算法设计与分析第四次上机: 八皇后问题

学号: 21009200158 姓名: 游霄童

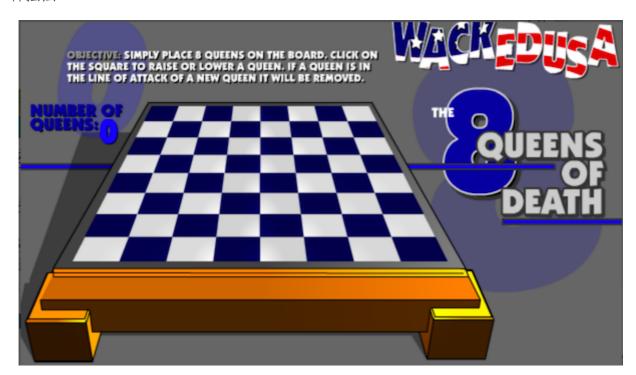
时间: 2023/11/21

代码语言为Python

问题描述:

八皇后问题,是一个古老而著名的问题,是 回溯算法 的典型案例。

该问题是国际西洋棋棋手马克斯·贝瑟尔于 1848 年提出:在 8×8 格的国际象棋上摆放八个皇后,使其不能互相攻击,即:任意两个皇后都不能处于同一行、同一列或同一斜线上,问有多少种摆法。



使用回溯算法,高斯认为有 **76** 种方案。1854年在柏林的象棋杂志上不同的作者发表了 **40** 种不同的解,后来有人用图论的方法解出 **92** 种结果。计算机发明后,有多种计算机语言可以解决此问题

源代码如下:

```
# 导入 List 类型
from typing import List

class Solution:
    def solveNQueens(self, n: int) -> List[List[str]]:
        def generateBoard():
            board = list()
            for i in range(n):
```

```
row[queens[i]] = "Q"
                board.append("".join(row))
                row[queens[i]] = "."
            return board
        def backtrack(row: int):
            if row == n:
                board = generateBoard()
                solutions.append(board)
            else:
                for i in range(n):
                    if i in columns or row - i in diagonal1 or row + i
in diagonal2:
                        continue
                    queens[row] = i
                    columns.add(i)
                    diagonal1.add(row - i)
                    diagonal2.add(row + i)
                    backtrack(row + 1)
                    columns.remove(i)
                    diagonal1.remove(row - i)
                    diagonal2.remove(row + i)
        solutions = list()
        queens = [-1] * n
        columns = set()
        diagonal1 = set()
        diagonal2 = set()
        row = ["."] * n
       backtrack(0)
        return solutions
# 创建解决器对象
solver = Solution()
#解决8皇后问题
eight_queens_solutions = solver.solveNQueens(8)
# 打印所有解
for solution in eight_queens_solutions:
   print(f'第{i}种解法: ')
    i = i + 1;
    for row in solution:
       print(row)
    print()
```

结果如下所示:

```
第1种解法:
第2种解法:
第3种解法:
第4种解法:
```

•••

时间复杂度分析:

由于每个皇后必须位于不同列,因此已经放置的皇后所在的列不能放置别的皇后。第一个皇后有N列可以选择,第二个皇后最多有N-1列可以选择,第三个皇后最多有N-2列可以选择(如果考虑到不能在同一条斜线上,可能的选择数量更少),因此所有可能的情况不会超过

N!

种,遍历这些情况的时间复杂度是

O(N!)