

Manual del usuario

Índice:

I.	Crear un nuevo mall.....	2
II.	Editar un mall.....	6
III.	Eliminar un mall.....	7
IV.	Simular un mall.....	8
V.	Guardar un mall o una simulación.....	9
VI.	Cargar un mall o una simulación.....	11

I. Crear un nuevo mall:

Paso 1: Para crear un nuevo mall, debe pulsar el botón *Crear*:



Paso 2: Luego se abrirá una ventana donde deberá definir los parámetros iniciales del mall, tales como el nombre, número de pisos, horas de atención, dinero inicial y precio de arriendo por metro cuadrado. Cuando haya finalizado de rellenar los datos debe pulsar el botón *Crear* para continuar con la creación de su nuevo mall.

The screenshot shows the 'Nuevo Mall' form window. The title bar says 'Crear Mall'. Inside, there's a header with 'Ayuda' on the left and 'Nuevo Mall' in the center. Below the header are five input fields with labels: 'Nombre:', 'Pisos:', 'Horas de Atencion:', 'Dinero:', and 'Arriendo m²:'. At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Crear' (highlighted with a red box).

Paso 3: A continuación, se abrirá una nueva pantalla donde se podrá editar las propiedades de cada piso del mall, definiendo el área y la cantidad de tiendas que tendrá el piso indicado. Luego de rellenar los datos debe pulsar el botón crear para comenzar a crear las tiendas del piso recién definido.

The screenshot shows a window titled 'Crear Mall' with a sub-header 'Ayuda' and a main title 'Piso Mall'. On the left, there are three input fields: 'Piso actual :' with the value '1', 'Area m² :', and 'Nro de tiendas :'. Below these are two buttons: 'Cancelar' (red) and 'Crear' (green). On the right, there is a table with a blue background and a white header row. The header row contains the following columns: 'Piso', 'Nombre Tienda', 'Categoria', 'Area', and 'Empleados'.

Piso	Nombre Tienda	Categoria	Area	Empleados
------	---------------	-----------	------	-----------

Paso 4: Luego se abrirá otra ventana donde deberá definir las propiedades para la tienda número 1 del piso número 1.

The screenshot shows a window titled 'Crear Mall' with a sub-header 'Ayuda' and a main title 'Tienda Mall'. On the left, there are several input fields: 'Piso actual :' with the value '1', 'Area m² :' with the value '50', 'Nombre :' with the value 'Pizza Hut', 'Nro de empleados :' with the value '4', 'Precio :' with two sub-fields containing '100' and '1000', 'Categoria :' with a dropdown menu showing 'Rapida', and 'Sueldo medio :' with the value '400'. Below these are two buttons: 'Cancelar' (red) and 'Crear' (green). On the right, there is a table with a blue background and a white header row. The header row contains the following columns: 'Piso', 'Nombre Tienda', 'Categoria', 'Area', and 'Empleados'.

Piso	Nombre Tienda	Categoria	Area	Empleados
------	---------------	-----------	------	-----------

Al presionar *Crear*, la tienda recién definida se listará a la derecha indicando el piso en el que se encuentra, el nombre de la tienda, su categoría, el área y la cantidad de empleados que posee.

Piso	Nombre Tienda	Categoría	Área	Empleados
1	Pizza Hut	Comida Rapida	50	4

Paso 5: Para definir las otras tiendas que se encontrarán en ese piso simplemente debe seguir rellenando los datos de cada una de estas y se irán agregando a la lista cada vez que presione crear.

Finalmente, luego de crear todas las tiendas que se definió que tendría el piso número 1, el programa permitirá definir el piso número 2 del mall, y se listaran las tiendas que posee actualmente y sus respectivas ubicaciones.

Ayuda

Piso Mall

Piso actual :

Area m² :

Nro de tiendas :

Piso	Nombre Tienda	Categoria	Area	Empleados
1	Pizza Hut	Comida Rapida	50	4
1	Domino Pizza	Comida Rapida	10	3
1	McDonalds	Comida Rapida	20	4
1	Doggis	Comida Rapida	10	2
1	Subway	Comida Rapida	10	3

Luego de repetir el **Paso 4** y **Paso 5** las veces necesarias para definir completamente la creación del mall, la ventana de creación se cerrará y en la ventana principal se listará el mall recién creado.

Ayuda

Sim Mall

Pisos	Nombre Mall	Horas	Dinero Inicial
2	Mall	10	1000

II. Edición de un mall:

Para editar un mall primero debe seleccionar el mall que desea editar de la lista de malls de la ventana principal y luego presionar el botón *Editar*.

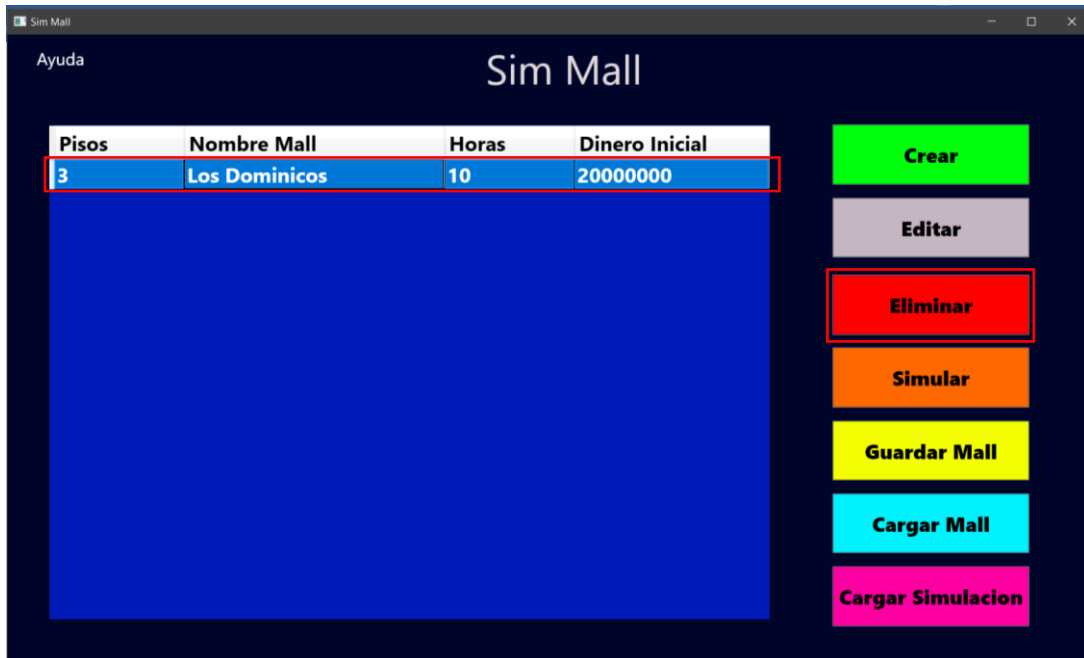


Luego se abrirá una nueva ventana donde podrá modificar los parámetros del mall seleccionado.



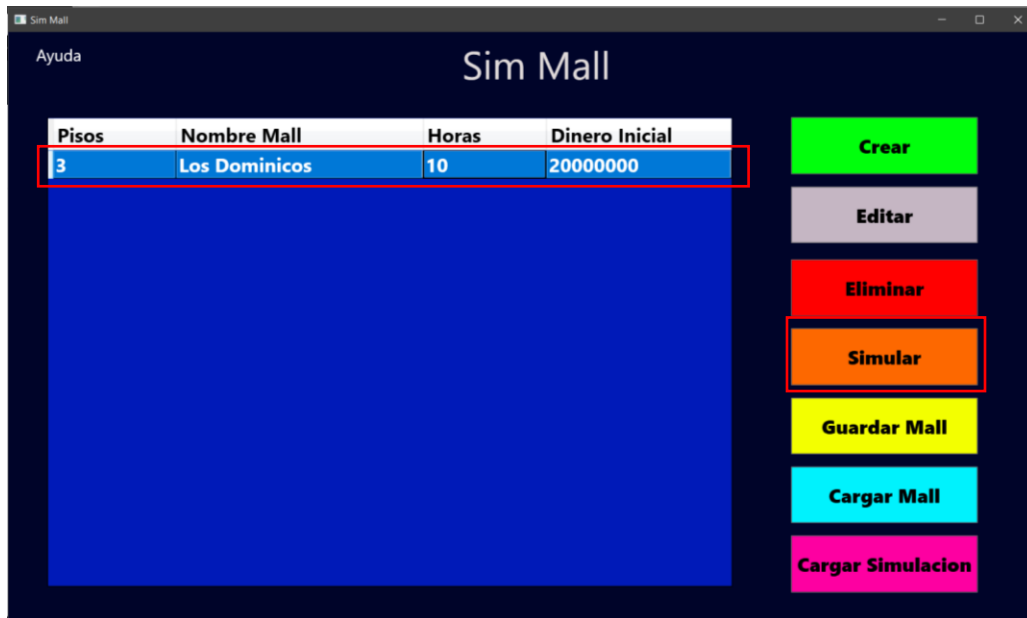
III. Eliminar un mall:

Primero debe seleccionar el mall que desea eliminar y luego hacer clic en el botón eliminar.



IV. Simular un mall:

Primero debe seleccionar el mall que desea simular y luego presionar el botón *Simular*.



En el simulador se verán todas las tiendas que posee el mall y podrá cargar una simulación o guardar la simulación actual. Para iniciar la simulación del mall seleccionado debe presionar el botón *Iniciar*. Para detener la simulación simplemente presione el botón *Detener*. Para volver al menú inicial, debe presionar nuevamente el botón *Detener*.



V. Guardar un mall o una simulación:

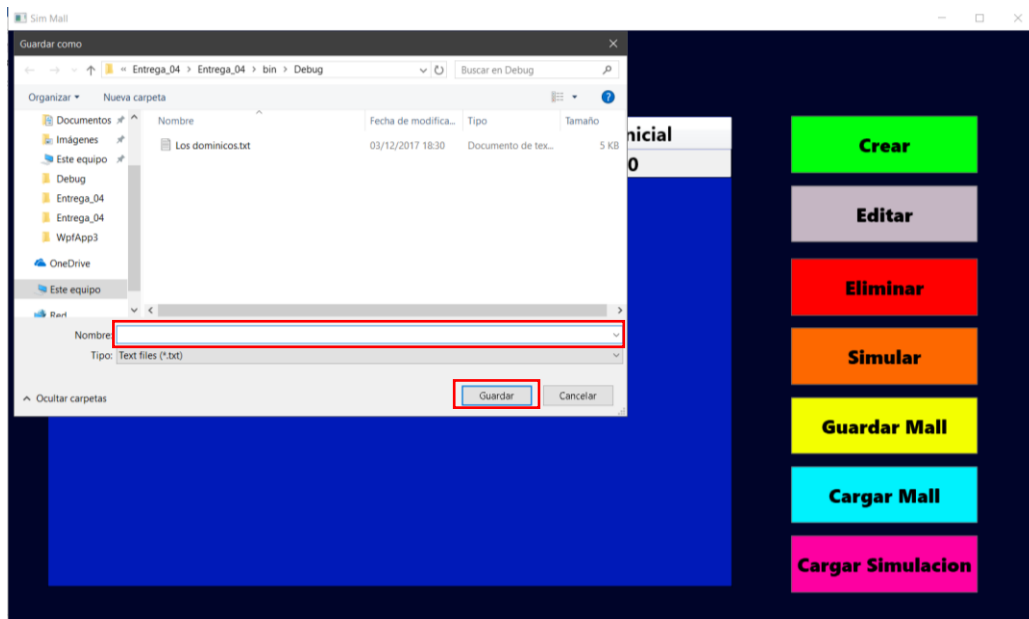
Si desea guardar un mall debe seleccionar el mall que desea guardar y presionar el botón *Guardar Mall*.



Si desea guardar una simulación debe simplemente presionar el botón *Guardar* en el menú de la simulación.

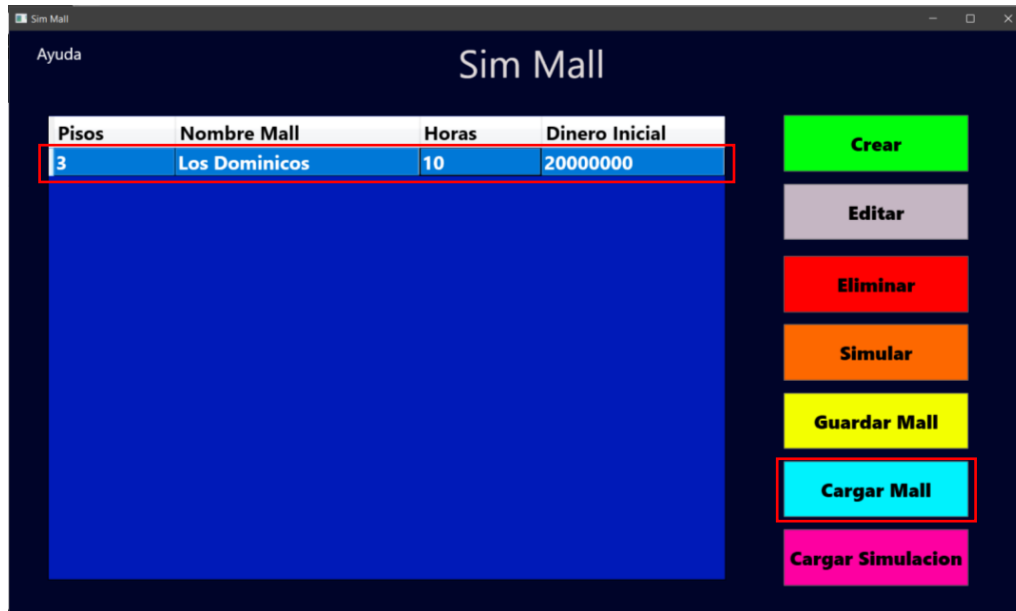


Luego en la ventana que se abrirá debe definir el nombre que tendrá el archivo a guardar y el lugar donde se guardará.

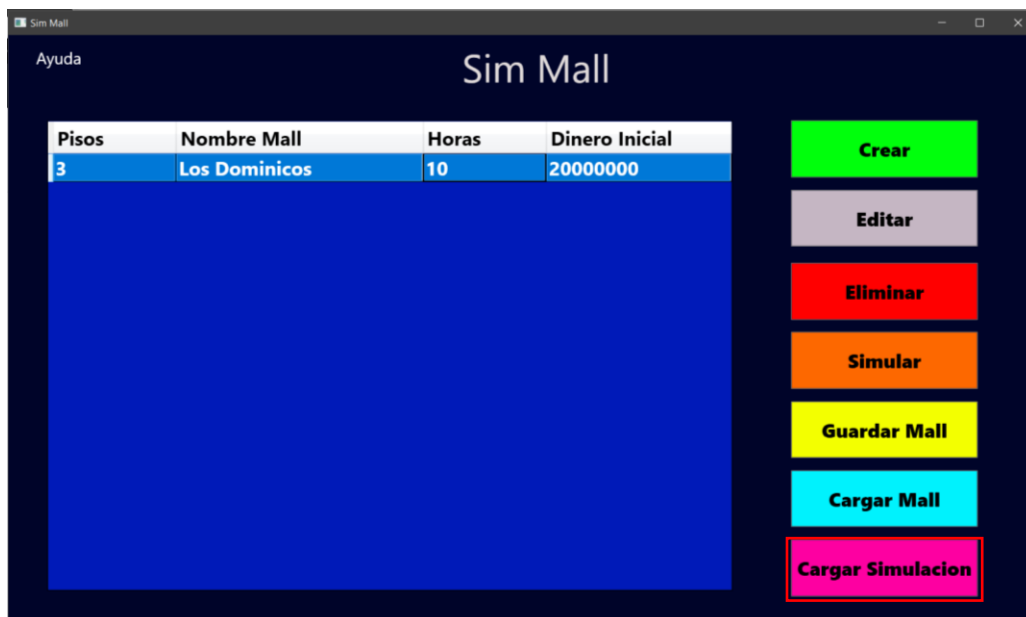


VI. Cargar un mall o una simulación:

Si desea cargar un mall debe seleccionar el mall que desea cargar y luego presionar el botón *Cargar Mall*.



Si desea cargar una simulación, simplemente debe presionar el botón *Cargar Simulación* en el menú inicial, o mediante el botón *Cargar* en el menú de simulación.





Luego se abrirá una nueva ventana donde deberá buscar el archivo donde se encuentra su simulación o mall para ser abierto por el programa.

