

3dmax 常用快捷键命令表

1、视图的切换

P ————透视图 (Perspective)

F ————前视图 (Front)

T ————顶视图 (Top)

L ————左视图 (Left)

2、shift+移动——复制

3、MAX 安全框 快捷键 显示/隐藏安全框 【Shift】+【F】，有点用处，防止相机打出去的。

4、F4 显示分段数；F3 平滑加高光和网格显示间的切换；

5、Shift+Q——渲染当前视图

6、W——移动 E——旋转

7、单位设置：[自定义]→[单位设置]

7、单位设置：[自定义]→[单位设置]

8、Alt+A———对齐

9、G———隐藏网络

10、ALT+X 使选中物体透明。

常用的快速键如下

F1帮助

F2加亮所选物体的面(开关)

F3线框显示(开关)/光滑加亮

F4在透视图中 线框显示(开关)

F5约束到 X 轴

F6约束到 Y 轴

F7约束到 Z 轴

F8约束到 XY/YZ/ZX 平面 (切换)

F9用前一次的配置进行渲染 (渲染先前渲染过的那个视图)

F10打开渲染菜单

F11打开脚本编辑器

F12打开移动/旋转/缩放等精确数据输入对话框

`刷新所有视图

1	进入物体层级 1 层
2	进入物体层级 2 层
3	进入物体层级 3 层
4	进入物体层级 4 层
Shift + 4	进入有指向性灯光视图
5	进入物体层级 5 层
Alt + 6	显示/隐藏主工具栏
7	计算选择的多边形的面数（开关）
8	打开环境效果编辑框
9	打开高级灯光效果编辑框
0	打开渲染纹理对话框
Alt + 0	锁住用户定义的工具栏界面
-(主键盘)	减小坐标显示
+(主键盘)	增大坐标显示
[以鼠标点为中心放大视图
]	以鼠标点为中心缩小视图
`	打开自定义（动画）关键帧模式
\	声音
","	跳到前一帧
;	跳后前一帧
/	播放/停止动画
SPACE	锁定/解锁选择的
INSERT	切换次物体集的层级（同 1、2、3、4、5 键）
HOME	跳到时间线的第一帧
END	跳到时间线的最后一帧
PAGE UP	选择当前子物体的父物体
PAGE DOWN	选择当前父物体的子物体
Ctrl + PAGE DOWN	选择当前父物体以下所有的子物体
A	旋转角度捕捉开关（默认为 5 度）
Ctrl + A	选择所有物体
Alt + A	使用对齐（Align）工具
B	切换到底视图
Ctrl + B	子物体选择（开关）
Alt + B	视图背景选项
Alt + Ctrl + B	背景图片锁定（开关）
Shift + Alt + Ctrl + B	更新背景图片
C	切换到摄像机视图
Shift + C	显示/隐藏摄像机物体（Cameras）
Ctrl + C	使摄像机视图对齐到透视图
Alt + C	在 Poly 物体的 Polygon 层级中进行面剪切
D	冻结当前视图（不刷新视图）
Ctrl + D	取消所有的选择
E	旋转模式
Ctrl + E	切换缩放模式（切换等比、不等比、等体积）同 R 键

Alt + E挤压 Poly 物体的面
 F切换到前视图
 Ctrl + F显示渲染安全方框
 Alt + F切换选择的模式（矩形、圆形、多边形、自定义。同 Q 键）
 Ctrl + Alt + F调入缓存中所存场景（Fetch）
 G隐藏当前视图的辅助网格
 Shift + G显示/隐藏所有几何体（Geometry）（非辅助体）
 H显示选择物体列表菜单
 Shift + H显示/隐藏辅助物体（Helpers）
 Ctrl + H使用灯光对齐（Place Highlight）工具
 Ctrl + Alt + H把当前场景存入缓存中（Hold）
 I平移视图到鼠标中心点
 Shift + I间隔放置物体
 Ctrl + I反向选择
 J显示/隐藏所选物体的虚拟框（在透视图、摄像机视图中）
 K打关键帧
 L切换到左视图
 Shift + L显示/隐藏所有灯光（Lights）
 Ctrl + L在当前视图使用默认灯光（开关）
 M打开材质编辑器
 Ctrl + M光滑 Poly 物体
 N打开自动（动画）关键帧模式
 Ctrl + N新建文件
 Alt + N使用法线对齐（Place Highlight）工具

 O降级显示（移动时使用线框方式）
 Ctrl + O打开文件
 P切换到等大的透视图（Perspective）视图
 Shift + P隐藏/显示离子(Particle Systems)物体
 Ctrl + P平移当前视图
 Alt + P在 Border 层级下使选择的 Poly 物体封顶
 Shift + Ctrl + P百分比(Percent Snap)捕捉(开关)
 Q选择模式（切换矩形、圆形、多边形、自定义）
 Shift + Q快速渲染
 Alt + Q隔离选择的物体
 R缩放模式（切换等比、不等比、等体积）
 Ctrl + R旋转当前视图
 S捕捉网络格（方式需自定义）
 Shift + S隐藏线段
 Ctrl + S保存文件
 Alt + S捕捉周期
 T切换到顶视图
 U改变到等大的用户(User)视图
 Ctrl + V原地克隆所选择的物体
 W移动模式

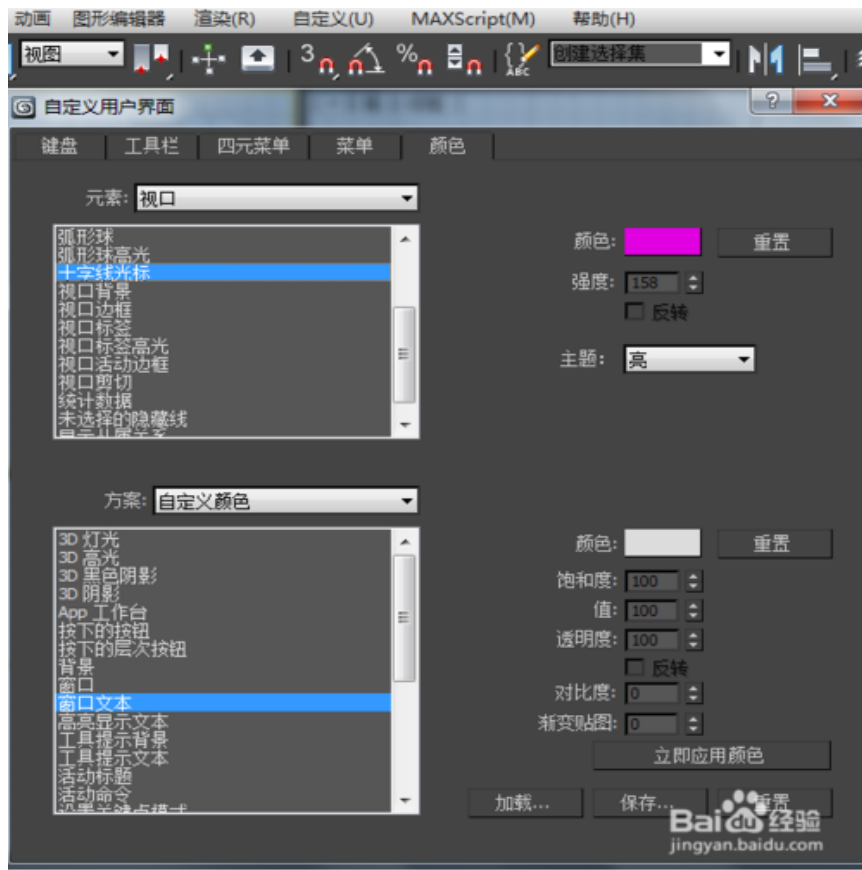
Shift + W 隐藏/显示空间扭曲(Space Warps)物体
 Ctrl + W 根据框选进行放大
 Alt + W 最大化当前视图(开关) 注意: 如果没有反应, 可能与 QQ 热键冲突
 X 显示/隐藏物体的坐标 (gizmo)
 Ctrl + X 专业模式(最大化视图)
 Alt + X 半透明显示所选择的物体
 Y 显示/隐藏工具条
 Shift + Y 重做对当前视图的操作(平移、缩放、旋转)
 Ctrl + Y 重做场景(物体)的操作
 Z 放大各个视图中选择的物体(各视图最大化现实所选物体)
 Shift + Z 还原对当前视图的操作(平移、缩放、旋转)
 Ctrl + Z 还原对场景(物体)的操作
 Alt + Z 对视图的拖放模式(放大镜)
 Shift + Ctrl + Z 放大各个视图中所有的物体(各视图最大化显示所有物体)
 Alt + Ctrl + Z 放大当前视图中所有的物体(最大化显示所有物体)
 中键 移动

3DMAX 中最常用快捷键技巧

方法/步骤 1、视口背景设置：

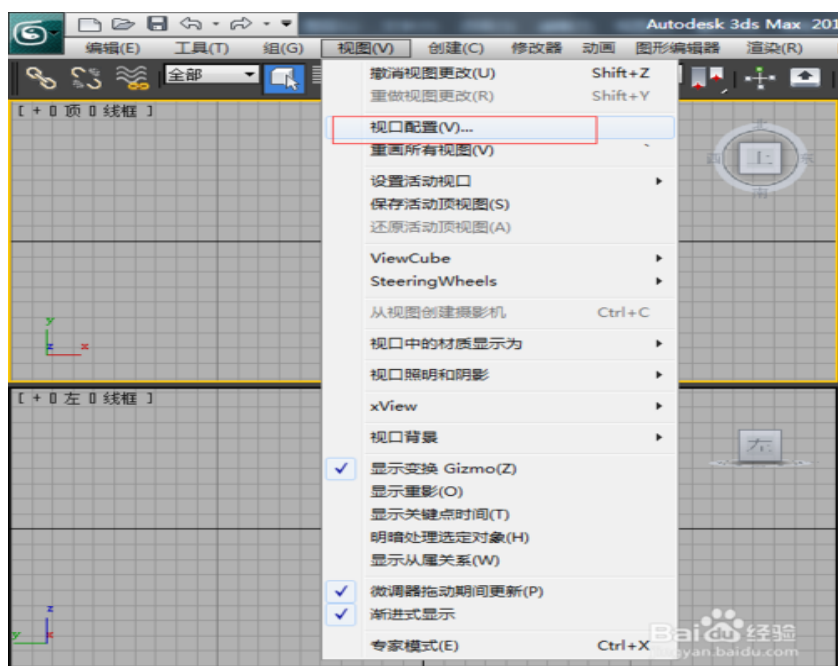
快捷键 ALT+U——C——调用自定义用户界面；也可以单击菜单栏——自定义——自定义用户界面——颜色，进行视口背景、边框、活动标签、文本等颜色设置,并且调整颜色的色相、饱和度甚至渐变颜色填充。

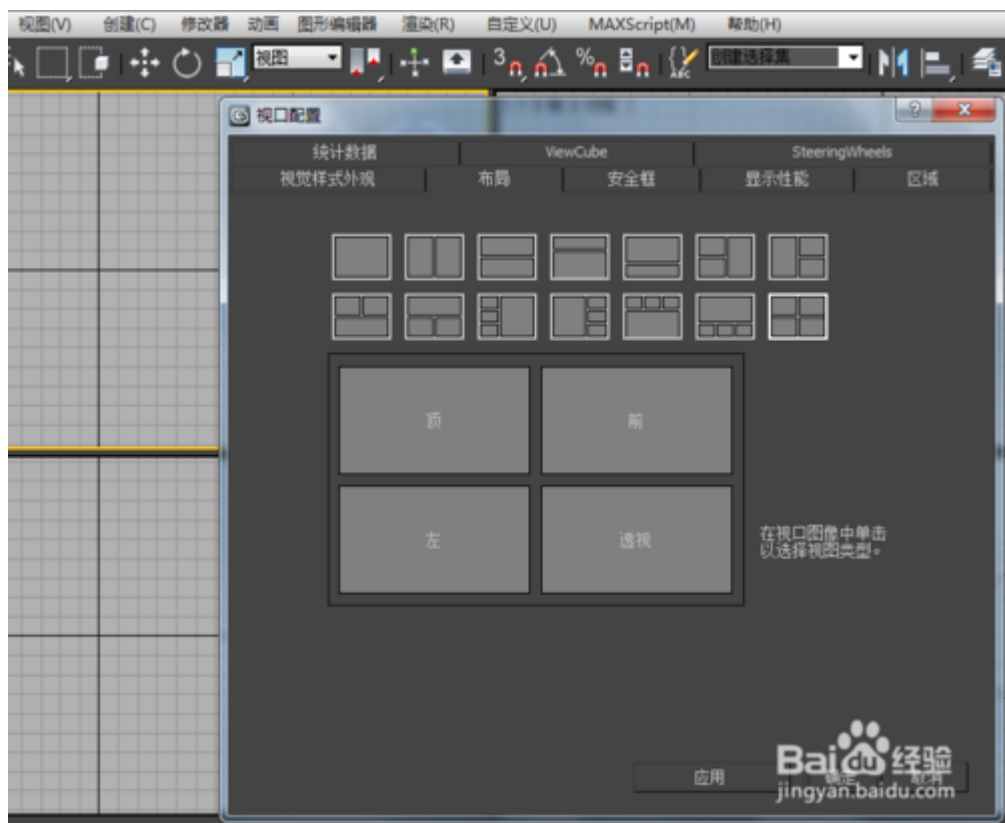




方法/步骤 2、多视口操作：

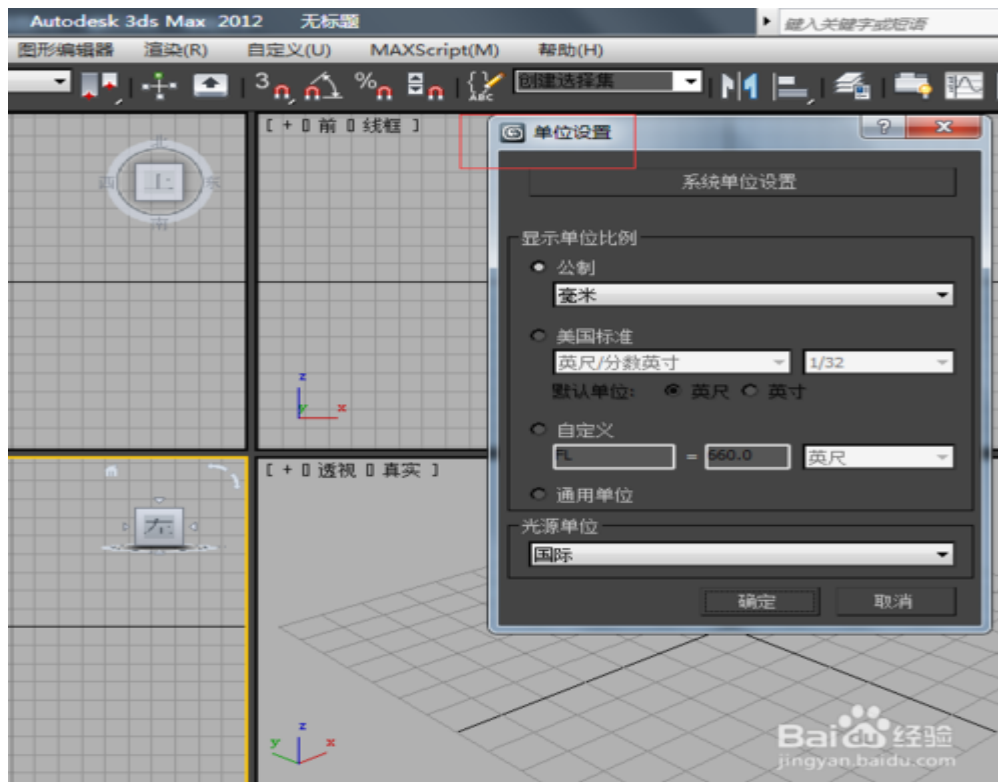
快捷键 ALT+V——视图配置；也可在菜单栏视图——视图配置——布局，进行视口类型选择





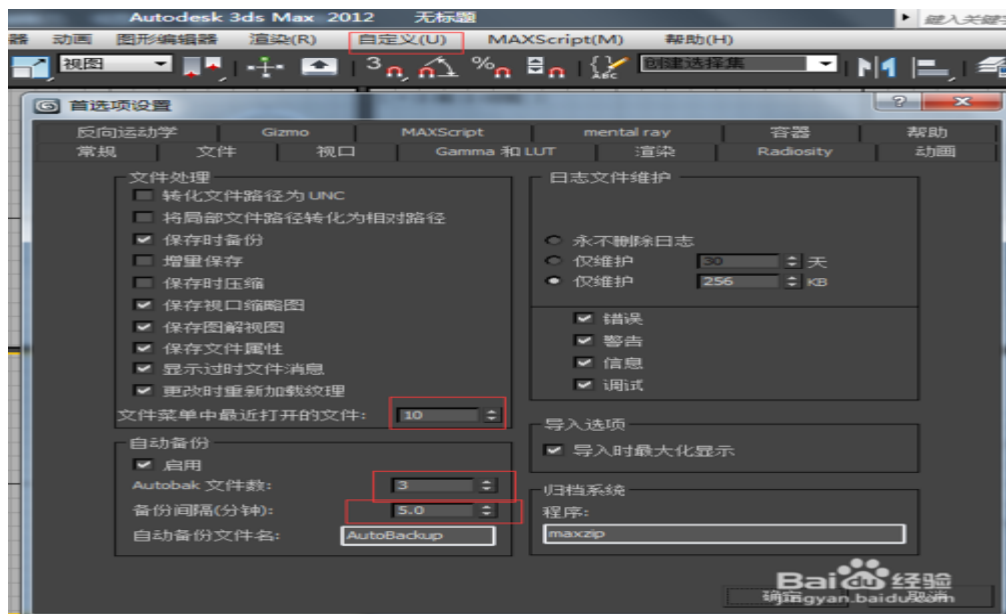
方法/步骤 3、自定义单位设置：

3DMAX 是精确绘图软件，同 AUTOCAD 一样，在设计之前，要进行相应的单位设置，快捷键 ALT+U——U——单位显示比例，也可以菜单栏自定义——单位设置——显示单位比例中设置合适的单位



方法/步骤 4、自动保存和错误撤销次数：

之前有分享 PS 和 CAD 的自动保存和错误撤销次数，3DMAX 也有非常人性的自动保存和错误撤销次数 500 次，菜单栏自定义——首选项——文件——进行相应的设置



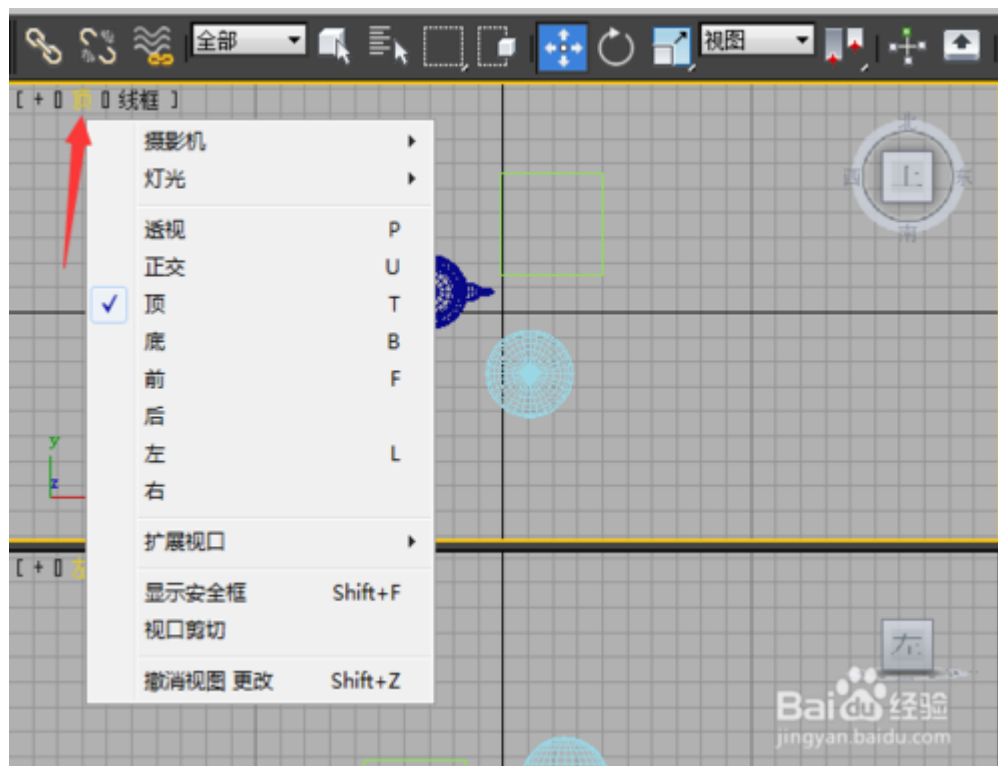
方法/步骤 5、视窗相关快捷键：

四窗口视图：前视窗——F;顶视窗——T;透视——P;左视窗——L,光标指向视窗

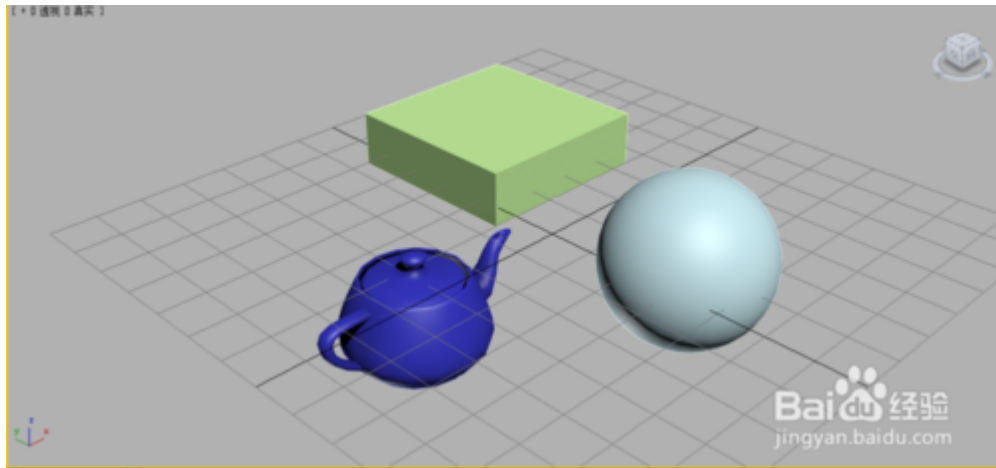
类型汉字高光亮起，单击右键可以进行切换，也可以直接输入字母符号

使用技巧：

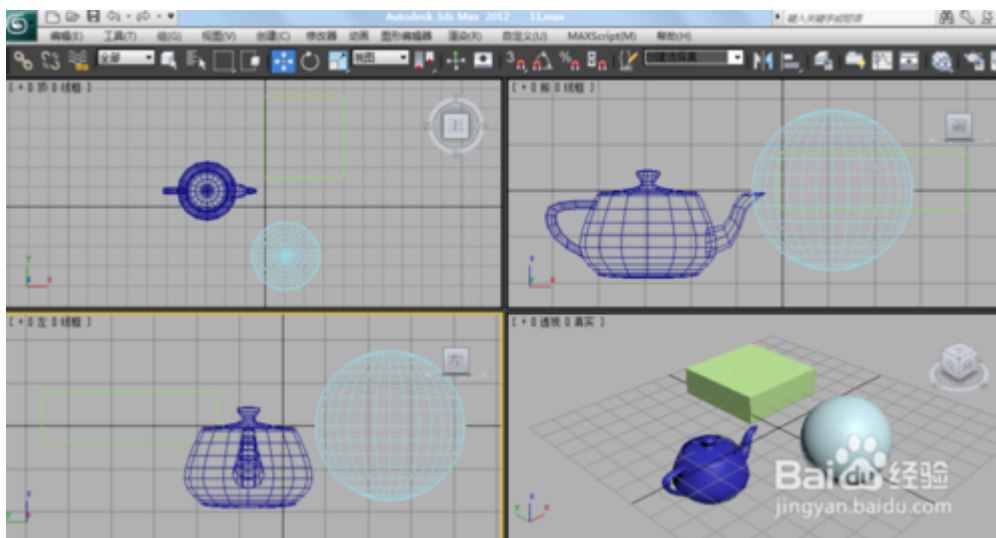
切换相机视口，快捷键字母“C”;显示或者隐藏相机，快捷键 SHIFT+C



最大视口切换：快捷键 ALT+W(注意同 QQ 冲突)，可以最大视口切换



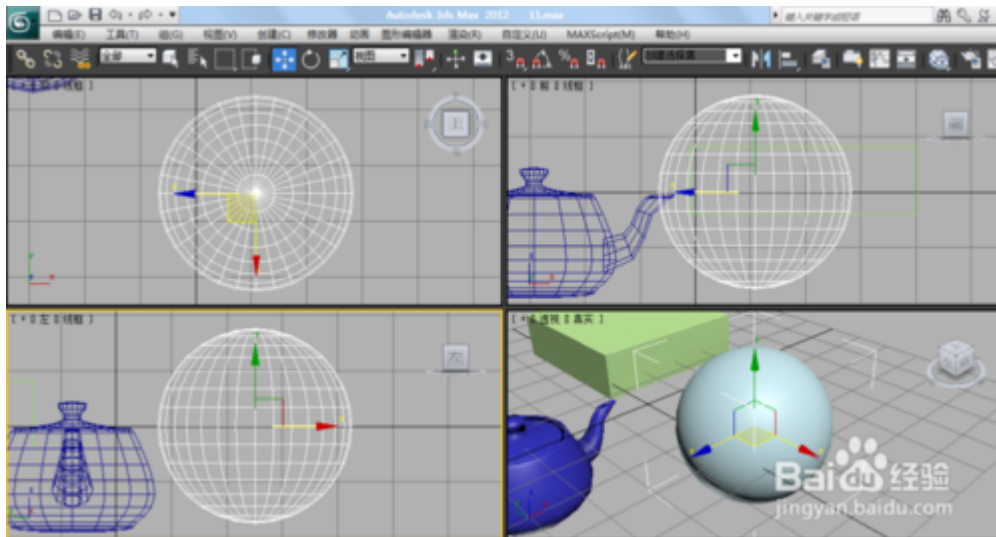
所有物体最大化显示，快捷键 CTRL+ALT+Z,注意错误撤销的快捷键是 CTRL+Z



所选物体最大化显示，快捷键字母 Z

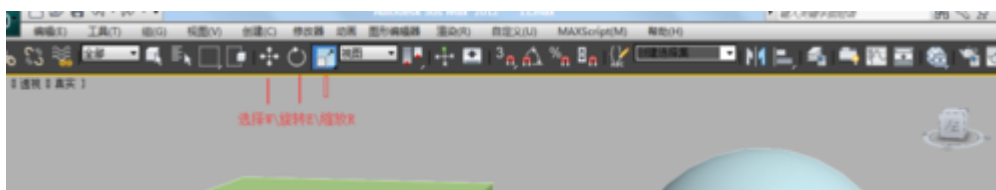
使用技巧：

平移视口：鼠标中键；旋转视口：ALT+鼠标中键；缩放视口：鼠标滚轮或者 CTRL+"+/-",需要说明的是操作的是视口，而不是三维物体



方法/步骤 6、物体选择相关快捷键：

选择并移动 W、选择并旋转 E、选择并缩放 R

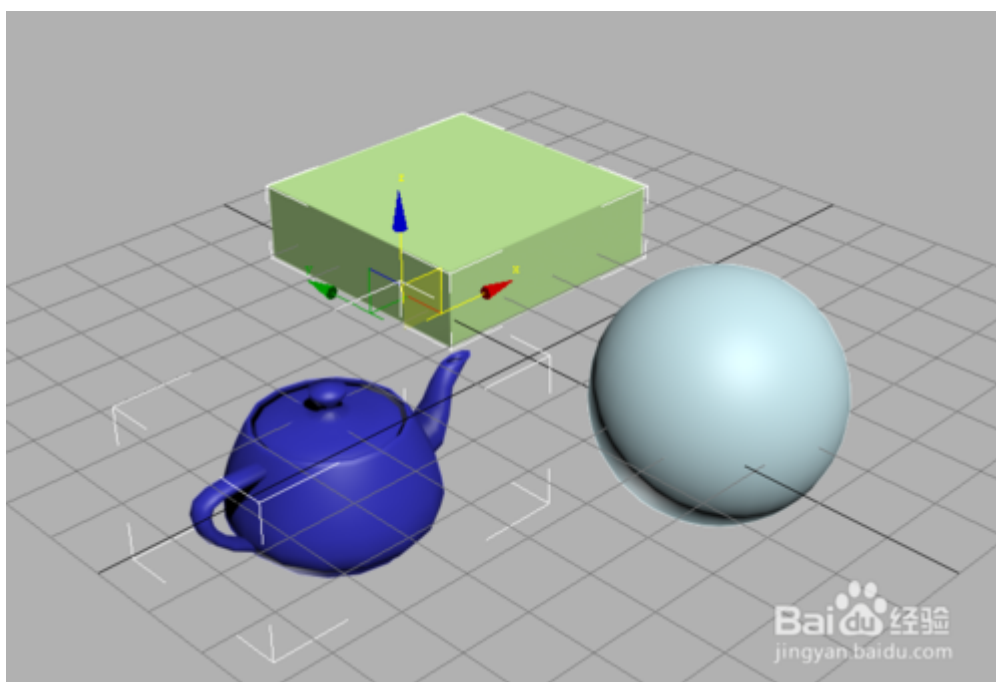
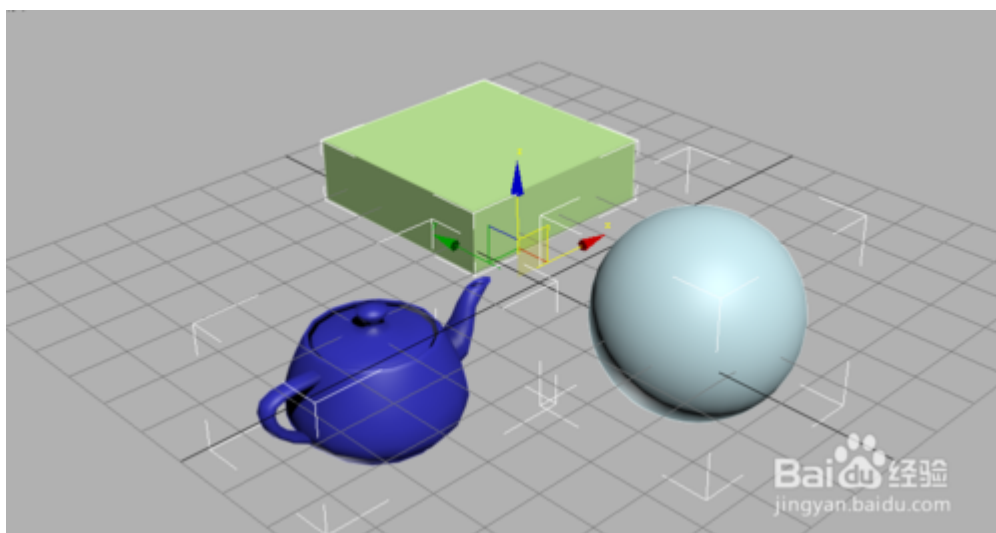


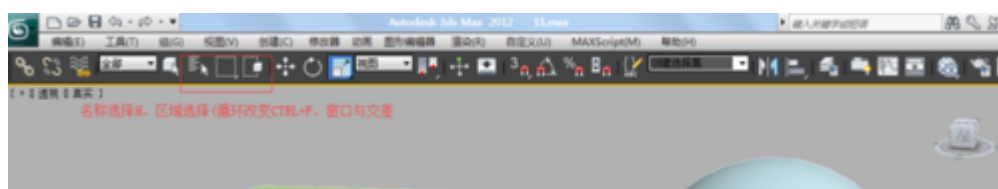
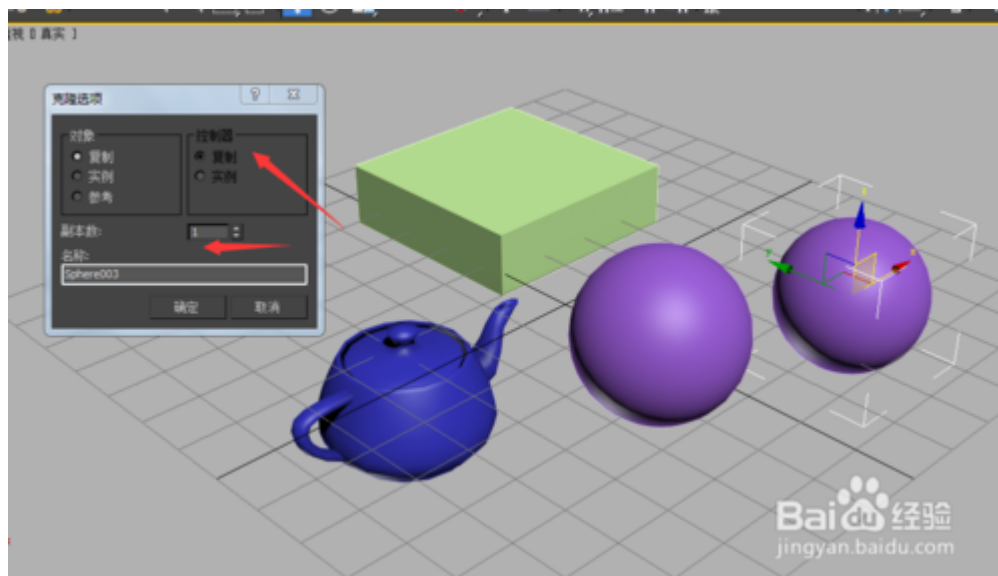
增加选择 CTRL+左键；减少选择 ALT+左键；复制 SHIFT+左键

使用技巧：

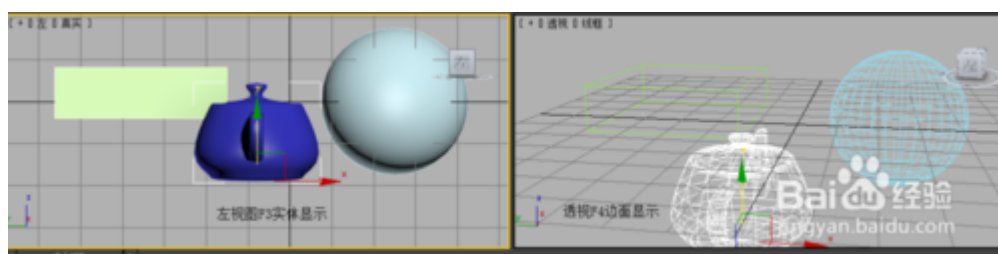
按照名称选择，快捷键 H；循环改变区域选择方式，快捷键 CTRL+F

全部选择，快捷键 CTRL+A；反向选择 CTRL+I，CAD 同 PS 也是相同的命令，这里也适用。





边面选择与实体切换：边面显示，快捷键 F4;实体切换 F3



注意事项

切换相机视口，快捷键字母 "C";显示或者隐藏相机，快捷键 SHIFT+C

最大视口切换：快捷键 ALT+W(注意同 QQ 冲突)，可以最大视口切换

所有物体最大化显示，快捷键 CTRL+ALT+Z,注意错误撤销的快捷键是

CTRL+Z

平移视口：鼠标中键；旋转视口：ALT+鼠标中键；缩放视口：鼠标滚轮或者

CTRL+"+/-",需要说明的是操作的是视口，而不是三维物体

按照名称选择，快捷键 H;循环改变区域选择方式，快捷键 CTRL+F

全部选择，快捷键 CTRL+A;反向选择 CTRL+I,CAD 同 PS 也是相同的命令，这里也适用。