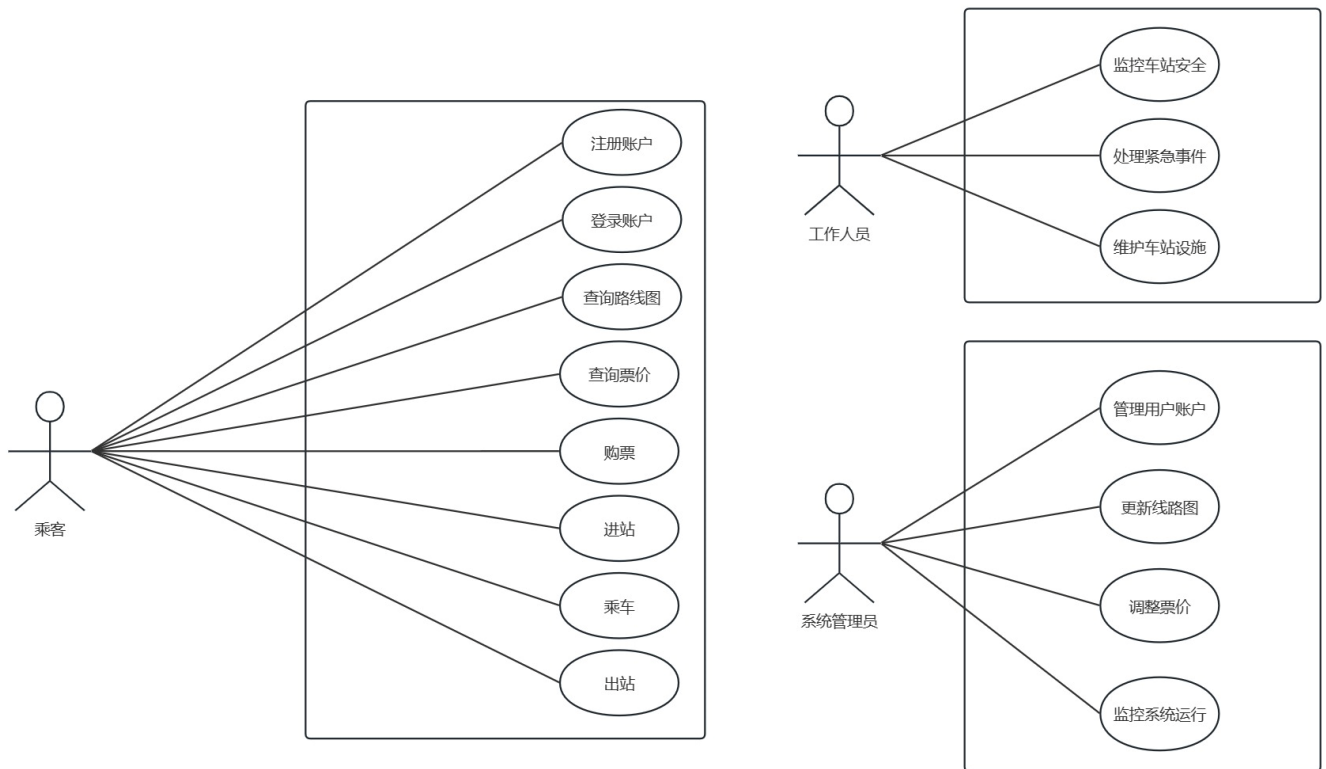


# 面向对象程序设计课程大作业

## 一、用例图：



## 二、详细描述：

选择的是参与者乘客中的“乘客购票”这个用例：

用例名称： 乘客购票

参与者： 乘客

简要说明： 乘客在系统上选择自己的乘车路线并完成支付后取得地铁乘车票。

主事件流：

乘客在售票机或手机应用上选择起点站和终点站，系统自动显示可选的乘车线路和票价信息，然后乘客选择购票数量并确认购买，随后系统检查乘客账户余额或接受现金/支付卡支付。如果支付成功，系统打印车票或发送电子车票到乘客手机，最后乘客即可持车票进入地铁站。

其他时间流：

1. 支付失败：如果乘客账户余额不足或支付卡被拒绝，系统提示乘客充值或更换支付方式。

2. 票已售罄：如果所选线路的车票已售罄，系统提示乘客选择其他车次或线路。

前提条件： 乘客已查询并选择所需的乘车线路和票价。

事后条件： 乘客持有有效车票，可进入地铁站乘车。

三、类图：

