: Para enviar la respuesta usando el protocolo HTTP.

Entonces escribimos el siguiente código en el archivo “**views.py**”:

```
views.py X
PYTHON > Django > Proyecto > Proyecto > views.py > bienvenido
1  #Importamos la libreria
2  from django.http import HttpResponse
3
4  #Esto es una vista
5  def bienvenido(request): #Pasamos un objeto de tipo request como primer argumento
6      return HttpResponse("Bienvenido a mi proyecto :b")
```

Y ahora nos vamos al archivo “**urls.py**”, nos aparecerá lo siguiente:

```
views.py  urls.py X
PYTHON > Django > Proyecto > Proyecto > urls.py > ...
1  """
2  URL configuration for Proyecto project.
3
4  The 'urlpatterns' list routes URLs to views. For more information please see:
5      https://docs.djangoproject.com/en/5.1/topics/http/urls/
6  Examples:
7  Function views
8      1. Add an import: from my_app import views
9      2. Add a URL to urlpatterns: path('', views.home, name='home')
10 Class-based views
11     1. Add an import: from other_app.views import Home
12     2. Add a URL to urlpatterns: path('', Home.as_view(), name='home')
13 Including another URLconf
14     1. Import the include() function: from django.urls import include, path
15     2. Add a URL to urlpatterns: path('blog/', include('blog.urls'))
16 """
17 from django.contrib import admin
18 from django.urls import path
19
20 urlpatterns = [
21     path('admin/', admin.site.urls),
22 ]
23
```

Y hacemos lo siguiente:

```
views.py  urls.py ●
PYTHON > Django > Proyecto > Proyecto > urls.py > ...
17 from django.contrib import admin
18 from django.urls import path
19
20 #importamos el archivo para utilizar el def bienvenido
21 from Proyecto.views import bienvenido
22
23 urlpatterns = [
24     path('admin/', admin.site.urls),
25     path('bienvenido/', bienvenido), #Lo colocamos aqui lo que importamos
26 ]
27 #nombre de la url(no tiene que ser igual al def bienvenido)
28
```

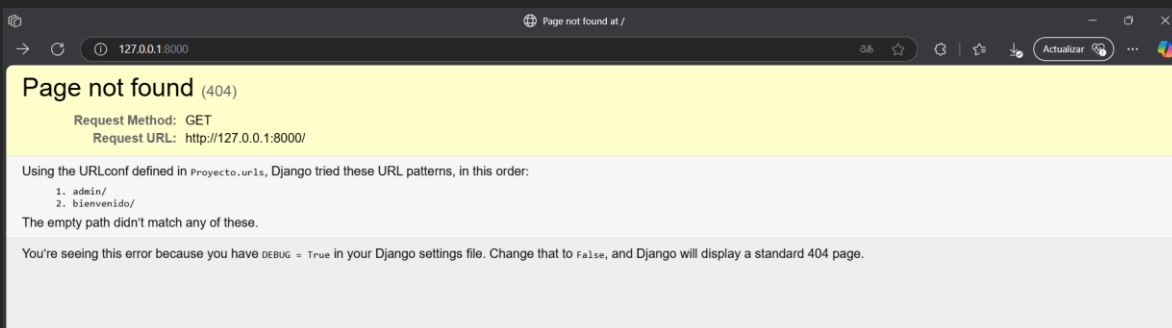
Y Ahora si lo queremos ejecutar, damos clic derecho a la carpeta Proyecto (no subcarpeta) y damos clic la opción para abrir terminal y ejecutamos el siguiente comando: `python manage.py runserver`

```
System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until these migrations are applied.
Run 'python manage.py migrate' to apply them.
February 22, 2025 - 18:19:04
Django version 5.1.6, using settings 'Proyecto.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
```

Y nos aparecerá esta página:



Recordemos que lo tenemos en el URL “/bienvenido” entonces escribimos en el link “/bienvenido/” y damos “Enter” y aparecerá nuestro comentario que es:

