Laboratório 0 - Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. Inês Almeida

28 de Março de 2022

Deve fazer clone do repositório para a máquina de trabalho. Deve manter o repositório GitHub atualizado com o seu trabalho.

Datas

- Enunciado: 28 de março de 2022;
- Entrega no e-learning: 03 de abril de 2022, 23:59;

Entrega

O código produzido deverá estar disponível no repositório GitHub gerado pelo GitHub Classroom. Deve sempre existir um branch main, onde a versão final deverá ficar disponível.

Parte 1 - Calculadora (10 valores)

Implemente uma calculadora com as seguintes funcinalidades:

- Somar (S)
 - 1. Entrada:

S | numero | numero

2. Saida com sucesso:

 $0 \llcorner \texttt{resultado} \llcorner \acute{\texttt{e}} \llcorner \texttt{resultado} \gt.$

3. Saida com insucesso Apenas foi inserido um número:

 $N\~{a}o_{\sqcup}\'{e}_{\sqcup}possivel_{\sqcup}realizar_{\sqcup}a_{\sqcup}operaç\~{a}o$.

- Subtrair (SU)
 - 1. Entrada:

 SU_{\square} numero $_{\square}$ numero

A operação deve ser realizada pela ordem que os números foram introduzidos.

2. Saida com sucesso:

 $0 \le resultado \le (resultado)$.

3. Saida com insucesso

O resultado da operação é um número negativo:

 $\verb|Não| \bot e_{\sqcup} possivel_{\sqcup} realizar_{\sqcup} a_{\sqcup} operação.$

- Multiplicar (M)
 - 1. Entrada:

 $\texttt{M}_{\sqcup} \texttt{numero}_{\sqcup} \texttt{numero}$

2. Saida com sucesso:

 $0 \le resultado \le (resultado)$.

3. Saida com insucesso:

Apenas foi inserido um número:

 $N\~{a}o_{\sqcup}\'{e}_{\sqcup}possivel_{\sqcup}realizar_{\sqcup}a_{\sqcup}opera\~{a}o.$

Exemplo operação M

Exemplo (Sucesso):

Entrada

 $M_{\sqcup}6_{\sqcup}2$

Saida

0_resultado_ \dot{e} _12.

Exemplo (Insucesso):

Entrada

M_□6

Saida

 $N\~{a}o_{\sqcup}\'{e}_{\sqcup}possivel_{\sqcup}realizar_{\sqcup}a_{\sqcup}operaç\~{a}o$.

- Dividir (D)
 - 1. Entrada:

 $D_{\sqcup} \texttt{dividendo}_{\sqcup} \texttt{divisor}$

A operação deve ser realizada pela ordem que os números foram introduzidos.

2. Saida com sucesso:

0_resultado_é_<resultado>.

3. Saida com insucesso:

O divisor é 0:

Não ∟é ∟ possivel ∟ realizar ∟ a ⊔ operação.

Exemplo operação D

Exemplo (Sucesso):

Entrada

 $D_{1}4_{1}2$

Saida

0_resultado_ $\dot{e}_{\perp}2$.

Exemplo (Insucesso):

Entrada

 $D_{\sqcup}6_{\sqcup}0$

Saida

 $N\~{a}o_{\sqcup}\'{e}_{\sqcup}possivel_{\sqcup}realizar_{\sqcup}a_{\sqcup}operaç\~{a}o$.

- Factorial (F)
 - 1. Entrada:

 F_{l} numero

2. Saida com sucesso:

 0_{\square} resultado $_{\square}$ é $_{\square}$ <resultado>.

Exemplo operação F

Exemplo (Sucesso):

Entrada

 $F_{\sqcup}3$

Saida

0_resultado_é_6.

0.1 Regras

O programa deve ser implementado com recurso a funções e de acordo com a arquitetura Model View Controller (MVC). Deve criar o diretório task1 e criar os seguintes ficheiros:

- view.py onde são invocadas todas as funções necessárias para a implementação do programa.
- model.py onde são definidas as estruturas de dados que representam a informação.
- controller.py onde são implementadas todas as funções necessárias para implementação do programa.
- program.py com main.

0.2 Avaliação

Esta parte será avaliada com base em duas componentes: quantitativa (A), e qualitativa (B). A nota final da parte 1 é determinada por (0.8 x A) + (0.2 x B).

Avaliação quantitativa: A avaliação quantitiva será baseada nos testes unitários disponiveis no repositório GitHub deste laboratório.

Instruções	Peso
S	1
SU	1
M	3
D	3
F	2

Avaliação qualitativa: A avaliação qualitativa irá considerar que existem várias formas de resolver o problema descrito, mas exige-se a:

- Separação entre interface, dados, e lógica da aplicação
- Justificação clara para as variáveis e operações implementadas
- Adequação da escolha de estruturas de dados e algoritmos para a resolução do problema

Parte 2 - Quadrado Mágico (10 valores)

Implemente um programa que dado uma matriz quadrada (número de linhas igual ao número de colunas) verifique se esta é um quadrado mágico ou não. Um quadrado mágico é uma matriz quadrada de números inteiros positivos distintos dispostos de tal forma que a soma dos n números em qualquer linha diagonal, horizontal e vertical é sempre o mesmo número. Exemplo:

8	1	6
3	5	7
4	9	2

- Verificar Quadrado Mágico (VQM)
 - 1. Entrada:

 $VQM_{\sqcup}numero_linhas_{\sqcup}numero_colunas_{\sqcup}numero_1_{\sqcup}....numero_n$

- 2. Saidas com sucesso:
 - (a) A matriz é um quadrado mágico:

É_um_quadrado_mágico.

(b) A matriz não é um quadrado mágico:

Não jé jum jquadrado mágico.

3. Saida com insucesso

O número de linhas da matriz não é igual ao número de colunas.

Matriz_□inválida.

0.3 Regras

O programa deve ser implementado com recurso a funções e de acordo com a arquitetura Model View Controller (MVC). Deve criar o diretório task2 e criar os seguintes ficheiros:

- view.py onde são invocadas todas as funções necessárias para a implementação do programa.
- model.py onde são definidas as estruturas de dados que representam a informação.
- controller.py onde são implementadas todas as funções necessárias para implementação do programa.
- program.py com main.

0.4 Avaliação

Esta parte será avaliada com base em duas componentes: quantitativa (A) e qualitativa (B). A nota final da parte 2 é determinada por (0.8 x A) + (0.2 x B).

Avaliação quantitativa: A avaliação quantitiva será baseada nos testes unitários disponiveis no repositório GitHub deste laboratório.

Instruções	Peso
VQM	10

Avaliação qualitativa: A avaliação qualitativa irá considerar que existem várias formas de resolver o problema descrito, mas exige-se a:

• Separação entre interface, dados, e lógica da aplicação

- Justificação clara para as variáveis e operações implementadas
- Adequação da escolha de estruturas de dados e algoritmos para a resolução do problema