Laboratório 2 - Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. Inês Almeida

19 de Abril de 2022

Deve fazer clone do repositório para a máquina de trabalho. Deve manter o repositório GitHub atualizado com o seu trabalho.

Datas

- Enunciado: 19 de abril de 2022;
- Data de disponibilização dos testes: 22 de abril de 2022;
- Entrega no e-learning e GitHub: 28 de abril de 2022, 23:59;

Entrega

O código produzido deverá estar disponível no repositório GitHub gerado pelo GitHub Classroom. Deve sempre existir um branch main, onde a versão final deverá ficar disponível.

Documentos Disponibilizados

No repositório são disponibilizados todos os documentos necessários para a utilização de Listas Ligadas (LinkedList) e respetivos nós. É disponibilizado no diretório models as seguintes classes:

- 1. LinkedList
- 2. Node

Parte 1 - Sistema de armazenamento de nomes de países - Linked List

Pretende-se que implemente um programa em que utilizador possa armazenar e consultar nomes de países. O programa tem de ser implementado através de Listas Ligadas (Linked List). No repositório deste laboratório são disponibilizados as classes: LinkedList e Node. Para realizar este exercicio é necessário recorrer ao métodos disponibilizados por estas classes. Devem ser implementadas as seguinte funcionalidades:

Registar País no Início da Lista (RPI):
 O país introduzido pelo utilizador deve ser inserido no ínicio da lista.

– Entrada:

```
\texttt{RPI} \_ \texttt{pais\_novo}
```

 Saida com sucesso (São apresentados os países que se encontram na lista, sendo que o país que se registou deve ser apresentado em primeiro lugar):

```
país_novo
país_1
país_2
...
país_n
```

• Registar País no Fim da Lista (RPF):

O país introduzido pelo utilizador deve ser inserido no fim da lista.

1. Entrada:

```
RPF_pais_novo
```

2. Saida com sucesso: (São apresentados os países que se encontram na lista, sendo que o país que se registou deve ser apresentado em último lugar) Exemplo:

```
país_1
país_2
país_3
...
país_novo
```

Registar País Depois de outro Elemento já Registado (RPDE):
 O novo país introduzido pelo utilizador deve ser inserido depois do país já registado e indicado pelo utilizador.

1. Entrada:

```
RPDE_país_novo_país_registado
```

2. Saida com sucesso:

```
país_1
país_2
...
país_registado
país_novo
```

Exemplo: Considerando que Espanha já se encontra na lista, o novo país indicado pelo utilizador (França) é introduzindo na posição posterior onde está Espanha. Entrada :

RPDE∟França∟Espanha

Saída de Sucesso:

Portugal

Itália

Espanha

França

Japão

Registar País Antes de outro elemento já registado (RPAE):
 O novo país introduzido pelo utilizador deve ser inserido antes do país já registado e indicado pelo utilizador.

1. Entrada:

```
RPAE∟país_novo∟país_registado
```

2. Saida com sucesso:

```
país_1
```

país_2

```
país_novo
       país_registado
       Exemplo: Considerando que Espanha já se encontra na lista, o novo país in-
       dicado pelo utilizador (França) é introduzindo na posição anterior onde está
       Espanha.
       Entrada:
       RPDI_{\sqcup}França_{\sqcup}Espanha
       Saída de Sucesso:
       Portugal
       Itália
       França
       Espanha
       Japão
• Registar País num determinado Índice (RPII):
  O novo país introduzido pelo utilizador deve ser inserido no índice indicado pelo
  mesmo.
    1. Entrada:
       RPI_{\sqcup}pais\_novo_{\sqcup}indice
    2. Saida com sucesso:
       país_1
       país_2
       país_novo
    3. Exemplo:
       Entrada
       \mathtt{RPI}_{\sqcup}\mathtt{Argentina}_{\sqcup}\mathbf{1}
       Saida:
```

Argentina

F	Portugal
]	Itália
F	França
F	Espanha
	Japão
	car Número de elementos da lista (VNE): ser retornado o número de elementos presentes na lista
1. I	Entrada:
7	<i>y</i> ne
2. \$	Saida com sucesso:
C	0 _número $_{\sqcup}$ de $_{\sqcup}$ elementos $_{\sqcup}$ são $_{\sqcup}$ <número<math>_{\bot}elementos>.</número<math>
Verific	car se um País se encontra na lista (VP):
	Entrada:
	$ extstyle{VP}_{ot}$ nome_país
2. \$	Saida com sucesso:
C	O_\sqcup país $_\sqcup$ < nome_país > $_\sqcup$ encontra-se $_\sqcup$ na $_\sqcup$ lista.
3. \$	Saida com insucesso:
C	0_\sqcup país $_\sqcup$ <nome_país>$_\sqcup$não$_\sqcup$se$_\sqcup$encontra$_\sqcup$na$_\sqcup$lista.</nome_país>
Elimi	nar o primeiro elemento da lista (EPE):
	Entrada:
	EPE
2. \$	Saida com sucesso:
C	${ m Colorestate $
Elimi	nar o último elemento da lista (EUE):
1 I	Entrada:
	EUE
L	-VL

2. Saida com sucesso:

 $O_{\sqcup} pais_{\sqcup} < nome_pais_eliminado>_{\sqcup} foi_{\sqcup} eliminado_{\sqcup} da_{\sqcup} lista.$

- Eliminar um determinado país da lista (EP):
 - 1. Entrada:

EP_nome_pais_

2. Saida com sucesso:

Oupaísu<nome_país_eliminado>ufoiueliminadoudaulista.

Saida com insucesso: Caso o país não se encontre na lista deve ser apresentado:
 O_□país_□<nome_país_eliminado>_□não_□se_□encontra_□na_□lista.

0.1 Regras

O programa deve ser implementado recorrendo apenas a listas ligadas Python (Linked List). O programa deve ser implementado com recurso a funções e de acordo com a arquitetura Model View Controller (MVC). Deve criar o diretório task1 e criar os seguintes ficheiros:

- view.py onde são invocadas todas as funções necessárias para a implementação do programa.
- model.py onde são definidas as estruturas de dados que representam a informação.
- controller.py onde são implementadas todas as funções necessárias para implementação do programa.
- program.py com main. Deve ser indicado em comentário quais são os requisitos do programa e qual o resultado esperado.

0.2 Avaliação

Esta parte será avaliada com base em duas componentes: quantitativa (A), e qualitativa (B). A nota final da parte 1 é determinada por (0.8 x A) + (0.2 x B).

Avaliação quantitativa: A avaliação quantitiva será baseada nos testes unitários disponiveis no repositório GitHub deste laboratório.

Instruções	Peso
RPI	2
RPF	2
RPDE	2
RPAE	2
RPII	2
VNE	2
VP	2
EPE	2
EP	4

Avaliação qualitativa: A avaliação qualitativa irá considerar que existem várias formas de resolver o problema descrito, mas exige-se a:

- Separação entre interface, dados, e lógica da aplicação;
- Indicação, no ficheiro program.py, dos requisitos do programa e respetivo resultado esperado;
- Justificação clara para as variáveis e operações implementadas;
- Adequação da escolha de estruturas de dados e algoritmos para a resolução do problema.