





JUSTIFICACIÓN ENTREGA 2 POO

Grupo: 1

Ayudante: Diego Beckdorf

- Para realizar este proyecto tenemos que realizar ciertas justificaciones para mayor comprensión:
 - 1) En primer lugar borramos las subclases de comercial , entretención y comida, dado que las pusimos como atributos de la clase “negocio”.
 - 2) Dejamos las categorías Comercial, Entretención y Comida “vacías” (en el diagrama de Visio), por un tema de orden.
 - 3) Agregamos como atributo “ganancia total” dado que era necesario para la simulación.

MANUAL SIMULACIÓN MALL ENTREGA 2 POO

- Nuestro programa funciona mediante la interacción del usuario con la consola, la cual se define a partir de distintos métodos, que fuimos definiendo en las clases respectivas.
- Al usuario se le piden diversos datos en consola tales como :
 - 1) Cantidad de pisos
 - 2) Cantidad de tiendas
 - 3) Tipo de tiendas
 - 4) Nombre del mall
 - 5) Cantidad de horas de funcionamiento
- Para luego simular diez días y scar ciertos datos específicos que luego se escriben en un archivo .txt