

Exercici 2.8 (nivell mig). EXERCICI NO AVALUABLE

Suposem que tenim ja creades les classes AssignaturaExpedient, Estudiant i Titulació com a classe de teoria:

```
class AssignaturaExpedient
{
public:
    AssignaturaExpedient() { m_nConvocatories = 0; }
    AssignaturaExpedient(int codi, int nCredits) { m_codi = codi;
                                                    m_nCredits = nCredits; m_nConvocatories = 0; }
    int getCodi() const { return m_codi; }
    int getCredits() const { return m_nCredits; }
    void setCodi(int codi) { m_codi=codi; }
    void setCredits(int credits) { m_nCredits = credits; }
private:
    static const int MAX_CONVOCATORIES = 3;
    int m_codi;
    int m_nCredits;
    int m_notes[MAX_CONVOCATORIES];
    int m_nConvocatories;
};

#include "Assignatura.h"
#include <forward_list>
#include <string>
using namespace std;
class Estudiant
{
public:
    Estudiant() { m_nAssigActual = 0;}
    Estudiant(const string &nom, const string &niu)
    {
        m_nom = nom;
        m_NIU = niu;
        m_nAssigActual = 0;
    }
    void mostraAssignatures();
    int getNAssigActual() { return m_nAssigActual; }
    string& getNIU() { return m_NIU; }
private:
    static const int MAX_ASSIGNATURES = 10;
    string m_nom;
    string m_NIU;
    AssignaturaExpedient m_assignatures[MAX_ASSIGNATURES];
    int m_nAssigActual;
};

#include <string>
using namespace std;
#include "Estudiant.h"

class Titulacio
{
private:
    string m_nom;
    int m_nEstudiants;
    std::forward_list<Estudiant> m_estudiants;
public:
    bool afegeixEstudiant(Estudiant &e);
    void mostraEstudiants();
};
```

Volem implementar els següents mètodes a la classe Titulació:

1. Un mètode que elimini els estudiants que no tenen cap assignatura. És a dir que encara que al se array d'assignatures tinguin espai per guardar assignatures, no hagin afegit cap.:

```
void eliminaEstudiants();
```

2. Un mètode que busqui un estudiant a la titulació i ens retorni si l'ha trobat o no. A més retorni com a paràmetre per referència un iterador a la posició a on es troba i un iterador a la posició anterior, per tal de poder modificar-lo, afegir un element a continuació o eliminar-lo:

```
bool buscaEstudiant(const string& niu,  
                    std::forward_list<Estudiant>::iterator& actual,  
                    std::forward_list<Estudiant>::iterator& anterior);
```

3. Com quedaria ara el mètode afegeixEstudiant que teníem fet a teoria?

```
void Titulacio::afegeixEstudiant (Estudiant &e)  
{  
    bool trobat = false;  
    std::forward_list<Estudiant>::iterator anterior =  
                                                m_estudiants.before_begin();  
    std::forward_list<Estudiant>::iterator actual =  
                                                m_estudiants.begin();  
    while ((actual != m_estudiants.end()) && (!trobat))  
    {  
        Estudiant estActual = *actual;  
        if (e.getNIU() < estActual.getNIU())  
            trobat = true;  
        else  
        {  
            anterior = actual;  
            actual++;  
        }  
    }  
    if (!trobat)  
    { m_estudiants.insert_after(anterior, e);  
      m_nEstudiants++;  
    }  
}
```

4. Un mètode per afegir una assignatura a un estudiant:

```
bool afegeixAssignaturaEstudiant(const string& niu,  
                                 int codiAssig, int nCredits)
```

- a) Primer suposeu que teniu el mètode afegeixAssignatura a la classe Estudiant.

```
bool afegeixAssignatura(int codi, int nCredits)
```

- b) Ara afegiu el mètode afegeixAssignatura a Estudiant

Tingueu en compte:

- A Caronte trobareu la declaració i implementació de les classes Titulacio, Estudiant i Assignatura i que heu d'utilitzar.
- A Caronte trobareu un programa principal que us servirà per validar el funcionament correcte dels nous mètodes que afegiu a la classe titulació i Estudiant.